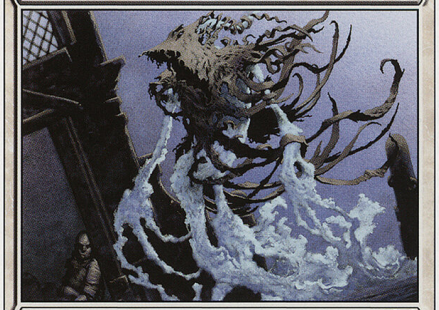
Siembrarena 3



Criatura — Espíritu

Girar tres criaturas enderezadas que controles: Gira la criatura objetivo.

Vaga por las calles como una brisa de lamentos colectivos, apagando el bullicio con sueño y párpados pesados.

1/3

Kev Walker

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 51/60