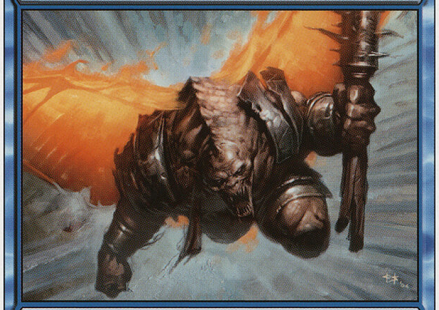
Alas fantasmales



Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene la habilidad de volar.

Sacrificar las Alas fantasmales: Regresa la criatura encantada a la mano de su propietario.

Muchos kami podían volar, lo que ponía a algunos guerreros en una posición desigual. Los magos de Minamo decidieron corregir esa desigualdad.

Greg Staples

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 55/60

Alas fantasmales

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene la habilidad de volar.

Sacrificar las Alas fantasmales: Regresa la criatura encantada a la mano de su propietario.

Muchos kami podían volar, lo que ponía a algunos guerreros en una posición desigual. Los magos de Minamo decidieron corregir esa desigualdad.

Greg Staples

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 55/60

Alas fantasmales

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene la habilidad de volar.

Sacrificar las Alas fantasmales: Regresa la criatura encantada a la mano de su propietario.

Muchos kami podían volar, lo que ponía a algunos guerreros en una posición desigual. Los magos de Minamo decidieron corregir esa desigualdad.

Greg Staples

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 55/60

Alas fantasmales

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene la habilidad de volar.

Sacrificar las Alas fantasmales: Regresa la criatura encantada a la mano de su propietario.

Muchos kami podían volar, lo que ponía a algunos guerreros en una posición desigual. Los magos de Minamo decidieron corregir esa desigualdad.

Greg Staples

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 55/60

Alas fantasmales

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene la habilidad de volar.

Sacrificar las Alas fantasmales: Regresa la criatura encantada a la mano de su propietario.

Muchos kami podían volar, lo que ponía a algunos guerreros en una posición desigual. Los magos de Minamo decidieron corregir esa desigualdad.

Greg Staples

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 55/60

Alas fantasmales

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene la habilidad de volar.

Sacrificar las Alas fantasmales: Regresa la criatura encantada a la mano de su propietario.

Muchos kami podían volar, lo que ponía a algunos guerreros en una posición desigual. Los magos de Minamo decidieron corregir esa desigualdad.

Greg Staples

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 55/60

Alas fantasmales

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene la habilidad de volar.

Sacrificar las Alas fantasmales: Regresa la criatura encantada a la mano de su propietario.

Muchos kami podían volar, lo que ponía a algunos guerreros en una posición desigual. Los magos de Minamo decidieron corregir esa desigualdad.

Greg Staples

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 55/60

Alas fantasmales

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene la habilidad de volar.

Sacrificar las Alas fantasmales: Regresa la criatura encantada a la mano de su propietario.

Muchos kami podían volar, lo que ponía a algunos guerreros en una posición desigual. Los magos de Minamo decidieron corregir esa desigualdad.

Greg Staples

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 55/60

Alas fantasmales

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene la habilidad de volar.

Sacrificar las Alas fantasmales: Regresa la criatura encantada a la mano de su propietario.

Muchos kami podían volar, lo que ponía a algunos guerreros en una posición desigual. Los magos de Minamo decidieron corregir esa desigualdad.

Greg Staples

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 55/60

Alas fantasmales

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene la habilidad de volar.

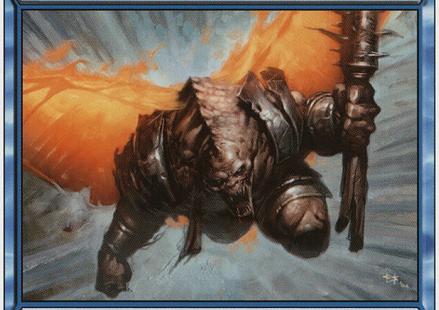
Sacrificar las Alas fantasmales: Regresa la criatura encantada a la mano de su propietario.

Muchos kami podían volar, lo que ponía a algunos guerreros en una posición desigual. Los magos de Minamo decidieron corregir esa desigualdad.

Greg Staples

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 55/60

Alas fantasmales



Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene la habilidad de volar.

Sacrificar las Alas fantasmales: Regresa la criatura encantada a la mano de su propietario.

Muchos kami podían volar, lo que ponía a algunos guerreros en una posición desigual. Los magos de Minamo decidieron corregir esa desigualdad.

Greg Staples

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 55/60

Alas fantasmales

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene la habilidad de volar.

Sacrificar las Alas fantasmales: Regresa la criatura encantada a la mano de su propietario.

Muchos kami podían volar, lo que ponía a algunos guerreros en una posición desigual. Los magos de Minamo decidieron corregir esa desigualdad.

Greg Staples

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 55/60

Alas fantasmales

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene la habilidad de volar.

Sacrificar las Alas fantasmales: Regresa la criatura encantada a la mano de su propietario.

Muchos kami podían volar, lo que ponía a algunos guerreros en una posición desigual. Los magos de Minamo decidieron corregir esa desigualdad.

Greg Staples

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 55/60

Alas fantasmales

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene la habilidad de volar.

Sacrificar las Alas fantasmales: Regresa la criatura encantada a la mano de su propietario.

Muchos kami podían volar, lo que ponía a algunos guerreros en una posición desigual. Los magos de Minamo decidieron corregir esa desigualdad.

Greg Staples

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 55/60

Alas fantasmales

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene la habilidad de volar.

Sacrificar las Alas fantasmales: Regresa la criatura encantada a la mano de su propietario.

Muchos kami podían volar, lo que ponía a algunos guerreros en una posición desigual. Los magos de Minamo decidieron corregir esa desigualdad.

Greg Staples

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 55/60

Alas fantasmales

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene la habilidad de volar.

Sacrificar las Alas fantasmales: Regresa la criatura encantada a la mano de su propietario.

Muchos kami podían volar, lo que ponía a algunos guerreros en una posición desigual. Los magos de Minamo decidieron corregir esa desigualdad.

Greg Staples

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 55/60

Alas fantasmales

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene la habilidad de volar.

Sacrificar las Alas fantasmales: Regresa la criatura encantada a la mano de su propietario.

Muchos kami podían volar, lo que ponía a algunos guerreros en una posición desigual. Los magos de Minamo decidieron corregir esa desigualdad.

Greg Staples

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 55/60

Alas fantasmales

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene la habilidad de volar.

Sacrificar las Alas fantasmales: Regresa la criatura encantada a la mano de su propietario.

Muchos kami podían volar, lo que ponía a algunos guerreros en una posición desigual. Los magos de Minamo decidieron corregir esa desigualdad.

Greg Staples

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 55/60

Alas fantasmales

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene la habilidad de volar.

Sacrificar las Alas fantasmales: Regresa la criatura encantada a la mano de su propietario.

Muchos kami podían volar, lo que ponía a algunos guerreros en una posición desigual. Los magos de Minamo decidieron corregir esa desigualdad.

Greg Staples

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 55/60

Alas fantasmales

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene la habilidad de volar.

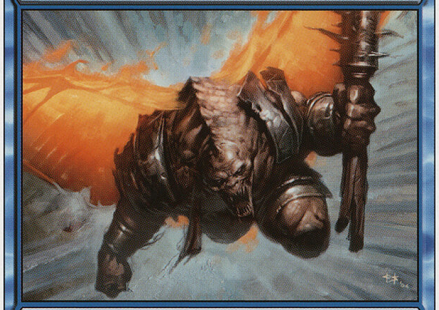
Sacrificar las Alas fantasmales: Regresa la criatura encantada a la mano de su propietario.

Muchos kami podían volar, lo que ponía a algunos guerreros en una posición desigual. Los magos de Minamo decidieron corregir esa desigualdad.

Greg Staples

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 55/60

Alas fantasmales



Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene la habilidad de volar.

Sacrificar las Alas fantasmales: Regresa la criatura encantada a la mano de su propietario.

Muchos kami podían volar, lo que ponía a algunos guerreros en una posición desigual. Los magos de Minamo decidieron corregir esa desigualdad.

Greg Staples

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 55/60

Alas fantasmales

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene la habilidad de volar.

Sacrificar las Alas fantasmales: Regresa la criatura encantada a la mano de su propietario.

Muchos kami podían volar, lo que ponía a algunos guerreros en una posición desigual. Los magos de Minamo decidieron corregir esa desigualdad.

Greg Staples

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 55/60

Alas fantasmales

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene la habilidad de volar.

Sacrificar las Alas fantasmales: Regresa la criatura encantada a la mano de su propietario.

Muchos kami podían volar, lo que ponía a algunos guerreros en una posición desigual. Los magos de Minamo decidieron corregir esa desigualdad.

Greg Staples

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 55/60

Alas fantasmales

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene la habilidad de volar.

Sacrificar las Alas fantasmales: Regresa la criatura encantada a la mano de su propietario.

Muchos kami podían volar, lo que ponía a algunos guerreros en una posición desigual. Los magos de Minamo decidieron corregir esa desigualdad.

Greg Staples

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 55/60

Alas fantasmales

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene la habilidad de volar.

Sacrificar las Alas fantasmales: Regresa la criatura encantada a la mano de su propietario.

Muchos kami podían volar, lo que ponía a algunos guerreros en una posición desigual. Los magos de Minamo decidieron corregir esa desigualdad.

Greg Staples

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 55/60

Alas fantasmales

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene la habilidad de volar.

Sacrificar las Alas fantasmales: Regresa la criatura encantada a la mano de su propietario.

Muchos kami podían volar, lo que ponía a algunos guerreros en una posición desigual. Los magos de Minamo decidieron corregir esa desigualdad.

Greg Staples

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 55/60

Alas fantasmales

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene la habilidad de volar.

Sacrificar las Alas fantasmales: Regresa la criatura encantada a la mano de su propietario.

Muchos kami podían volar, lo que ponía a algunos guerreros en una posición desigual. Los magos de Minamo decidieron corregir esa desigualdad.

Greg Staples

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 55/60

Alas fantasmales

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene la habilidad de volar.

Sacrificar las Alas fantasmales: Regresa la criatura encantada a la mano de su propietario.

Muchos kami podían volar, lo que ponía a algunos guerreros en una posición desigual. Los magos de Minamo decidieron corregir esa desigualdad.

Greg Staples

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 55/60

Alas fantasmales

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene la habilidad de volar.

Sacrificar las Alas fantasmales: Regresa la criatura encantada a la mano de su propietario.

Muchos kami podían volar, lo que ponía a algunos guerreros en una posición desigual. Los magos de Minamo decidieron corregir esa desigualdad.

Greg Staples

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 55/60

Alas fantasmales

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene la habilidad de volar.

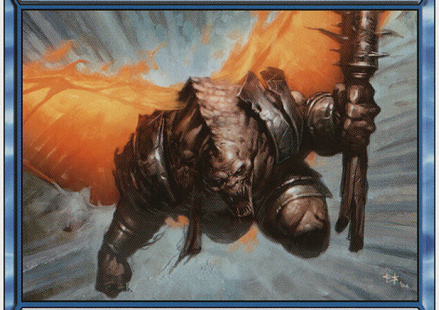
Sacrificar las Alas fantasmales: Regresa la criatura encantada a la mano de su propietario.

Muchos kami podían volar, lo que ponía a algunos guerreros en una posición desigual. Los magos de Minamo decidieron corregir esa desigualdad.

Greg Staples

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 55/60

Alas fantasmales



Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene la habilidad de volar.

Sacrificar las Alas fantasmales: Regresa la criatura encantada a la mano de su propietario.

Muchos kami podían volar, lo que ponía a algunos guerreros en una posición desigual. Los magos de Minamo decidieron corregir esa desigualdad.

Greg Staples

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 55/60

Alas fantasmales

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene la habilidad de volar.

Sacrificar las Alas fantasmales: Regresa la criatura encantada a la mano de su propietario.

Muchos kami podían volar, lo que ponía a algunos guerreros en una posición desigual. Los magos de Minamo decidieron corregir esa desigualdad.

Greg Staples

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 55/60

Alas fantasmales

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene la habilidad de volar.

Sacrificar las Alas fantasmales: Regresa la criatura encantada a la mano de su propietario.

Muchos kami podían volar, lo que ponía a algunos guerreros en una posición desigual. Los magos de Minamo decidieron corregir esa desigualdad.

Greg Staples

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 55/60

Alas fantasmales

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene la habilidad de volar.

Sacrificar las Alas fantasmales: Regresa la criatura encantada a la mano de su propietario.

Muchos kami podían volar, lo que ponía a algunos guerreros en una posición desigual. Los magos de Minamo decidieron corregir esa desigualdad.

Greg Staples

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 55/60

Alas fantasmales

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene la habilidad de volar.

Sacrificar las Alas fantasmales: Regresa la criatura encantada a la mano de su propietario.

Muchos kami podían volar, lo que ponía a algunos guerreros en una posición desigual. Los magos de Minamo decidieron corregir esa desigualdad.

Greg Staples

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 55/60

Alas fantasmales

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene la habilidad de volar.

Sacrificar las Alas fantasmales: Regresa la criatura encantada a la mano de su propietario.

Muchos kami podían volar, lo que ponía a algunos guerreros en una posición desigual. Los magos de Minamo decidieron corregir esa desigualdad.

Greg Staples

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 55/60

Alas fantasmales

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene la habilidad de volar.

Sacrificar las Alas fantasmales: Regresa la criatura encantada a la mano de su propietario.

Muchos kami podían volar, lo que ponía a algunos guerreros en una posición desigual. Los magos de Minamo decidieron corregir esa desigualdad.

Greg Staples

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 55/60

Alas fantasmales

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene la habilidad de volar.

Sacrificar las Alas fantasmales: Regresa la criatura encantada a la mano de su propietario.

Muchos kami podían volar, lo que ponía a algunos guerreros en una posición desigual. Los magos de Minamo decidieron corregir esa desigualdad.

Greg Staples

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 55/60

Alas fantasmales

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene la habilidad de volar.

Sacrificar las Alas fantasmales: Regresa la criatura encantada a la mano de su propietario.

Muchos kami podían volar, lo que ponía a algunos guerreros en una posición desigual. Los magos de Minamo decidieron corregir esa desigualdad.

Greg Staples

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 55/60

Alas fantasmales

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene la habilidad de volar.

Sacrificar las Alas fantasmales: Regresa la criatura encantada a la mano de su propietario.

Muchos kami podían volar, lo que ponía a algunos guerreros en una posición desigual. Los magos de Minamo decidieron corregir esa desigualdad.

Greg Staples

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 55/60