Atog 1



Invoquer : atog

0 : +2/+2. Chaque fois que vous utilisez cette capacité, vous devez sacrifier l'un de vos artefacts en jeu.
Fléau des artificiers, les atogs, créatures légendaires, dévoraient des outils complexes afin de favoriser leur croissance bizarre.

Illus. Jesper Myrfors
©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/2

Atog 1



Invoquer : atog

0 : +2/+2. Chaque fois que vous utilisez cette capacité, vous devez sacrifier l'un de vos artefacts en jeu.
Fléau des artificiers, les atogs, créatures légendaires, dévoraient des outils complexes afin de favoriser leur croissance bizarre.

Illus. Jesper Myrfors
©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/2

Atog 1



Invoquer : atog

0 : +2/+2. Chaque fois que vous utilisez cette capacité, vous devez sacrifier l'un de vos artefacts en jeu.
Fléau des artificiers, les atogs, créatures légendaires, dévoraient des outils complexes afin de favoriser leur croissance bizarre.

Illus. Jesper Myrfors
©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/2

Atog 1



Invoquer : atog

0 : +2/+2. Chaque fois que vous utilisez cette capacité, vous devez sacrifier l'un de vos artefacts en jeu.
Fléau des artificiers, les atogs, créatures légendaires, dévoraient des outils complexes afin de favoriser leur croissance bizarre.

Illus. Jesper Myrfors
©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/2