
スタング
4
POOLE
レジェンドの召喚
スタングが場に出た際に、スタングの双子トークン１個を場に出す。このトークンは、3/4 の緑と赤のレジェンドとして扱う。スタングが場を離れた場合、スタングの双子トークンをゲームから取り除く。スタングの双子トークンが場を離れた場合、スタングを埋葬する。
イラスト：Mark Poole
©1996 Wizards of the Coast, Inc. All rights reserved.
3/4