Romper la mente X



Conjuro

El jugador objetivo descarta X cartas al azar.

Pensamientos oscuros nacen y latigan en la mente, tratando de salir volando.

Michael Sutfin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 76/224

Romper la mente X

Conjuro

El jugador objetivo descarta X cartas al azar.

Pensamientos oscuros nacen y latigan en la mente, tratando de salir volando.

Michael Sutfin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 76/224

Romper la mente X

Conjuro

El jugador objetivo descarta X cartas al azar.

Pensamientos oscuros nacen y latigan en la mente, tratando de salir volando.

Michael Sutfin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 76/224

Romper la mente X

Conjuro

El jugador objetivo descarta X cartas al azar.

Pensamientos oscuros nacen y latigan en la mente, tratando de salir volando.

Michael Sutfin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 76/224

Romper la mente X

Conjuro

El jugador objetivo descarta X cartas al azar.

Pensamientos oscuros nacen y latigan en la mente, tratando de salir volando.

Michael Sutfin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 76/224

Romper la mente X

Conjuro

El jugador objetivo descarta X cartas al azar.

Pensamientos oscuros nacen y latigan en la mente, tratando de salir volando.

Michael Sutfin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 76/224

Romper la mente X

Conjuro

El jugador objetivo descarta X cartas al azar.

Pensamientos oscuros nacen y latigan en la mente, tratando de salir volando.

Michael Sutfin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 76/224

Romper la mente X

Conjuro

El jugador objetivo descarta X cartas al azar.

Pensamientos oscuros nacen y latigan en la mente, tratando de salir volando.

Michael Sutfin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 76/224

Romper la mente X

Conjuro

El jugador objetivo descarta X cartas al azar.

Pensamientos oscuros nacen y latigan en la mente, tratando de salir volando.

Michael Sutfin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 76/224

Romper la mente X

Conjuro

El jugador objetivo descarta X cartas al azar.

Pensamientos oscuros nacen y latigan en la mente, tratando de salir volando.

Michael Sutfin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 76/224

Romper la mente X



Conjuro

El jugador objetivo descarta X cartas al azar.

Pensamientos oscuros nacen y latigan en la mente, tratando de salir volando.

Michael Sutfin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 76/224

Romper la mente X

Conjuro

El jugador objetivo descarta X cartas al azar.

Pensamientos oscuros nacen y latigan en la mente, tratando de salir volando.

Michael Sutfin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 76/224

Romper la mente X

Conjuro

El jugador objetivo descarta X cartas al azar.

Pensamientos oscuros nacen y latigan en la mente, tratando de salir volando.

Michael Sutfin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 76/224

Romper la mente X

Conjuro

El jugador objetivo descarta X cartas al azar.

Pensamientos oscuros nacen y latigan en la mente, tratando de salir volando.

Michael Sutfin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 76/224

Romper la mente X

Conjuro

El jugador objetivo descarta X cartas al azar.

Pensamientos oscuros nacen y latigan en la mente, tratando de salir volando.

Michael Sutfin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 76/224

Romper la mente X

Conjuro

El jugador objetivo descarta X cartas al azar.

Pensamientos oscuros nacen y latigan en la mente, tratando de salir volando.

Michael Sutfin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 76/224

Romper la mente X

Conjuro

El jugador objetivo descarta X cartas al azar.

Pensamientos oscuros nacen y latigan en la mente, tratando de salir volando.

Michael Sutfin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 76/224

Romper la mente X

Conjuro

El jugador objetivo descarta X cartas al azar.

Pensamientos oscuros nacen y latigan en la mente, tratando de salir volando.

Michael Sutfin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 76/224

Romper la mente X

Conjuro

El jugador objetivo descarta X cartas al azar.

Pensamientos oscuros nacen y latigan en la mente, tratando de salir volando.

Michael Sutfin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 76/224

Romper la mente X

Conjuro

El jugador objetivo descarta X cartas al azar.

Pensamientos oscuros nacen y latigan en la mente, tratando de salir volando.

Michael Sutfin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 76/224

Romper la mente X



Conjuro

El jugador objetivo descarta X cartas al azar.

Pensamientos oscuros nacen y latigan en la mente, tratando de salir volando.

Michael Sutfin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 76/224

Romper la mente X

Conjuro

El jugador objetivo descarta X cartas al azar.

Pensamientos oscuros nacen y latigan en la mente, tratando de salir volando.

Michael Sutfin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 76/224

Romper la mente X

Conjuro

El jugador objetivo descarta X cartas al azar.

Pensamientos oscuros nacen y latigan en la mente, tratando de salir volando.

Michael Sutfin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 76/224

Romper la mente X

Conjuro

El jugador objetivo descarta X cartas al azar.

Pensamientos oscuros nacen y latigan en la mente, tratando de salir volando.

Michael Sutfin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 76/224

Romper la mente X

Conjuro

El jugador objetivo descarta X cartas al azar.

Pensamientos oscuros nacen y latigan en la mente, tratando de salir volando.

Michael Sutfin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 76/224

Romper la mente X

Conjuro

El jugador objetivo descarta X cartas al azar.

Pensamientos oscuros nacen y latigan en la mente, tratando de salir volando.

Michael Sutfin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 76/224

Romper la mente X

Conjuro

El jugador objetivo descarta X cartas al azar.

Pensamientos oscuros nacen y latigan en la mente, tratando de salir volando.

Michael Sutfin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 76/224

Romper la mente X

Conjuro

El jugador objetivo descarta X cartas al azar.

Pensamientos oscuros nacen y latigan en la mente, tratando de salir volando.

Michael Sutfin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 76/224

Romper la mente X

Conjuro

El jugador objetivo descarta X cartas al azar.

Pensamientos oscuros nacen y latigan en la mente, tratando de salir volando.

Michael Sutfin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 76/224

Romper la mente X

Conjuro

El jugador objetivo descarta X cartas al azar.

Pensamientos oscuros nacen y latigan en la mente, tratando de salir volando.

Michael Sutfin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 76/224

Romper la mente X



Conjuro

El jugador objetivo descarta X cartas al azar.

Pensamientos oscuros nacen y latigan en la mente, tratando de salir volando.

Michael Sutfin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 76/224

Romper la mente X

Conjuro

El jugador objetivo descarta X cartas al azar.

Pensamientos oscuros nacen y latigan en la mente, tratando de salir volando.

Michael Sutfin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 76/224

Romper la mente X

Conjuro

El jugador objetivo descarta X cartas al azar.

Pensamientos oscuros nacen y latigan en la mente, tratando de salir volando.

Michael Sutfin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 76/224

Romper la mente X

Conjuro

El jugador objetivo descarta X cartas al azar.

Pensamientos oscuros nacen y latigan en la mente, tratando de salir volando.

Michael Sutfin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 76/224

Romper la mente X

Conjuro

El jugador objetivo descarta X cartas al azar.

Pensamientos oscuros nacen y latigan en la mente, tratando de salir volando.

Michael Sutfin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 76/224

Romper la mente X

Conjuro

El jugador objetivo descarta X cartas al azar.

Pensamientos oscuros nacen y latigan en la mente, tratando de salir volando.

Michael Sutfin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 76/224

Romper la mente X

Conjuro

El jugador objetivo descarta X cartas al azar.

Pensamientos oscuros nacen y latigan en la mente, tratando de salir volando.

Michael Sutfin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 76/224

Romper la mente X

Conjuro

El jugador objetivo descarta X cartas al azar.

Pensamientos oscuros nacen y latigan en la mente, tratando de salir volando.

Michael Sutfin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 76/224

Romper la mente X

Conjuro

El jugador objetivo descarta X cartas al azar.

Pensamientos oscuros nacen y latigan en la mente, tratando de salir volando.

Michael Sutfin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 76/224

Romper la mente X

Conjuro

El jugador objetivo descarta X cartas al azar.

Pensamientos oscuros nacen y latigan en la mente, tratando de salir volando.

Michael Sutfin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 76/224