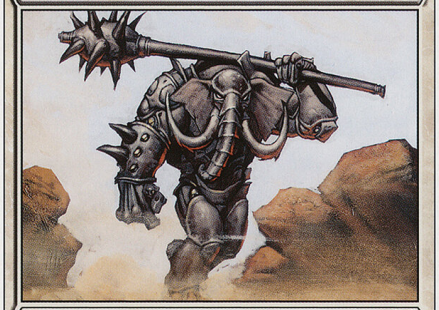
Loxodón denodado 3



Criatura — Soldado elefante

Vigilancia.

: El Loxodón denodado obtiene +0/+1 hasta el final del turno.

Hace mucho tiempo, los áuriok intentaron firmar la paz con los loxodones. Los leoninos querían la guerra. Ninguno tuvo éxito.

Parente 3/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Loxodón denodado 3

Criatura — Soldado elefante

Vigilancia.

: El Loxodón denodado obtiene +0/+1 hasta el final del turno.

Hace mucho tiempo, los áuriok intentaron firmar la paz con los loxodones. Los leoninos querían la guerra. Ninguno tuvo éxito.

Parente 3/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Loxodón denodado 3

Criatura — Soldado elefante

Vigilancia.

: El Loxodón denodado obtiene +0/+1 hasta el final del turno.

Hace mucho tiempo, los áuriok intentaron firmar la paz con los loxodones. Los leoninos querían la guerra. Ninguno tuvo éxito.

Parente 3/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Loxodón denodado 3

Criatura — Soldado elefante

Vigilancia.

: El Loxodón denodado obtiene +0/+1 hasta el final del turno.

Hace mucho tiempo, los áuriok intentaron firmar la paz con los loxodones. Los leoninos querían la guerra. Ninguno tuvo éxito.

Parente 3/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Loxodón denodado 3

Criatura — Soldado elefante

Vigilancia.

: El Loxodón denodado obtiene +0/+1 hasta el final del turno.

Hace mucho tiempo, los áuriok intentaron firmar la paz con los loxodones. Los leoninos querían la guerra. Ninguno tuvo éxito.

Parente 3/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Loxodón denodado 3

Criatura — Soldado elefante

Vigilancia.

: El Loxodón denodado obtiene +0/+1 hasta el final del turno.

Hace mucho tiempo, los áuriok intentaron firmar la paz con los loxodones. Los leoninos querían la guerra. Ninguno tuvo éxito.

Parente 3/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Loxodón denodado 3

Criatura — Soldado elefante

Vigilancia.

: El Loxodón denodado obtiene +0/+1 hasta el final del turno.

Hace mucho tiempo, los áuriok intentaron firmar la paz con los loxodones. Los leoninos querían la guerra. Ninguno tuvo éxito.

Parente 3/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Loxodón denodado 3

Criatura — Soldado elefante

Vigilancia.

: El Loxodón denodado obtiene +0/+1 hasta el final del turno.

Hace mucho tiempo, los áuriok intentaron firmar la paz con los loxodones. Los leoninos querían la guerra. Ninguno tuvo éxito.

Parente 3/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Loxodón denodado 3

Criatura — Soldado elefante

Vigilancia.

: El Loxodón denodado obtiene +0/+1 hasta el final del turno.

Hace mucho tiempo, los áuriok intentaron firmar la paz con los loxodones. Los leoninos querían la guerra. Ninguno tuvo éxito.

Parente 3/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60