Armement de Tavnos 2



Artefact

2, : La créature ciblée gagne +1/+1 aussi longtemps que l'Armement de Tavnos reste engagé.
Vous pouvez choisir de ne pas dégager l'Armement de Tavnos pendant votre phase de dégagement.
Quand les machines de guerre devinrent trop coûteuses, on les remplaça par les armements de Tavnos.

Illus. Dan Frazier
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Armement de Tavnos 2

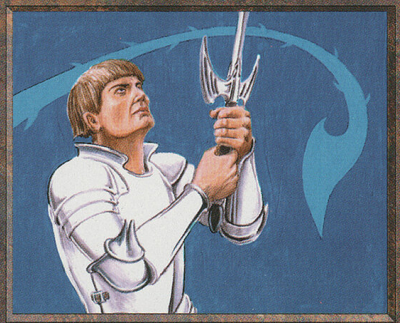


Artefact

2, : La créature ciblée gagne +1/+1 aussi longtemps que l'Armement de Tavnos reste engagé.
Vous pouvez choisir de ne pas dégager l'Armement de Tavnos pendant votre phase de dégagement.
Quand les machines de guerre devinrent trop coûteuses, on les remplaça par les armements de Tavnos.

Illus. Dan Frazier
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Armement de Tavnos 2



Artefact

2, : La créature ciblée gagne +1/+1 aussi longtemps que l'Armement de Tavnos reste engagé.
Vous pouvez choisir de ne pas dégager l'Armement de Tavnos pendant votre phase de dégagement.
Quand les machines de guerre devinrent trop coûteuses, on les remplaça par les armements de Tavnos.

Illus. Dan Frazier
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Armement de Tavnos 2



Artefact

2, : La créature ciblée gagne +1/+1 aussi longtemps que l'Armement de Tavnos reste engagé.
Vous pouvez choisir de ne pas dégager l'Armement de Tavnos pendant votre phase de dégagement.
Quand les machines de guerre devinrent trop coûteuses, on les remplaça par les armements de Tavnos.

Illus. Dan Frazier
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Armement de Tavnos 2



Artefact

2, : La créature ciblée gagne +1/+1 aussi longtemps que l'Armement de Tavnos reste engagé.
Vous pouvez choisir de ne pas dégager l'Armement de Tavnos pendant votre phase de dégagement.
Quand les machines de guerre devinrent trop coûteuses, on les remplaça par les armements de Tavnos.

Illus. Dan Frazier
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Armement de Tavnos 2



Artefact

2, : La créature ciblée gagne +1/+1 aussi longtemps que l'Armement de Tavnos reste engagé.
Vous pouvez choisir de ne pas dégager l'Armement de Tavnos pendant votre phase de dégagement.
Quand les machines de guerre devinrent trop coûteuses, on les remplaça par les armements de Tavnos.

Illus. Dan Frazier
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Armement de Tavnos 2



Artefact

2, : La créature ciblée gagne +1/+1 aussi longtemps que l'Armement de Tavnos reste engagé.
Vous pouvez choisir de ne pas dégager l'Armement de Tavnos pendant votre phase de dégagement.
Quand les machines de guerre devinrent trop coûteuses, on les remplaça par les armements de Tavnos.

Illus. Dan Frazier
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Armement de Tavnos 2



Artefact

2, : La créature ciblée gagne +1/+1 aussi longtemps que l'Armement de Tavnos reste engagé.
Vous pouvez choisir de ne pas dégager l'Armement de Tavnos pendant votre phase de dégagement.
Quand les machines de guerre devinrent trop coûteuses, on les remplaça par les armements de Tavnos.

Illus. Dan Frazier
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Armement de Tavnos 2



Artefact

2, : La créature ciblée gagne +1/+1 aussi longtemps que l'Armement de Tavnos reste engagé.
Vous pouvez choisir de ne pas dégager l'Armement de Tavnos pendant votre phase de dégagement.
Quand les machines de guerre devinrent trop coûteuses, on les remplaça par les armements de Tavnos.

Illus. Dan Frazier
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés