Boticario wojek 2



Criatura — Clérigo humano

Irradiar — : Prevén el siguiente punto de daño que se le fuera a hacer a la criatura objetivo y a cada una de las otras criaturas que compartan un color con ella este turno.

"Unas pocas flechas no son suficientes para mellar su fe, soldado. Estará de nuevo en el campo de batalla al atardecer."

Keith Garletts

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 50/60

1/1

Boticario wojek 2

Criatura — Clérigo humano

Irradiar — : Prevén el siguiente punto de daño que se le fuera a hacer a la criatura objetivo y a cada una de las otras criaturas que compartan un color con ella este turno.

"Unas pocas flechas no son suficientes para mellar su fe, soldado. Estará de nuevo en el campo de batalla al atardecer."

Keith Garletts

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 50/60

1/1

Boticario wojek 2

Criatura — Clérigo humano

Irradiar — : Prevén el siguiente punto de daño que se le fuera a hacer a la criatura objetivo y a cada una de las otras criaturas que compartan un color con ella este turno.

"Unas pocas flechas no son suficientes para mellar su fe, soldado. Estará de nuevo en el campo de batalla al atardecer."

Keith Garletts

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 50/60

1/1

Boticario wojek 2

Criatura — Clérigo humano

Irradiar — : Prevén el siguiente punto de daño que se le fuera a hacer a la criatura objetivo y a cada una de las otras criaturas que compartan un color con ella este turno.

"Unas pocas flechas no son suficientes para mellar su fe, soldado. Estará de nuevo en el campo de batalla al atardecer."

Keith Garletts

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 50/60

1/1

Boticario wojek 2

Criatura — Clérigo humano

Irradiar — : Prevén el siguiente punto de daño que se le fuera a hacer a la criatura objetivo y a cada una de las otras criaturas que compartan un color con ella este turno.

"Unas pocas flechas no son suficientes para mellar su fe, soldado. Estará de nuevo en el campo de batalla al atardecer."

Keith Garletts

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 50/60

1/1

Boticario wojek 2

Criatura — Clérigo humano

Irradiar — : Prevén el siguiente punto de daño que se le fuera a hacer a la criatura objetivo y a cada una de las otras criaturas que compartan un color con ella este turno.

"Unas pocas flechas no son suficientes para mellar su fe, soldado. Estará de nuevo en el campo de batalla al atardecer."

Keith Garletts

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 50/60

1/1

Boticario wojek 2

Criatura — Clérigo humano

Irradiar — : Prevén el siguiente punto de daño que se le fuera a hacer a la criatura objetivo y a cada una de las otras criaturas que compartan un color con ella este turno.

"Unas pocas flechas no son suficientes para mellar su fe, soldado. Estará de nuevo en el campo de batalla al atardecer."

Keith Garletts

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 50/60

1/1

Boticario wojek 2

Criatura — Clérigo humano

Irradiar — : Prevén el siguiente punto de daño que se le fuera a hacer a la criatura objetivo y a cada una de las otras criaturas que compartan un color con ella este turno.

"Unas pocas flechas no son suficientes para mellar su fe, soldado. Estará de nuevo en el campo de batalla al atardecer."

Keith Garletts

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 50/60

1/1

Boticario wojek 2

Criatura — Clérigo humano

Irradiar — : Prevén el siguiente punto de daño que se le fuera a hacer a la criatura objetivo y a cada una de las otras criaturas que compartan un color con ella este turno.

"Unas pocas flechas no son suficientes para mellar su fe, soldado. Estará de nuevo en el campo de batalla al atardecer."

Keith Garletts

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 50/60

1/1

Boticario wojek 2



Criatura — Clérigo humano

Irradiar — : Prevén el siguiente punto de daño que se le fuera a hacer a la criatura objetivo y a cada una de las otras criaturas que compartan un color con ella este turno.

"Unas pocas flechas no son suficientes para mellar su fe, soldado. Estará de nuevo en el campo de batalla al atardecer."

Keith Garletts

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 50/60

1/1

Boticario wojek 2

Criatura — Clérigo humano

Irradiar — : Prevén el siguiente punto de daño que se le fuera a hacer a la criatura objetivo y a cada una de las otras criaturas que compartan un color con ella este turno.

"Unas pocas flechas no son suficientes para mellar su fe, soldado. Estará de nuevo en el campo de batalla al atardecer."

Keith Garletts

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 50/60

1/1

Boticario wojek 2

Criatura — Clérigo humano

Irradiar — : Prevén el siguiente punto de daño que se le fuera a hacer a la criatura objetivo y a cada una de las otras criaturas que compartan un color con ella este turno.

"Unas pocas flechas no son suficientes para mellar su fe, soldado. Estará de nuevo en el campo de batalla al atardecer."

Keith Garletts

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 50/60

1/1

Boticario wojek 2

Criatura — Clérigo humano

Irradiar — : Prevén el siguiente punto de daño que se le fuera a hacer a la criatura objetivo y a cada una de las otras criaturas que compartan un color con ella este turno.

"Unas pocas flechas no son suficientes para mellar su fe, soldado. Estará de nuevo en el campo de batalla al atardecer."

Keith Garletts

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 50/60

1/1

Boticario wojek 2

Criatura — Clérigo humano

Irradiar — : Prevén el siguiente punto de daño que se le fuera a hacer a la criatura objetivo y a cada una de las otras criaturas que compartan un color con ella este turno.

"Unas pocas flechas no son suficientes para mellar su fe, soldado. Estará de nuevo en el campo de batalla al atardecer."

Keith Garletts

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 50/60

1/1

Boticario wojek 2

Criatura — Clérigo humano

Irradiar — : Prevén el siguiente punto de daño que se le fuera a hacer a la criatura objetivo y a cada una de las otras criaturas que compartan un color con ella este turno.

"Unas pocas flechas no son suficientes para mellar su fe, soldado. Estará de nuevo en el campo de batalla al atardecer."

Keith Garletts

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 50/60

1/1

Boticario wojek 2

Criatura — Clérigo humano

Irradiar — : Prevén el siguiente punto de daño que se le fuera a hacer a la criatura objetivo y a cada una de las otras criaturas que compartan un color con ella este turno.

"Unas pocas flechas no son suficientes para mellar su fe, soldado. Estará de nuevo en el campo de batalla al atardecer."

Keith Garletts

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 50/60

1/1

Boticario wojek 2

Criatura — Clérigo humano

Irradiar — : Prevén el siguiente punto de daño que se le fuera a hacer a la criatura objetivo y a cada una de las otras criaturas que compartan un color con ella este turno.

"Unas pocas flechas no son suficientes para mellar su fe, soldado. Estará de nuevo en el campo de batalla al atardecer."

Keith Garletts

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 50/60

1/1

Boticario wojek 2

Criatura — Clérigo humano

Irradiar — : Prevén el siguiente punto de daño que se le fuera a hacer a la criatura objetivo y a cada una de las otras criaturas que compartan un color con ella este turno.

"Unas pocas flechas no son suficientes para mellar su fe, soldado. Estará de nuevo en el campo de batalla al atardecer."

Keith Garletts

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 50/60

1/1

Boticario wojek 2



Criatura — Clérigo humano

Irradiar — : Prevén el siguiente punto de daño que se le fuera a hacer a la criatura objetivo y a cada una de las otras criaturas que compartan un color con ella este turno.

"Unas pocas flechas no son suficientes para mellar su fe, soldado. Estará de nuevo en el campo de batalla al atardecer."

Keith Garletts

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 50/60

1/1

Boticario wojek 2

Criatura — Clérigo humano

Irradiar — : Prevén el siguiente punto de daño que se le fuera a hacer a la criatura objetivo y a cada una de las otras criaturas que compartan un color con ella este turno.

"Unas pocas flechas no son suficientes para mellar su fe, soldado. Estará de nuevo en el campo de batalla al atardecer."

Keith Garletts

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 50/60

1/1

Boticario wojek 2

Criatura — Clérigo humano

Irradiar — : Prevén el siguiente punto de daño que se le fuera a hacer a la criatura objetivo y a cada una de las otras criaturas que compartan un color con ella este turno.

"Unas pocas flechas no son suficientes para mellar su fe, soldado. Estará de nuevo en el campo de batalla al atardecer."

Keith Garletts

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 50/60

1/1

Boticario wojek 2

Criatura — Clérigo humano

Irradiar — : Prevén el siguiente punto de daño que se le fuera a hacer a la criatura objetivo y a cada una de las otras criaturas que compartan un color con ella este turno.

"Unas pocas flechas no son suficientes para mellar su fe, soldado. Estará de nuevo en el campo de batalla al atardecer."

Keith Garletts

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 50/60

1/1

Boticario wojek 2

Criatura — Clérigo humano

Irradiar — : Prevén el siguiente punto de daño que se le fuera a hacer a la criatura objetivo y a cada una de las otras criaturas que compartan un color con ella este turno.

"Unas pocas flechas no son suficientes para mellar su fe, soldado. Estará de nuevo en el campo de batalla al atardecer."

Keith Garletts

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 50/60

1/1

Boticario wojek 2

Criatura — Clérigo humano

Irradiar — : Prevén el siguiente punto de daño que se le fuera a hacer a la criatura objetivo y a cada una de las otras criaturas que compartan un color con ella este turno.

"Unas pocas flechas no son suficientes para mellar su fe, soldado. Estará de nuevo en el campo de batalla al atardecer."

Keith Garletts

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 50/60

1/1

Boticario wojek 2

Criatura — Clérigo humano

Irradiar — : Prevén el siguiente punto de daño que se le fuera a hacer a la criatura objetivo y a cada una de las otras criaturas que compartan un color con ella este turno.

"Unas pocas flechas no son suficientes para mellar su fe, soldado. Estará de nuevo en el campo de batalla al atardecer."

Keith Garletts

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 50/60

1/1

Boticario wojek 2

Criatura — Clérigo humano

Irradiar — : Prevén el siguiente punto de daño que se le fuera a hacer a la criatura objetivo y a cada una de las otras criaturas que compartan un color con ella este turno.

"Unas pocas flechas no son suficientes para mellar su fe, soldado. Estará de nuevo en el campo de batalla al atardecer."

Keith Garletts

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 50/60

1/1

Boticario wojek 2

Criatura — Clérigo humano

Irradiar — : Prevén el siguiente punto de daño que se le fuera a hacer a la criatura objetivo y a cada una de las otras criaturas que compartan un color con ella este turno.

"Unas pocas flechas no son suficientes para mellar su fe, soldado. Estará de nuevo en el campo de batalla al atardecer."

Keith Garletts

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 50/60

1/1

Boticario wojek 2



Criatura — Clérigo humano

Irradiar — : Prevén el siguiente punto de daño que se le fuera a hacer a la criatura objetivo y a cada una de las otras criaturas que compartan un color con ella este turno.

"Unas pocas flechas no son suficientes para mellar su fe, soldado. Estará de nuevo en el campo de batalla al atardecer."

Keith Garletts

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 50/60

1/1

Boticario wojek 2

Criatura — Clérigo humano

Irradiar — : Prevén el siguiente punto de daño que se le fuera a hacer a la criatura objetivo y a cada una de las otras criaturas que compartan un color con ella este turno.

"Unas pocas flechas no son suficientes para mellar su fe, soldado. Estará de nuevo en el campo de batalla al atardecer."

Keith Garletts

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 50/60

1/1

Boticario wojek 2

Criatura — Clérigo humano

Irradiar — : Prevén el siguiente punto de daño que se le fuera a hacer a la criatura objetivo y a cada una de las otras criaturas que compartan un color con ella este turno.

"Unas pocas flechas no son suficientes para mellar su fe, soldado. Estará de nuevo en el campo de batalla al atardecer."

Keith Garletts

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 50/60

1/1

Boticario wojek 2

Criatura — Clérigo humano

Irradiar — : Prevén el siguiente punto de daño que se le fuera a hacer a la criatura objetivo y a cada una de las otras criaturas que compartan un color con ella este turno.

"Unas pocas flechas no son suficientes para mellar su fe, soldado. Estará de nuevo en el campo de batalla al atardecer."

Keith Garletts

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 50/60

1/1

Boticario wojek 2

Criatura — Clérigo humano

Irradiar — : Prevén el siguiente punto de daño que se le fuera a hacer a la criatura objetivo y a cada una de las otras criaturas que compartan un color con ella este turno.

"Unas pocas flechas no son suficientes para mellar su fe, soldado. Estará de nuevo en el campo de batalla al atardecer."

Keith Garletts

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 50/60

1/1

Boticario wojek 2

Criatura — Clérigo humano

Irradiar — : Prevén el siguiente punto de daño que se le fuera a hacer a la criatura objetivo y a cada una de las otras criaturas que compartan un color con ella este turno.

"Unas pocas flechas no son suficientes para mellar su fe, soldado. Estará de nuevo en el campo de batalla al atardecer."

Keith Garletts

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 50/60

1/1

Boticario wojek 2

Criatura — Clérigo humano

Irradiar — : Prevén el siguiente punto de daño que se le fuera a hacer a la criatura objetivo y a cada una de las otras criaturas que compartan un color con ella este turno.

"Unas pocas flechas no son suficientes para mellar su fe, soldado. Estará de nuevo en el campo de batalla al atardecer."

Keith Garletts

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 50/60

1/1

Boticario wojek 2

Criatura — Clérigo humano

Irradiar — : Prevén el siguiente punto de daño que se le fuera a hacer a la criatura objetivo y a cada una de las otras criaturas que compartan un color con ella este turno.

"Unas pocas flechas no son suficientes para mellar su fe, soldado. Estará de nuevo en el campo de batalla al atardecer."

Keith Garletts

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 50/60

1/1

Boticario wojek 2

Criatura — Clérigo humano

Irradiar — : Prevén el siguiente punto de daño que se le fuera a hacer a la criatura objetivo y a cada una de las otras criaturas que compartan un color con ella este turno.

"Unas pocas flechas no son suficientes para mellar su fe, soldado. Estará de nuevo en el campo de batalla al atardecer."

Keith Garletts

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 50/60

1/1