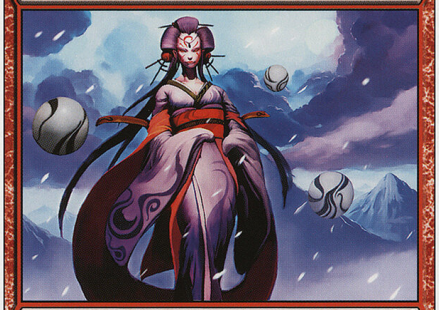
Yuki-Onna 3



Criatura — Espíritu

Cuando la Yuki-Onna entre en juego destruye el artefacto objetivo.

Siempre que juegues un hechizo arcano o de Espíritu, puedes regresar la Yuki-Onna a la mano de su propietario.

Hideaki Takamura

3/1

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. LC6b

Yuki-Onna 3

Criatura — Espíritu

Cuando la Yuki-Onna entre en juego destruye el artefacto objetivo.

Siempre que juegues un hechizo arcano o de Espíritu, puedes regresar la Yuki-Onna a la mano de su propietario.

Hideaki Takamura

3/1

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. LC6b

Yuki-Onna 3

Criatura — Espíritu

Cuando la Yuki-Onna entre en juego destruye el artefacto objetivo.

Siempre que juegues un hechizo arcano o de Espíritu, puedes regresar la Yuki-Onna a la mano de su propietario.

Hideaki Takamura

3/1

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. LC6b

Yuki-Onna 3

Criatura — Espíritu

Cuando la Yuki-Onna entre en juego destruye el artefacto objetivo.

Siempre que juegues un hechizo arcano o de Espíritu, puedes regresar la Yuki-Onna a la mano de su propietario.

Hideaki Takamura

3/1

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. LC6b