Élémental du temps 2



Invoquer : élémental

2, : Renvoyez le permanent ciblé dans la main de son propriétaire. Vous ne pouvez utiliser cette capacité sur des permanents avec des enchantements joués sur eux.
Si l'Élémental du temps bloque ou attaque, détruisez-le à la fin du combat. Dans ce cas, l'Élémental du temps inflige également 5 points de dégâts à son contrôleur.

Illus. Amy Weber
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
0/2

Élémental du temps 2

Invoquer : élémental

2, : Renvoyez le permanent ciblé dans la main de son propriétaire. Vous ne pouvez utiliser cette capacité sur des permanents avec des enchantements joués sur eux.
Si l'Élémental du temps bloque ou attaque, détruisez-le à la fin du combat. Dans ce cas, l'Élémental du temps inflige également 5 points de dégâts à son contrôleur.

Illus. Amy Weber
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
0/2

Élémental du temps 2

Invoquer : élémental

2, : Renvoyez le permanent ciblé dans la main de son propriétaire. Vous ne pouvez utiliser cette capacité sur des permanents avec des enchantements joués sur eux.
Si l'Élémental du temps bloque ou attaque, détruisez-le à la fin du combat. Dans ce cas, l'Élémental du temps inflige également 5 points de dégâts à son contrôleur.

Illus. Amy Weber
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
0/2

Élémental du temps 2

Invoquer : élémental

2, : Renvoyez le permanent ciblé dans la main de son propriétaire. Vous ne pouvez utiliser cette capacité sur des permanents avec des enchantements joués sur eux.
Si l'Élémental du temps bloque ou attaque, détruisez-le à la fin du combat. Dans ce cas, l'Élémental du temps inflige également 5 points de dégâts à son contrôleur.

Illus. Amy Weber
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
0/2

Élémental du temps 2

Invoquer : élémental

2, : Renvoyez le permanent ciblé dans la main de son propriétaire. Vous ne pouvez utiliser cette capacité sur des permanents avec des enchantements joués sur eux.
Si l'Élémental du temps bloque ou attaque, détruisez-le à la fin du combat. Dans ce cas, l'Élémental du temps inflige également 5 points de dégâts à son contrôleur.

Illus. Amy Weber
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
0/2