
電解
インスタント
クリーチャーやプレインズウォーカーやプレイヤー、1つか2つを対象とし、合計2点分をあなたの望むように割り振る。電解はそれらに割り振った点数のダメージを与える。
カードを1枚引く。
「水圧式パワーグリップは失敗だったが、その竜手は大きな成功だった。」
——首席イズマグナスの日誌
123
STA ★ JP
R
™ & © 2021 Wizards of the Coast
匂歌ハトリ / Hatori Kyoka