Magistrado sanguinario 6



Criatura — Avatar

, sacrificar una criatura: Destruye cada criatura con el mismo coste de maná convertido que la criatura sacrificada.

"Nuestra lealtad a los gremios nos condena. Los viejos dioses volverán. Nuestras pieles ondearán sobre los mástiles de los gremios en calles vacías, y nuestros huesos sonarán en el viento."
—Ilromov, narrador viajero

7/5

rk post

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 49/60

Magistrado sanguinario 6

Criatura — Avatar

, sacrificar una criatura: Destruye cada criatura con el mismo coste de maná convertido que la criatura sacrificada.

"Nuestra lealtad a los gremios nos condena. Los viejos dioses volverán. Nuestras pieles ondearán sobre los mástiles de los gremios en calles vacías, y nuestros huesos sonarán en el viento."
—Ilromov, narrador viajero

7/5

rk post

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 49/60

Magistrado sanguinario 6

Criatura — Avatar

, sacrificar una criatura: Destruye cada criatura con el mismo coste de maná convertido que la criatura sacrificada.

"Nuestra lealtad a los gremios nos condena. Los viejos dioses volverán. Nuestras pieles ondearán sobre los mástiles de los gremios en calles vacías, y nuestros huesos sonarán en el viento."
—Ilromov, narrador viajero

7/5

rk post

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 49/60

Magistrado sanguinario 6

Criatura — Avatar

, sacrificar una criatura: Destruye cada criatura con el mismo coste de maná convertido que la criatura sacrificada.

"Nuestra lealtad a los gremios nos condena. Los viejos dioses volverán. Nuestras pieles ondearán sobre los mástiles de los gremios en calles vacías, y nuestros huesos sonarán en el viento."
—Ilromov, narrador viajero

7/5

rk post

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 49/60

Magistrado sanguinario 6

Criatura — Avatar

, sacrificar una criatura: Destruye cada criatura con el mismo coste de maná convertido que la criatura sacrificada.

"Nuestra lealtad a los gremios nos condena. Los viejos dioses volverán. Nuestras pieles ondearán sobre los mástiles de los gremios en calles vacías, y nuestros huesos sonarán en el viento."
—Ilromov, narrador viajero

7/5

rk post

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 49/60

Magistrado sanguinario 6

Criatura — Avatar

, sacrificar una criatura: Destruye cada criatura con el mismo coste de maná convertido que la criatura sacrificada.

"Nuestra lealtad a los gremios nos condena. Los viejos dioses volverán. Nuestras pieles ondearán sobre los mástiles de los gremios en calles vacías, y nuestros huesos sonarán en el viento."
—Ilromov, narrador viajero

7/5

rk post

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 49/60

Magistrado sanguinario 6

Criatura — Avatar

, sacrificar una criatura: Destruye cada criatura con el mismo coste de maná convertido que la criatura sacrificada.

"Nuestra lealtad a los gremios nos condena. Los viejos dioses volverán. Nuestras pieles ondearán sobre los mástiles de los gremios en calles vacías, y nuestros huesos sonarán en el viento."
—Ilromov, narrador viajero

7/5

rk post

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 49/60

Magistrado sanguinario 6

Criatura — Avatar

, sacrificar una criatura: Destruye cada criatura con el mismo coste de maná convertido que la criatura sacrificada.

"Nuestra lealtad a los gremios nos condena. Los viejos dioses volverán. Nuestras pieles ondearán sobre los mástiles de los gremios en calles vacías, y nuestros huesos sonarán en el viento."
—Ilromov, narrador viajero

7/5

rk post

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 49/60

Magistrado sanguinario 6



Criatura — Avatar

, sacrificar una criatura: Destruye cada criatura con el mismo coste de maná convertido que la criatura sacrificada.

"Nuestra lealtad a los gremios nos condena. Los viejos dioses volverán. Nuestras pieles ondearán sobre los mástiles de los gremios en calles vacías, y nuestros huesos sonarán en el viento."
—Ilromov, narrador viajero

7/5

rk post

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 49/60

Magistrado sanguinario 6

Criatura — Avatar

, sacrificar una criatura: Destruye cada criatura con el mismo coste de maná convertido que la criatura sacrificada.

"Nuestra lealtad a los gremios nos condena. Los viejos dioses volverán. Nuestras pieles ondearán sobre los mástiles de los gremios en calles vacías, y nuestros huesos sonarán en el viento."
—Ilromov, narrador viajero

7/5

rk post

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 49/60

Magistrado sanguinario 6

Criatura — Avatar

, sacrificar una criatura: Destruye cada criatura con el mismo coste de maná convertido que la criatura sacrificada.

"Nuestra lealtad a los gremios nos condena. Los viejos dioses volverán. Nuestras pieles ondearán sobre los mástiles de los gremios en calles vacías, y nuestros huesos sonarán en el viento."
—Ilromov, narrador viajero

7/5

rk post

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 49/60

Magistrado sanguinario 6

Criatura — Avatar

, sacrificar una criatura: Destruye cada criatura con el mismo coste de maná convertido que la criatura sacrificada.

"Nuestra lealtad a los gremios nos condena. Los viejos dioses volverán. Nuestras pieles ondearán sobre los mástiles de los gremios en calles vacías, y nuestros huesos sonarán en el viento."
—Ilromov, narrador viajero

7/5

rk post

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 49/60

Magistrado sanguinario 6

Criatura — Avatar

, sacrificar una criatura: Destruye cada criatura con el mismo coste de maná convertido que la criatura sacrificada.

"Nuestra lealtad a los gremios nos condena. Los viejos dioses volverán. Nuestras pieles ondearán sobre los mástiles de los gremios en calles vacías, y nuestros huesos sonarán en el viento."
—Ilromov, narrador viajero

7/5

rk post

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 49/60

Magistrado sanguinario 6

Criatura — Avatar

, sacrificar una criatura: Destruye cada criatura con el mismo coste de maná convertido que la criatura sacrificada.

"Nuestra lealtad a los gremios nos condena. Los viejos dioses volverán. Nuestras pieles ondearán sobre los mástiles de los gremios en calles vacías, y nuestros huesos sonarán en el viento."
—Ilromov, narrador viajero

7/5

rk post

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 49/60

Magistrado sanguinario 6

Criatura — Avatar

, sacrificar una criatura: Destruye cada criatura con el mismo coste de maná convertido que la criatura sacrificada.

"Nuestra lealtad a los gremios nos condena. Los viejos dioses volverán. Nuestras pieles ondearán sobre los mástiles de los gremios en calles vacías, y nuestros huesos sonarán en el viento."
—Ilromov, narrador viajero

7/5

rk post

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 49/60

Magistrado sanguinario 6

Criatura — Avatar

, sacrificar una criatura: Destruye cada criatura con el mismo coste de maná convertido que la criatura sacrificada.

"Nuestra lealtad a los gremios nos condena. Los viejos dioses volverán. Nuestras pieles ondearán sobre los mástiles de los gremios en calles vacías, y nuestros huesos sonarán en el viento."
—Ilromov, narrador viajero

7/5

rk post

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 49/60

Magistrado sanguinario 6



Criatura — Avatar

, sacrificar una criatura: Destruye cada criatura con el mismo coste de maná convertido que la criatura sacrificada.

"Nuestra lealtad a los gremios nos condena. Los viejos dioses volverán. Nuestras pieles ondearán sobre los mástiles de los gremios en calles vacías, y nuestros huesos sonarán en el viento."
—Ilromov, narrador viajero

7/5

rk post

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 49/60

Magistrado sanguinario 6

Criatura — Avatar

, sacrificar una criatura: Destruye cada criatura con el mismo coste de maná convertido que la criatura sacrificada.

"Nuestra lealtad a los gremios nos condena. Los viejos dioses volverán. Nuestras pieles ondearán sobre los mástiles de los gremios en calles vacías, y nuestros huesos sonarán en el viento."
—Ilromov, narrador viajero

7/5

rk post

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 49/60

Magistrado sanguinario 6

Criatura — Avatar

, sacrificar una criatura: Destruye cada criatura con el mismo coste de maná convertido que la criatura sacrificada.

"Nuestra lealtad a los gremios nos condena. Los viejos dioses volverán. Nuestras pieles ondearán sobre los mástiles de los gremios en calles vacías, y nuestros huesos sonarán en el viento."
—Ilromov, narrador viajero

7/5

rk post

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 49/60

Magistrado sanguinario 6

Criatura — Avatar

, sacrificar una criatura: Destruye cada criatura con el mismo coste de maná convertido que la criatura sacrificada.

"Nuestra lealtad a los gremios nos condena. Los viejos dioses volverán. Nuestras pieles ondearán sobre los mástiles de los gremios en calles vacías, y nuestros huesos sonarán en el viento."
—Ilromov, narrador viajero

7/5

rk post

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 49/60

Magistrado sanguinario 6

Criatura — Avatar

, sacrificar una criatura: Destruye cada criatura con el mismo coste de maná convertido que la criatura sacrificada.

"Nuestra lealtad a los gremios nos condena. Los viejos dioses volverán. Nuestras pieles ondearán sobre los mástiles de los gremios en calles vacías, y nuestros huesos sonarán en el viento."
—Ilromov, narrador viajero

7/5

rk post

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 49/60

Magistrado sanguinario 6

Criatura — Avatar

, sacrificar una criatura: Destruye cada criatura con el mismo coste de maná convertido que la criatura sacrificada.

"Nuestra lealtad a los gremios nos condena. Los viejos dioses volverán. Nuestras pieles ondearán sobre los mástiles de los gremios en calles vacías, y nuestros huesos sonarán en el viento."
—Ilromov, narrador viajero

7/5

rk post

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 49/60

Magistrado sanguinario 6

Criatura — Avatar

, sacrificar una criatura: Destruye cada criatura con el mismo coste de maná convertido que la criatura sacrificada.

"Nuestra lealtad a los gremios nos condena. Los viejos dioses volverán. Nuestras pieles ondearán sobre los mástiles de los gremios en calles vacías, y nuestros huesos sonarán en el viento."
—Ilromov, narrador viajero

7/5

rk post

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 49/60

Magistrado sanguinario 6

Criatura — Avatar

, sacrificar una criatura: Destruye cada criatura con el mismo coste de maná convertido que la criatura sacrificada.

"Nuestra lealtad a los gremios nos condena. Los viejos dioses volverán. Nuestras pieles ondearán sobre los mástiles de los gremios en calles vacías, y nuestros huesos sonarán en el viento."
—Ilromov, narrador viajero

7/5

rk post

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 49/60

Magistrado sanguinario 6



Criatura — Avatar

, sacrificar una criatura: Destruye cada criatura con el mismo coste de maná convertido que la criatura sacrificada.

"Nuestra lealtad a los gremios nos condena. Los viejos dioses volverán. Nuestras pieles ondearán sobre los mástiles de los gremios en calles vacías, y nuestros huesos sonarán en el viento."
—Ilromov, narrador viajero

7/5

rk post

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 49/60

Magistrado sanguinario 6

Criatura — Avatar

, sacrificar una criatura: Destruye cada criatura con el mismo coste de maná convertido que la criatura sacrificada.

"Nuestra lealtad a los gremios nos condena. Los viejos dioses volverán. Nuestras pieles ondearán sobre los mástiles de los gremios en calles vacías, y nuestros huesos sonarán en el viento."
—Ilromov, narrador viajero

7/5

rk post

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 49/60

Magistrado sanguinario 6

Criatura — Avatar

, sacrificar una criatura: Destruye cada criatura con el mismo coste de maná convertido que la criatura sacrificada.

"Nuestra lealtad a los gremios nos condena. Los viejos dioses volverán. Nuestras pieles ondearán sobre los mástiles de los gremios en calles vacías, y nuestros huesos sonarán en el viento."
—Ilromov, narrador viajero

7/5

rk post

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 49/60

Magistrado sanguinario 6

Criatura — Avatar

, sacrificar una criatura: Destruye cada criatura con el mismo coste de maná convertido que la criatura sacrificada.

"Nuestra lealtad a los gremios nos condena. Los viejos dioses volverán. Nuestras pieles ondearán sobre los mástiles de los gremios en calles vacías, y nuestros huesos sonarán en el viento."
—Ilromov, narrador viajero

7/5

rk post

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 49/60

Magistrado sanguinario 6

Criatura — Avatar

, sacrificar una criatura: Destruye cada criatura con el mismo coste de maná convertido que la criatura sacrificada.

"Nuestra lealtad a los gremios nos condena. Los viejos dioses volverán. Nuestras pieles ondearán sobre los mástiles de los gremios en calles vacías, y nuestros huesos sonarán en el viento."
—Ilromov, narrador viajero

7/5

rk post

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 49/60

Magistrado sanguinario 6

Criatura — Avatar

, sacrificar una criatura: Destruye cada criatura con el mismo coste de maná convertido que la criatura sacrificada.

"Nuestra lealtad a los gremios nos condena. Los viejos dioses volverán. Nuestras pieles ondearán sobre los mástiles de los gremios en calles vacías, y nuestros huesos sonarán en el viento."
—Ilromov, narrador viajero

7/5

rk post

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 49/60

Magistrado sanguinario 6

Criatura — Avatar

, sacrificar una criatura: Destruye cada criatura con el mismo coste de maná convertido que la criatura sacrificada.

"Nuestra lealtad a los gremios nos condena. Los viejos dioses volverán. Nuestras pieles ondearán sobre los mástiles de los gremios en calles vacías, y nuestros huesos sonarán en el viento."
—Ilromov, narrador viajero

7/5

rk post

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 49/60

Magistrado sanguinario 6

Criatura — Avatar

, sacrificar una criatura: Destruye cada criatura con el mismo coste de maná convertido que la criatura sacrificada.

"Nuestra lealtad a los gremios nos condena. Los viejos dioses volverán. Nuestras pieles ondearán sobre los mástiles de los gremios en calles vacías, y nuestros huesos sonarán en el viento."
—Ilromov, narrador viajero

7/5

rk post

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 49/60