

Buscaminos cívico

2



Criatura — Guerrero druida elfo

Quando el Buscaminos cívico entre al campo de batalla, puedes buscar en tu biblioteca una carta de tierra básica, mostrarla y ponerla en tu mano. Si lo haces, baraja tu biblioteca.

*“Estos callejones no son seguros. Vengan, yo puedo guiarlos de regreso al mercado.”*

Cyril Van Der Haegen

2/2

Buscaminos cívico

2



Criatura — Guerrero druida elfo

Quando el Buscaminos cívico entre al campo de batalla, puedes buscar en tu biblioteca una carta de tierra básica, mostrarla y ponerla en tu mano. Si lo haces, baraja tu biblioteca.

*“Estos callejones no son seguros. Vengan, yo puedo guiarlos de regreso al mercado.”*

Cyril Van Der Haegen

2/2

Buscaminos cívico

2



Criatura — Guerrero druida elfo

Quando el Buscaminos cívico entre al campo de batalla, puedes buscar en tu biblioteca una carta de tierra básica, mostrarla y ponerla en tu mano. Si lo haces, baraja tu biblioteca.

*“Estos callejones no son seguros. Vengan, yo puedo guiarlos de regreso al mercado.”*

Cyril Van Der Haegen

2/2

Buscaminos cívico

2



Criatura — Guerrero druida elfo

Quando el Buscaminos cívico entre al campo de batalla, puedes buscar en tu biblioteca una carta de tierra básica, mostrarla y ponerla en tu mano. Si lo haces, baraja tu biblioteca.

*“Estos callejones no son seguros. Vengan, yo puedo guiarlos de regreso al mercado.”*

Cyril Van Der Haegen

2/2

Buscaminos cívico

2



Criatura — Guerrero druida elfo

Quando el Buscaminos cívico entre al campo de batalla, puedes buscar en tu biblioteca una carta de tierra básica, mostrarla y ponerla en tu mano. Si lo haces, baraja tu biblioteca.

*“Estos callejones no son seguros. Vengan, yo puedo guiarlos de regreso al mercado.”*

Cyril Van Der Haegen

2/2

Buscaminos cívico

2



Criatura — Guerrero druida elfo

Quando el Buscaminos cívico entre al campo de batalla, puedes buscar en tu biblioteca una carta de tierra básica, mostrarla y ponerla en tu mano. Si lo haces, baraja tu biblioteca.

*“Estos callejones no son seguros. Vengan, yo puedo guiarlos de regreso al mercado.”*

Cyril Van Der Haegen

2/2

Buscaminos cívico

2



Criatura — Guerrero druida elfo

Quando el Buscaminos cívico entre al campo de batalla, puedes buscar en tu biblioteca una carta de tierra básica, mostrarla y ponerla en tu mano. Si lo haces, baraja tu biblioteca.

*“Estos callejones no son seguros. Vengan, yo puedo guiarlos de regreso al mercado.”*

Cyril Van Der Haegen

2/2

Buscaminos cívico

2



Criatura — Guerrero druida elfo

Quando el Buscaminos cívico entre al campo de batalla, puedes buscar en tu biblioteca una carta de tierra básica, mostrarla y ponerla en tu mano. Si lo haces, baraja tu biblioteca.

*“Estos callejones no son seguros. Vengan, yo puedo guiarlos de regreso al mercado.”*

Cyril Van Der Haegen

2/2

Buscaminos cívico

2



Criatura — Guerrero druida elfo

Quando el Buscaminos cívico entre al campo de batalla, puedes buscar en tu biblioteca una carta de tierra básica, mostrarla y ponerla en tu mano. Si lo haces, baraja tu biblioteca.

*“Estos callejones no son seguros. Vengan, yo puedo guiarlos de regreso al mercado.”*

Cyril Van Der Haegen

2/2

Buscaminos cívico

2



Criatura — Guerrero druida elfo

Quando el Buscaminos cívico entre al campo de batalla, puedes buscar en tu biblioteca una carta de tierra básica, mostrarla y ponerla en tu mano. Si lo haces, baraja tu biblioteca.

*“Estos callejones no son seguros. Vengan, yo puedo guiarlos de regreso al mercado.”*

Cyril Van Der Haegen

2/2

Buscaminos cívico

2



Criatura — Guerrero druida elfo

Quando el Buscaminos cívico entre al campo de batalla, puedes buscar en tu biblioteca una carta de tierra básica, mostrarla y ponerla en tu mano. Si lo haces, baraja tu biblioteca.

*“Estos callejones no son seguros. Vengan, yo puedo guiarlos de regreso al mercado.”*

Cyril Van Der Haegen

2/2

Buscaminos cívico

2



Criatura — Guerrero druida elfo

Quando el Buscaminos cívico entre al campo de batalla, puedes buscar en tu biblioteca una carta de tierra básica, mostrarla y ponerla en tu mano. Si lo haces, baraja tu biblioteca.

*“Estos callejones no son seguros. Vengan, yo puedo guiarlos de regreso al mercado.”*

Cyril Van Der Haegen

2/2

Buscaminos cívico

2



Criatura — Guerrero druida elfo

Quando el Buscaminos cívico entre al campo de batalla, puedes buscar en tu biblioteca una carta de tierra básica, mostrarla y ponerla en tu mano. Si lo haces, baraja tu biblioteca.

*“Estos callejones no son seguros. Vengan, yo puedo guiarlos de regreso al mercado.”*

Cyril Van Der Haegen

2/2

Buscaminos cívico

2



Criatura — Guerrero druida elfo

Quando el Buscaminos cívico entre al campo de batalla, puedes buscar en tu biblioteca una carta de tierra básica, mostrarla y ponerla en tu mano. Si lo haces, baraja tu biblioteca.

*“Estos callejones no son seguros. Vengan, yo puedo guiarlos de regreso al mercado.”*

Cyril Van Der Haegen

2/2

Buscaminos cívico

2



Criatura — Guerrero druida elfo

Quando el Buscaminos cívico entre al campo de batalla, puedes buscar en tu biblioteca una carta de tierra básica, mostrarla y ponerla en tu mano. Si lo haces, baraja tu biblioteca.

*“Estos callejones no son seguros. Vengan, yo puedo guiarlos de regreso al mercado.”*

Cyril Van Der Haegen

2/2

Buscaminos cívico

2



Criatura — Guerrero druida elfo

Quando el Buscaminos cívico entre al campo de batalla, puedes buscar en tu biblioteca una carta de tierra básica, mostrarla y ponerla en tu mano. Si lo haces, baraja tu biblioteca.

*“Estos callejones no son seguros. Vengan, yo puedo guiarlos de regreso al mercado.”*

Cyril Van Der Haegen

2/2

Buscaminos cívico

2



Criatura — Guerrero druida elfo

Quando el Buscaminos cívico entre al campo de batalla, puedes buscar en tu biblioteca una carta de tierra básica, mostrarla y ponerla en tu mano. Si lo haces, baraja tu biblioteca.

*“Estos callejones no son seguros. Vengan, yo puedo guiarlos de regreso al mercado.”*

Cyril Van Der Haegen

2/2

Buscaminos cívico

2



Criatura — Guerrero druida elfo

Quando el Buscaminos cívico entre al campo de batalla, puedes buscar en tu biblioteca una carta de tierra básica, mostrarla y ponerla en tu mano. Si lo haces, baraja tu biblioteca.

*“Estos callejones no son seguros. Vengan, yo puedo guiarlos de regreso al mercado.”*

Cyril Van Der Haegen

2/2

Buscaminos cívico

2



Criatura — Guerrero druida elfo

Quando el Buscaminos cívico entre al campo de batalla, puedes buscar en tu biblioteca una carta de tierra básica, mostrarla y ponerla en tu mano. Si lo haces, baraja tu biblioteca.

*“Estos callejones no son seguros. Vengan, yo puedo guiarlos de regreso al mercado.”*

Cyril Van Der Haegen

2/2

Buscaminos cívico

2



Criatura — Guerrero druida elfo

Quando el Buscaminos cívico entre al campo de batalla, puedes buscar en tu biblioteca una carta de tierra básica, mostrarla y ponerla en tu mano. Si lo haces, baraja tu biblioteca.

*“Estos callejones no son seguros. Vengan, yo puedo guiarlos de regreso al mercado.”*

Cyril Van Der Haegen

2/2

Buscaminos cívico

2



Criatura — Guerrero druida elfo

Quando el Buscaminos cívico entre al campo de batalla, puedes buscar en tu biblioteca una carta de tierra básica, mostrarla y ponerla en tu mano. Si lo haces, baraja tu biblioteca.

*“Estos callejones no son seguros. Vengan, yo puedo guiarlos de regreso al mercado.”*

Cyril Van Der Haegen

2/2

Buscaminos cívico

2



Criatura — Guerrero druida elfo

Quando el Buscaminos cívico entre al campo de batalla, puedes buscar en tu biblioteca una carta de tierra básica, mostrarla y ponerla en tu mano. Si lo haces, baraja tu biblioteca.

*“Estos callejones no son seguros. Vengan, yo puedo guiarlos de regreso al mercado.”*

Cyril Van Der Haegen

2/2

Buscaminos cívico

2



Criatura — Guerrero druida elfo

Quando el Buscaminos cívico entre al campo de batalla, puedes buscar en tu biblioteca una carta de tierra básica, mostrarla y ponerla en tu mano. Si lo haces, baraja tu biblioteca.

*“Estos callejones no son seguros. Vengan, yo puedo guiarlos de regreso al mercado.”*

Cyril Van Der Haegen

2/2

Buscaminos cívico

2



Criatura — Guerrero druida elfo

Quando el Buscaminos cívico entre al campo de batalla, puedes buscar en tu biblioteca una carta de tierra básica, mostrarla y ponerla en tu mano. Si lo haces, baraja tu biblioteca.

*“Estos callejones no son seguros. Vengan, yo puedo guiarlos de regreso al mercado.”*

Cyril Van Der Haegen

2/2

Buscaminos cívico

2



Criatura — Guerrero druida elfo

Quando el Buscaminos cívico entre al campo de batalla, puedes buscar en tu biblioteca una carta de tierra básica, mostrarla y ponerla en tu mano. Si lo haces, baraja tu biblioteca.

*“Estos callejones no son seguros. Vengan, yo puedo guiarlos de regreso al mercado.”*

Cyril Van Der Haegen

2/2

Buscaminos cívico

2



Criatura — Guerrero druida elfo

Quando el Buscaminos cívico entre al campo de batalla, puedes buscar en tu biblioteca una carta de tierra básica, mostrarla y ponerla en tu mano. Si lo haces, baraja tu biblioteca.

*“Estos callejones no son seguros. Vengan, yo puedo guiarlos de regreso al mercado.”*

Cyril Van Der Haegen

2/2

Buscaminos cívico

2



Criatura — Guerrero druida elfo

Quando el Buscaminos cívico entre al campo de batalla, puedes buscar en tu biblioteca una carta de tierra básica, mostrarla y ponerla en tu mano. Si lo haces, baraja tu biblioteca.

*“Estos callejones no son seguros. Vengan, yo puedo guiarlos de regreso al mercado.”*

Cyril Van Der Haegen

2/2

Buscaminos cívico

2



Criatura — Guerrero druida elfo

Quando el Buscaminos cívico entre al campo de batalla, puedes buscar en tu biblioteca una carta de tierra básica, mostrarla y ponerla en tu mano. Si lo haces, baraja tu biblioteca.

*“Estos callejones no son seguros. Vengan, yo puedo guiarlos de regreso al mercado.”*

Cyril Van Der Haegen

2/2

Buscaminos cívico

2



Criatura — Guerrero druida elfo

Quando el Buscaminos cívico entre al campo de batalla, puedes buscar en tu biblioteca una carta de tierra básica, mostrarla y ponerla en tu mano. Si lo haces, baraja tu biblioteca.

*“Estos callejones no son seguros. Vengan, yo puedo guiarlos de regreso al mercado.”*

Cyril Van Der Haegen

2/2

Buscaminos cívico

2



Criatura — Guerrero druida elfo

Quando el Buscaminos cívico entre al campo de batalla, puedes buscar en tu biblioteca una carta de tierra básica, mostrarla y ponerla en tu mano. Si lo haces, baraja tu biblioteca.

*“Estos callejones no son seguros. Vengan, yo puedo guiarlos de regreso al mercado.”*

Cyril Van Der Haegen

2/2

Buscaminos cívico

2



Criatura — Guerrero druida elfo

Quando el Buscaminos cívico entre al campo de batalla, puedes buscar en tu biblioteca una carta de tierra básica, mostrarla y ponerla en tu mano. Si lo haces, baraja tu biblioteca.

*“Estos callejones no son seguros. Vengan, yo puedo guiarlos de regreso al mercado.”*

Cyril Van Der Haegen

2/2

Buscaminos cívico

2



Criatura — Guerrero druida elfo

Quando el Buscaminos cívico entre al campo de batalla, puedes buscar en tu biblioteca una carta de tierra básica, mostrarla y ponerla en tu mano. Si lo haces, baraja tu biblioteca.

*“Estos callejones no son seguros. Vengan, yo puedo guiarlos de regreso al mercado.”*

Cyril Van Der Haegen

2/2

Buscaminos cívico

2



Criatura — Guerrero druida elfo

Quando el Buscaminos cívico entre al campo de batalla, puedes buscar en tu biblioteca una carta de tierra básica, mostrarla y ponerla en tu mano. Si lo haces, baraja tu biblioteca.

*“Estos callejones no son seguros. Vengan, yo puedo guiarlos de regreso al mercado.”*

Cyril Van Der Haegen

2/2

Buscaminos cívico

2



Criatura — Guerrero druida elfo

Quando el Buscaminos cívico entre al campo de batalla, puedes buscar en tu biblioteca una carta de tierra básica, mostrarla y ponerla en tu mano. Si lo haces, baraja tu biblioteca.

*“Estos callejones no son seguros. Vengan, yo puedo guiarlos de regreso al mercado.”*

Cyril Van Der Haegen

2/2

Buscaminos cívico

2



Criatura — Guerrero druida elfo

Quando el Buscaminos cívico entre al campo de batalla, puedes buscar en tu biblioteca una carta de tierra básica, mostrarla y ponerla en tu mano. Si lo haces, baraja tu biblioteca.

*“Estos callejones no son seguros. Vengan, yo puedo guiarlos de regreso al mercado.”*

Cyril Van Der Haegen

2/2

Buscaminos cívico

2



Criatura — Guerrero druida elfo

Quando el Buscaminos cívico entre al campo de batalla, puedes buscar en tu biblioteca una carta de tierra básica, mostrarla y ponerla en tu mano. Si lo haces, baraja tu biblioteca.

*“Estos callejones no son seguros. Vengan, yo puedo guiarlos de regreso al mercado.”*

Cyril Van Der Haegen

2/2