
Yuki-Onna
3
Criatura — Espíritu
Cuando la Yuki-Onna entre en juego destruye el artefacto objetivo.
Siempre que juegues un hechizo arcano o de Espíritu, puedes regresar la Yuki-Onna a la mano de su propietario.
3/1
Hideaki Takamura
TM & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1U60