Buscacaminos cívico 2🌳



Criatura — Guerrero druida elfo

Cuando el Buscacaminos cívico entre al campo de batalla, puedes buscar en tu biblioteca una carta de tierra básica, mostrarla y ponerla en tu mano. Si lo haces, baraja tu biblioteca.

"Estos callejones no son seguros. Vengan, yo puedo guiarlos de regreso al mercado."

Cyril Van Der Haegen

2/2

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 126/224

Buscacaminos cívico 2🌳

Criatura — Guerrero druida elfo

Cuando el Buscacaminos cívico entre al campo de batalla, puedes buscar en tu biblioteca una carta de tierra básica, mostrarla y ponerla en tu mano. Si lo haces, baraja tu biblioteca.

"Estos callejones no son seguros. Vengan, yo puedo guiarlos de regreso al mercado."

Cyril Van Der Haegen

2/2

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 126/224

Buscacaminos cívico 2🌳

Criatura — Guerrero druida elfo

Cuando el Buscacaminos cívico entre al campo de batalla, puedes buscar en tu biblioteca una carta de tierra básica, mostrarla y ponerla en tu mano. Si lo haces, baraja tu biblioteca.

"Estos callejones no son seguros. Vengan, yo puedo guiarlos de regreso al mercado."

Cyril Van Der Haegen

2/2

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 126/224

Buscacaminos cívico 2🌳

Criatura — Guerrero druida elfo

Cuando el Buscacaminos cívico entre al campo de batalla, puedes buscar en tu biblioteca una carta de tierra básica, mostrarla y ponerla en tu mano. Si lo haces, baraja tu biblioteca.

"Estos callejones no son seguros. Vengan, yo puedo guiarlos de regreso al mercado."

Cyril Van Der Haegen

2/2

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 126/224

Buscacaminos cívico 2🌳

Criatura — Guerrero druida elfo

Cuando el Buscacaminos cívico entre al campo de batalla, puedes buscar en tu biblioteca una carta de tierra básica, mostrarla y ponerla en tu mano. Si lo haces, baraja tu biblioteca.

"Estos callejones no son seguros. Vengan, yo puedo guiarlos de regreso al mercado."

Cyril Van Der Haegen

2/2

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 126/224

Buscacaminos cívico 2🌳

Criatura — Guerrero druida elfo

Cuando el Buscacaminos cívico entre al campo de batalla, puedes buscar en tu biblioteca una carta de tierra básica, mostrarla y ponerla en tu mano. Si lo haces, baraja tu biblioteca.

"Estos callejones no son seguros. Vengan, yo puedo guiarlos de regreso al mercado."

Cyril Van Der Haegen

2/2

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 126/224

Buscacaminos cívico 2🌳

Criatura — Guerrero druida elfo

Cuando el Buscacaminos cívico entre al campo de batalla, puedes buscar en tu biblioteca una carta de tierra básica, mostrarla y ponerla en tu mano. Si lo haces, baraja tu biblioteca.

"Estos callejones no son seguros. Vengan, yo puedo guiarlos de regreso al mercado."

Cyril Van Der Haegen

2/2

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 126/224

Buscacaminos cívico 2🌳

Criatura — Guerrero druida elfo

Cuando el Buscacaminos cívico entre al campo de batalla, puedes buscar en tu biblioteca una carta de tierra básica, mostrarla y ponerla en tu mano. Si lo haces, baraja tu biblioteca.

"Estos callejones no son seguros. Vengan, yo puedo guiarlos de regreso al mercado."

Cyril Van Der Haegen

2/2

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 126/224

Buscacaminos cívico 2🌳

Criatura — Guerrero druida elfo

Cuando el Buscacaminos cívico entre al campo de batalla, puedes buscar en tu biblioteca una carta de tierra básica, mostrarla y ponerla en tu mano. Si lo haces, baraja tu biblioteca.

"Estos callejones no son seguros. Vengan, yo puedo guiarlos de regreso al mercado."

Cyril Van Der Haegen

2/2

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 126/224