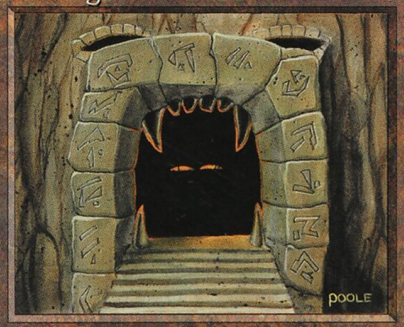
Mine rugissante 2



Artefact

Chaque joueur doit piocher une carte de plus à chaque tour pendant sa phase de pioche.

Illus. Mark Poole
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Mine rugissante 2

Artefact

Chaque joueur doit piocher une carte de plus à chaque tour pendant sa phase de pioche.

Illus. Mark Poole
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Mine rugissante 2

Artefact

Chaque joueur doit piocher une carte de plus à chaque tour pendant sa phase de pioche.

Illus. Mark Poole
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Mine rugissante 2

Artefact

Chaque joueur doit piocher une carte de plus à chaque tour pendant sa phase de pioche.

Illus. Mark Poole
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Mine rugissante 2

Artefact

Chaque joueur doit piocher une carte de plus à chaque tour pendant sa phase de pioche.

Illus. Mark Poole
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Mine rugissante 2

Artefact

Chaque joueur doit piocher une carte de plus à chaque tour pendant sa phase de pioche.

Illus. Mark Poole
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Mine rugissante 2

Artefact

Chaque joueur doit piocher une carte de plus à chaque tour pendant sa phase de pioche.

Illus. Mark Poole
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Mine rugissante 2

Artefact

Chaque joueur doit piocher une carte de plus à chaque tour pendant sa phase de pioche.

Illus. Mark Poole
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Mine rugissante 2

Artefact

Chaque joueur doit piocher une carte de plus à chaque tour pendant sa phase de pioche.

Illus. Mark Poole
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

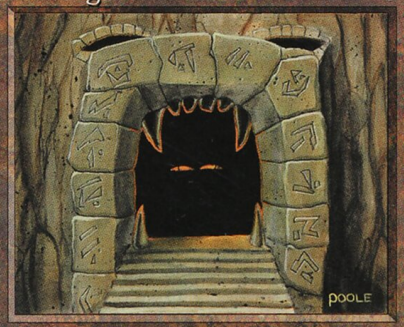
Mine rugissante 2

Artefact

Chaque joueur doit piocher une carte de plus à chaque tour pendant sa phase de pioche.

Illus. Mark Poole
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Mine rugissante 2



Artefact

Chaque joueur doit piocher une carte de plus à chaque tour pendant sa phase de pioche.

Illus. Mark Poole
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Mine rugissante 2

Artefact

Chaque joueur doit piocher une carte de plus à chaque tour pendant sa phase de pioche.

Illus. Mark Poole
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Mine rugissante 2

Artefact

Chaque joueur doit piocher une carte de plus à chaque tour pendant sa phase de pioche.

Illus. Mark Poole
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Mine rugissante 2

Artefact

Chaque joueur doit piocher une carte de plus à chaque tour pendant sa phase de pioche.

Illus. Mark Poole
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Mine rugissante 2

Artefact

Chaque joueur doit piocher une carte de plus à chaque tour pendant sa phase de pioche.

Illus. Mark Poole
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Mine rugissante 2

Artefact

Chaque joueur doit piocher une carte de plus à chaque tour pendant sa phase de pioche.

Illus. Mark Poole
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Mine rugissante 2

Artefact

Chaque joueur doit piocher une carte de plus à chaque tour pendant sa phase de pioche.

Illus. Mark Poole
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Mine rugissante 2

Artefact

Chaque joueur doit piocher une carte de plus à chaque tour pendant sa phase de pioche.

Illus. Mark Poole
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Mine rugissante 2

Artefact

Chaque joueur doit piocher une carte de plus à chaque tour pendant sa phase de pioche.

Illus. Mark Poole
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

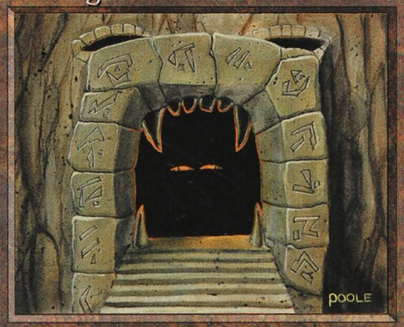
Mine rugissante 2

Artefact

Chaque joueur doit piocher une carte de plus à chaque tour pendant sa phase de pioche.

Illus. Mark Poole
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Mine rugissante 2



Artefact

Chaque joueur doit piocher une carte de plus à chaque tour pendant sa phase de pioche.

Illus. Mark Poole
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Mine rugissante 2

Artefact

Chaque joueur doit piocher une carte de plus à chaque tour pendant sa phase de pioche.

Illus. Mark Poole
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Mine rugissante 2

Artefact

Chaque joueur doit piocher une carte de plus à chaque tour pendant sa phase de pioche.

Illus. Mark Poole
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Mine rugissante 2

Artefact

Chaque joueur doit piocher une carte de plus à chaque tour pendant sa phase de pioche.

Illus. Mark Poole
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Mine rugissante 2

Artefact

Chaque joueur doit piocher une carte de plus à chaque tour pendant sa phase de pioche.

Illus. Mark Poole
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Mine rugissante 2

Artefact

Chaque joueur doit piocher une carte de plus à chaque tour pendant sa phase de pioche.

Illus. Mark Poole
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Mine rugissante 2

Artefact

Chaque joueur doit piocher une carte de plus à chaque tour pendant sa phase de pioche.

Illus. Mark Poole
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Mine rugissante 2

Artefact

Chaque joueur doit piocher une carte de plus à chaque tour pendant sa phase de pioche.

Illus. Mark Poole
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Mine rugissante 2

Artefact

Chaque joueur doit piocher une carte de plus à chaque tour pendant sa phase de pioche.

Illus. Mark Poole
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

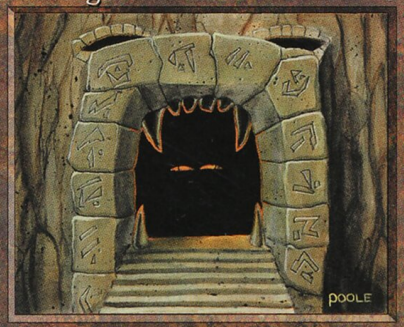
Mine rugissante 2

Artefact

Chaque joueur doit piocher une carte de plus à chaque tour pendant sa phase de pioche.

Illus. Mark Poole
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Mine rugissante 2



Artefact

Chaque joueur doit piocher une carte de plus à chaque tour pendant sa phase de pioche.

Illus. Mark Poole
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Mine rugissante 2

Artefact

Chaque joueur doit piocher une carte de plus à chaque tour pendant sa phase de pioche.

Illus. Mark Poole
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Mine rugissante 2

Artefact

Chaque joueur doit piocher une carte de plus à chaque tour pendant sa phase de pioche.

Illus. Mark Poole
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Mine rugissante 2

Artefact

Chaque joueur doit piocher une carte de plus à chaque tour pendant sa phase de pioche.

Illus. Mark Poole
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Mine rugissante 2

Artefact

Chaque joueur doit piocher une carte de plus à chaque tour pendant sa phase de pioche.

Illus. Mark Poole
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Mine rugissante 2

Artefact

Chaque joueur doit piocher une carte de plus à chaque tour pendant sa phase de pioche.

Illus. Mark Poole
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Mine rugissante 2

Artefact

Chaque joueur doit piocher une carte de plus à chaque tour pendant sa phase de pioche.

Illus. Mark Poole
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Mine rugissante 2

Artefact

Chaque joueur doit piocher une carte de plus à chaque tour pendant sa phase de pioche.

Illus. Mark Poole
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Mine rugissante 2

Artefact

Chaque joueur doit piocher une carte de plus à chaque tour pendant sa phase de pioche.

Illus. Mark Poole
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Mine rugissante 2

Artefact

Chaque joueur doit piocher une carte de plus à chaque tour pendant sa phase de pioche.

Illus. Mark Poole
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés