Gigante instigado



Criatura — Guerrero gigante

Arrolla. *(Si esta criatura fuera a hacer suficiente daño a sus bloqueadores como para destruirlos, puedes hacer que le haga el resto del daño al jugador o planeswalker defensor.)*

Girar una criatura roja enderezada que controles que no sea el Gigante instigado: El Gigante instigado obtiene +X/+0 hasta el final del turno, donde X es la fuerza de la criatura girada de esta manera.

Mark Zug

3/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC. 11/C_11/1224

Gigante instigado

Criatura — Guerrero gigante

Arrolla. *(Si esta criatura fuera a hacer suficiente daño a sus bloqueadores como para destruirlos, puedes hacer que le haga el resto del daño al jugador o planeswalker defensor.)*

Girar una criatura roja enderezada que controles que no sea el Gigante instigado: El Gigante instigado obtiene +X/+0 hasta el final del turno, donde X es la fuerza de la criatura girada de esta manera.

Mark Zug

3/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC. 11/C_11/1224

Gigante instigado

Criatura — Guerrero gigante

Arrolla. *(Si esta criatura fuera a hacer suficiente daño a sus bloqueadores como para destruirlos, puedes hacer que le haga el resto del daño al jugador o planeswalker defensor.)*

Girar una criatura roja enderezada que controles que no sea el Gigante instigado: El Gigante instigado obtiene +X/+0 hasta el final del turno, donde X es la fuerza de la criatura girada de esta manera.

Mark Zug

3/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC. 11/C_11/1224

Gigante instigado



Criatura — Guerrero gigante

Arrolla. *(Si esta criatura fuera a hacer suficiente daño a sus bloqueadores como para destruirlos, puedes hacer que le haga el resto del daño al jugador o planeswalker defensor.)*

Girar una criatura roja enderezada que controles que no sea el Gigante instigado: El Gigante instigado obtiene +X/+0 hasta el final del turno, donde X es la fuerza de la criatura girada de esta manera.

Mark Zug

3/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC. 11/C_11/1224

Gigante instigado

Criatura — Guerrero gigante

Arrolla. *(Si esta criatura fuera a hacer suficiente daño a sus bloqueadores como para destruirlos, puedes hacer que le haga el resto del daño al jugador o planeswalker defensor.)*

Girar una criatura roja enderezada que controles que no sea el Gigante instigado: El Gigante instigado obtiene +X/+0 hasta el final del turno, donde X es la fuerza de la criatura girada de esta manera.

Mark Zug

3/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC. 11/C_11/1224

Gigante instigado

Criatura — Guerrero gigante

Arrolla. *(Si esta criatura fuera a hacer suficiente daño a sus bloqueadores como para destruirlos, puedes hacer que le haga el resto del daño al jugador o planeswalker defensor.)*

Girar una criatura roja enderezada que controles que no sea el Gigante instigado: El Gigante instigado obtiene +X/+0 hasta el final del turno, donde X es la fuerza de la criatura girada de esta manera.

Mark Zug

3/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC. 11/C_11/1224

Gigante instigado



Criatura — Guerrero gigante

Arrolla. *(Si esta criatura fuera a hacer suficiente daño a sus bloqueadores como para destruirlos, puedes hacer que le haga el resto del daño al jugador o planeswalker defensor.)*

Girar una criatura roja enderezada que controles que no sea el Gigante instigado: El Gigante instigado obtiene +X/+0 hasta el final del turno, donde X es la fuerza de la criatura girada de esta manera.

Mark Zug

3/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC. 11/C_11/1224

Gigante instigado

Criatura — Guerrero gigante

Arrolla. *(Si esta criatura fuera a hacer suficiente daño a sus bloqueadores como para destruirlos, puedes hacer que le haga el resto del daño al jugador o planeswalker defensor.)*

Girar una criatura roja enderezada que controles que no sea el Gigante instigado: El Gigante instigado obtiene +X/+0 hasta el final del turno, donde X es la fuerza de la criatura girada de esta manera.

Mark Zug

3/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC. 11/C_11/1224

Gigante instigado

Criatura — Guerrero gigante

Arrolla. *(Si esta criatura fuera a hacer suficiente daño a sus bloqueadores como para destruirlos, puedes hacer que le haga el resto del daño al jugador o planeswalker defensor.)*

Girar una criatura roja enderezada que controles que no sea el Gigante instigado: El Gigante instigado obtiene +X/+0 hasta el final del turno, donde X es la fuerza de la criatura girada de esta manera.

Mark Zug

3/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC. 11/C_11/1224

Gigante instigado



Criatura — Guerrero gigante

Arrolla. *(Si esta criatura fuera a hacer suficiente daño a sus bloqueadores como para destruirlos, puedes hacer que le haga el resto del daño al jugador o planeswalker defensor.)*

Girar una criatura roja enderezada que controles que no sea el Gigante instigado: El Gigante instigado obtiene +X/+0 hasta el final del turno, donde X es la fuerza de la criatura girada de esta manera.

Mark Zug

3/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC. 11/C_11/1224

Gigante instigado

Criatura — Guerrero gigante

Arrolla. *(Si esta criatura fuera a hacer suficiente daño a sus bloqueadores como para destruirlos, puedes hacer que le haga el resto del daño al jugador o planeswalker defensor.)*

Girar una criatura roja enderezada que controles que no sea el Gigante instigado: El Gigante instigado obtiene +X/+0 hasta el final del turno, donde X es la fuerza de la criatura girada de esta manera.

Mark Zug

3/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC. 11/C_11/1224

Gigante instigado

Criatura — Guerrero gigante

Arrolla. *(Si esta criatura fuera a hacer suficiente daño a sus bloqueadores como para destruirlos, puedes hacer que le haga el resto del daño al jugador o planeswalker defensor.)*

Girar una criatura roja enderezada que controles que no sea el Gigante instigado: El Gigante instigado obtiene +X/+0 hasta el final del turno, donde X es la fuerza de la criatura girada de esta manera.

Mark Zug

3/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC. 11/C_11/1224

Gigante instigado



Criatura — Guerrero gigante

Arrolla. *(Si esta criatura fuera a hacer suficiente daño a sus bloqueadores como para destruirlos, puedes hacer que le haga el resto del daño al jugador o planeswalker defensor.)*

Girar una criatura roja enderezada que controles que no sea el Gigante instigado: El Gigante instigado obtiene +X/+0 hasta el final del turno, donde X es la fuerza de la criatura girada de esta manera.

Mark Zug

3/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC. 11/C_11/1224

Gigante instigado

Criatura — Guerrero gigante

Arrolla. *(Si esta criatura fuera a hacer suficiente daño a sus bloqueadores como para destruirlos, puedes hacer que le haga el resto del daño al jugador o planeswalker defensor.)*

Girar una criatura roja enderezada que controles que no sea el Gigante instigado: El Gigante instigado obtiene +X/+0 hasta el final del turno, donde X es la fuerza de la criatura girada de esta manera.

Mark Zug

3/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC. 11/C_11/1224

Gigante instigado

Criatura — Guerrero gigante

Arrolla. *(Si esta criatura fuera a hacer suficiente daño a sus bloqueadores como para destruirlos, puedes hacer que le haga el resto del daño al jugador o planeswalker defensor.)*

Girar una criatura roja enderezada que controles que no sea el Gigante instigado: El Gigante instigado obtiene +X/+0 hasta el final del turno, donde X es la fuerza de la criatura girada de esta manera.

Mark Zug

3/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC. 11/C_11/1224

Gigante instigado



Criatura — Guerrero gigante

Arrolla. *(Si esta criatura fuera a hacer suficiente daño a sus bloqueadores como para destruirlos, puedes hacer que le haga el resto del daño al jugador o planeswalker defensor.)*

Girar una criatura roja enderezada que controles que no sea el Gigante instigado: El Gigante instigado obtiene +X/+0 hasta el final del turno, donde X es la fuerza de la criatura girada de esta manera.

Mark Zug

3/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC. 11/C_11/1224

Gigante instigado

Criatura — Guerrero gigante

Arrolla. *(Si esta criatura fuera a hacer suficiente daño a sus bloqueadores como para destruirlos, puedes hacer que le haga el resto del daño al jugador o planeswalker defensor.)*

Girar una criatura roja enderezada que controles que no sea el Gigante instigado: El Gigante instigado obtiene +X/+0 hasta el final del turno, donde X es la fuerza de la criatura girada de esta manera.

Mark Zug

3/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC. 11/C_11/1224

Gigante instigado

Criatura — Guerrero gigante

Arrolla. *(Si esta criatura fuera a hacer suficiente daño a sus bloqueadores como para destruirlos, puedes hacer que le haga el resto del daño al jugador o planeswalker defensor.)*

Girar una criatura roja enderezada que controles que no sea el Gigante instigado: El Gigante instigado obtiene +X/+0 hasta el final del turno, donde X es la fuerza de la criatura girada de esta manera.

Mark Zug

3/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC. 11/C_11/1224

Gigante instigado



Criatura — Guerrero gigante

Arrolla. *(Si esta criatura fuera a hacer suficiente daño a sus bloqueadores como para destruirlos, puedes hacer que le haga el resto del daño al jugador o planeswalker defensor.)*

Girar una criatura roja enderezada que controles que no sea el Gigante instigado: El Gigante instigado obtiene +X/+0 hasta el final del turno, donde X es la fuerza de la criatura girada de esta manera.

Mark Zug

3/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC. 11/C_11/1224

Gigante instigado

Criatura — Guerrero gigante

Arrolla. *(Si esta criatura fuera a hacer suficiente daño a sus bloqueadores como para destruirlos, puedes hacer que le haga el resto del daño al jugador o planeswalker defensor.)*

Girar una criatura roja enderezada que controles que no sea el Gigante instigado: El Gigante instigado obtiene +X/+0 hasta el final del turno, donde X es la fuerza de la criatura girada de esta manera.

Mark Zug

3/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC. 11/C_11/1224

Gigante instigado

Criatura — Guerrero gigante

Arrolla. *(Si esta criatura fuera a hacer suficiente daño a sus bloqueadores como para destruirlos, puedes hacer que le haga el resto del daño al jugador o planeswalker defensor.)*

Girar una criatura roja enderezada que controles que no sea el Gigante instigado: El Gigante instigado obtiene +X/+0 hasta el final del turno, donde X es la fuerza de la criatura girada de esta manera.

Mark Zug

3/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC. 11/C_11/1224

Gigante instigado



Criatura — Guerrero gigante

Arrolla. *(Si esta criatura fuera a hacer suficiente daño a sus bloqueadores como para destruirlos, puedes hacer que le haga el resto del daño al jugador o planeswalker defensor.)*

Girar una criatura roja enderezada que controles que no sea el Gigante instigado: El Gigante instigado obtiene +X/+0 hasta el final del turno, donde X es la fuerza de la criatura girada de esta manera.

Mark Zug

3/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC. 11/C_11/1224

Gigante instigado

Criatura — Guerrero gigante

Arrolla. *(Si esta criatura fuera a hacer suficiente daño a sus bloqueadores como para destruirlos, puedes hacer que le haga el resto del daño al jugador o planeswalker defensor.)*

Girar una criatura roja enderezada que controles que no sea el Gigante instigado: El Gigante instigado obtiene +X/+0 hasta el final del turno, donde X es la fuerza de la criatura girada de esta manera.

Mark Zug

3/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC. 11/C_11/1224

Gigante instigado

Criatura — Guerrero gigante

Arrolla. *(Si esta criatura fuera a hacer suficiente daño a sus bloqueadores como para destruirlos, puedes hacer que le haga el resto del daño al jugador o planeswalker defensor.)*

Girar una criatura roja enderezada que controles que no sea el Gigante instigado: El Gigante instigado obtiene +X/+0 hasta el final del turno, donde X es la fuerza de la criatura girada de esta manera.

Mark Zug

3/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC. 11/C_11/1224

Gigante instigado



Criatura — Guerrero gigante

Arrolla. *(Si esta criatura fuera a hacer suficiente daño a sus bloqueadores como para destruirlos, puedes hacer que le haga el resto del daño al jugador o planeswalker defensor.)*

Girar una criatura roja enderezada que controles que no sea el Gigante instigado: El Gigante instigado obtiene +X/+0 hasta el final del turno, donde X es la fuerza de la criatura girada de esta manera.

Mark Zug

3/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC. 11/C_11/1224

Gigante instigado

Criatura — Guerrero gigante

Arrolla. *(Si esta criatura fuera a hacer suficiente daño a sus bloqueadores como para destruirlos, puedes hacer que le haga el resto del daño al jugador o planeswalker defensor.)*

Girar una criatura roja enderezada que controles que no sea el Gigante instigado: El Gigante instigado obtiene +X/+0 hasta el final del turno, donde X es la fuerza de la criatura girada de esta manera.

Mark Zug

3/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC. 11/C_11/1224

Gigante instigado

Criatura — Guerrero gigante

Arrolla. *(Si esta criatura fuera a hacer suficiente daño a sus bloqueadores como para destruirlos, puedes hacer que le haga el resto del daño al jugador o planeswalker defensor.)*

Girar una criatura roja enderezada que controles que no sea el Gigante instigado: El Gigante instigado obtiene +X/+0 hasta el final del turno, donde X es la fuerza de la criatura girada de esta manera.

Mark Zug

3/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC. 11/C_11/1224

Gigante instigado



Criatura — Guerrero gigante

Arrolla. *(Si esta criatura fuera a hacer suficiente daño a sus bloqueadores como para destruirlos, puedes hacer que le haga el resto del daño al jugador o planeswalker defensor.)*

Girar una criatura roja enderezada que controles que no sea el Gigante instigado: El Gigante instigado obtiene +X/+0 hasta el final del turno, donde X es la fuerza de la criatura girada de esta manera.

Mark Zug

3/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC. 11/C_11/1224

Gigante instigado

Criatura — Guerrero gigante

Arrolla. *(Si esta criatura fuera a hacer suficiente daño a sus bloqueadores como para destruirlos, puedes hacer que le haga el resto del daño al jugador o planeswalker defensor.)*

Girar una criatura roja enderezada que controles que no sea el Gigante instigado: El Gigante instigado obtiene +X/+0 hasta el final del turno, donde X es la fuerza de la criatura girada de esta manera.

Mark Zug

3/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC. 11/C_11/1224

Gigante instigado

Criatura — Guerrero gigante

Arrolla. *(Si esta criatura fuera a hacer suficiente daño a sus bloqueadores como para destruirlos, puedes hacer que le haga el resto del daño al jugador o planeswalker defensor.)*

Girar una criatura roja enderezada que controles que no sea el Gigante instigado: El Gigante instigado obtiene +X/+0 hasta el final del turno, donde X es la fuerza de la criatura girada de esta manera.

Mark Zug

3/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC. 11/C_11/1224

Gigante instigado



Criatura — Guerrero gigante

Arrolla. *(Si esta criatura fuera a hacer suficiente daño a sus bloqueadores como para destruirlos, puedes hacer que le haga el resto del daño al jugador o planeswalker defensor.)*

Girar una criatura roja enderezada que controles que no sea el Gigante instigado: El Gigante instigado obtiene +X/+0 hasta el final del turno, donde X es la fuerza de la criatura girada de esta manera.

Mark Zug

3/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC. 11/C_11/1224

Gigante instigado

Criatura — Guerrero gigante

Arrolla. *(Si esta criatura fuera a hacer suficiente daño a sus bloqueadores como para destruirlos, puedes hacer que le haga el resto del daño al jugador o planeswalker defensor.)*

Girar una criatura roja enderezada que controles que no sea el Gigante instigado: El Gigante instigado obtiene +X/+0 hasta el final del turno, donde X es la fuerza de la criatura girada de esta manera.

Mark Zug

3/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC. 11/C_11/1224

Gigante instigado

Criatura — Guerrero gigante

Arrolla. *(Si esta criatura fuera a hacer suficiente daño a sus bloqueadores como para destruirlos, puedes hacer que le haga el resto del daño al jugador o planeswalker defensor.)*

Girar una criatura roja enderezada que controles que no sea el Gigante instigado: El Gigante instigado obtiene +X/+0 hasta el final del turno, donde X es la fuerza de la criatura girada de esta manera.

Mark Zug

3/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC. 11/C_11/1224

Gigante instigado



Criatura — Guerrero gigante

Arrolla. *(Si esta criatura fuera a hacer suficiente daño a sus bloqueadores como para destruirlos, puedes hacer que le haga el resto del daño al jugador o planeswalker defensor.)*

Girar una criatura roja enderezada que controles que no sea el Gigante instigado: El Gigante instigado obtiene +X/+0 hasta el final del turno, donde X es la fuerza de la criatura girada de esta manera.

Mark Zug

3/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC. 11/C_11/1224

Gigante instigado

Criatura — Guerrero gigante

Arrolla. *(Si esta criatura fuera a hacer suficiente daño a sus bloqueadores como para destruirlos, puedes hacer que le haga el resto del daño al jugador o planeswalker defensor.)*

Girar una criatura roja enderezada que controles que no sea el Gigante instigado: El Gigante instigado obtiene +X/+0 hasta el final del turno, donde X es la fuerza de la criatura girada de esta manera.

Mark Zug

3/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC. 11/C_11/1224

Gigante instigado

Criatura — Guerrero gigante

Arrolla. *(Si esta criatura fuera a hacer suficiente daño a sus bloqueadores como para destruirlos, puedes hacer que le haga el resto del daño al jugador o planeswalker defensor.)*

Girar una criatura roja enderezada que controles que no sea el Gigante instigado: El Gigante instigado obtiene +X/+0 hasta el final del turno, donde X es la fuerza de la criatura girada de esta manera.

Mark Zug

3/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC. 11/C_11/1224