Fragmentado de la cripta 1



Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen ": Regenera al Fragmentado objetivo".

"La muerte no pudo contener a los fragmentados. ¿Qué nos hizo pensar que nosotros sí podíamos?"
—Investigador del Proyecto Resaca

Edward P. Beard, Jr.

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 30/60

Fragmentado de la cripta 1

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen ": Regenera al Fragmentado objetivo".

"La muerte no pudo contener a los fragmentados. ¿Qué nos hizo pensar que nosotros sí podíamos?"
—Investigador del Proyecto Resaca

Edward P. Beard, Jr.

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 30/60

Fragmentado de la cripta 1

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen ": Regenera al Fragmentado objetivo".

"La muerte no pudo contener a los fragmentados. ¿Qué nos hizo pensar que nosotros sí podíamos?"
—Investigador del Proyecto Resaca

Edward P. Beard, Jr.

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 30/60

Fragmentado de la cripta 1

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen ": Regenera al Fragmentado objetivo".

"La muerte no pudo contener a los fragmentados. ¿Qué nos hizo pensar que nosotros sí podíamos?"
—Investigador del Proyecto Resaca

Edward P. Beard, Jr.

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 30/60

Fragmentado de la cripta 1

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen ": Regenera al Fragmentado objetivo".

"La muerte no pudo contener a los fragmentados. ¿Qué nos hizo pensar que nosotros sí podíamos?"
—Investigador del Proyecto Resaca

Edward P. Beard, Jr.

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 30/60

Fragmentado de la cripta 1

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen ": Regenera al Fragmentado objetivo".

"La muerte no pudo contener a los fragmentados. ¿Qué nos hizo pensar que nosotros sí podíamos?"
—Investigador del Proyecto Resaca

Edward P. Beard, Jr.

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 30/60

Fragmentado de la cripta 1

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen ": Regenera al Fragmentado objetivo".

"La muerte no pudo contener a los fragmentados. ¿Qué nos hizo pensar que nosotros sí podíamos?"
—Investigador del Proyecto Resaca

Edward P. Beard, Jr.

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 30/60

Fragmentado de la cripta 1

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen ": Regenera al Fragmentado objetivo".

"La muerte no pudo contener a los fragmentados. ¿Qué nos hizo pensar que nosotros sí podíamos?"
—Investigador del Proyecto Resaca

Edward P. Beard, Jr.

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 30/60

Fragmentado de la cripta 1

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen ": Regenera al Fragmentado objetivo".

"La muerte no pudo contener a los fragmentados. ¿Qué nos hizo pensar que nosotros sí podíamos?"
—Investigador del Proyecto Resaca

Edward P. Beard, Jr.

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 30/60

Fragmentado de la cripta 1



Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen ": Regenera al Fragmentado objetivo".

"La muerte no pudo contener a los fragmentados. ¿Qué nos hizo pensar que nosotros sí podíamos?"
—Investigador del Proyecto Resaca

Edward P. Beard, Jr.

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 30/60

Fragmentado de la cripta 1

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen ": Regenera al Fragmentado objetivo".

"La muerte no pudo contener a los fragmentados. ¿Qué nos hizo pensar que nosotros sí podíamos?"
—Investigador del Proyecto Resaca

Edward P. Beard, Jr.

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 30/60

Fragmentado de la cripta 1

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen ": Regenera al Fragmentado objetivo".

"La muerte no pudo contener a los fragmentados. ¿Qué nos hizo pensar que nosotros sí podíamos?"
—Investigador del Proyecto Resaca

Edward P. Beard, Jr.

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 30/60

Fragmentado de la cripta 1

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen ": Regenera al Fragmentado objetivo".

"La muerte no pudo contener a los fragmentados. ¿Qué nos hizo pensar que nosotros sí podíamos?"
—Investigador del Proyecto Resaca

Edward P. Beard, Jr.

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 30/60

Fragmentado de la cripta 1

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen ": Regenera al Fragmentado objetivo".

"La muerte no pudo contener a los fragmentados. ¿Qué nos hizo pensar que nosotros sí podíamos?"
—Investigador del Proyecto Resaca

Edward P. Beard, Jr.

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 30/60

Fragmentado de la cripta 1

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen ": Regenera al Fragmentado objetivo".

"La muerte no pudo contener a los fragmentados. ¿Qué nos hizo pensar que nosotros sí podíamos?"
—Investigador del Proyecto Resaca

Edward P. Beard, Jr.

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 30/60

Fragmentado de la cripta 1

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen ": Regenera al Fragmentado objetivo".

"La muerte no pudo contener a los fragmentados. ¿Qué nos hizo pensar que nosotros sí podíamos?"
—Investigador del Proyecto Resaca

Edward P. Beard, Jr.

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 30/60

Fragmentado de la cripta 1

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen ": Regenera al Fragmentado objetivo".

"La muerte no pudo contener a los fragmentados. ¿Qué nos hizo pensar que nosotros sí podíamos?"
—Investigador del Proyecto Resaca

Edward P. Beard, Jr.

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 30/60

Fragmentado de la cripta 1

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen ": Regenera al Fragmentado objetivo".

"La muerte no pudo contener a los fragmentados. ¿Qué nos hizo pensar que nosotros sí podíamos?"
—Investigador del Proyecto Resaca

Edward P. Beard, Jr.

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 30/60

Fragmentado de la cripta 1



Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen ": Regenera al Fragmentado objetivo".

"La muerte no pudo contener a los fragmentados. ¿Qué nos hizo pensar que nosotros sí podíamos?"
—Investigador del Proyecto Resaca

Edward P. Beard, Jr.

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 30/60

Fragmentado de la cripta 1

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen ": Regenera al Fragmentado objetivo".

"La muerte no pudo contener a los fragmentados. ¿Qué nos hizo pensar que nosotros sí podíamos?"
—Investigador del Proyecto Resaca

Edward P. Beard, Jr.

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 30/60

Fragmentado de la cripta 1

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen ": Regenera al Fragmentado objetivo".

"La muerte no pudo contener a los fragmentados. ¿Qué nos hizo pensar que nosotros sí podíamos?"
—Investigador del Proyecto Resaca

Edward P. Beard, Jr.

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 30/60

Fragmentado de la cripta 1

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen ": Regenera al Fragmentado objetivo".

"La muerte no pudo contener a los fragmentados. ¿Qué nos hizo pensar que nosotros sí podíamos?"
—Investigador del Proyecto Resaca

Edward P. Beard, Jr.

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 30/60

Fragmentado de la cripta 1

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen ": Regenera al Fragmentado objetivo".

"La muerte no pudo contener a los fragmentados. ¿Qué nos hizo pensar que nosotros sí podíamos?"
—Investigador del Proyecto Resaca

Edward P. Beard, Jr.

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 30/60

Fragmentado de la cripta 1

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen ": Regenera al Fragmentado objetivo".

"La muerte no pudo contener a los fragmentados. ¿Qué nos hizo pensar que nosotros sí podíamos?"
—Investigador del Proyecto Resaca

Edward P. Beard, Jr.

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 30/60

Fragmentado de la cripta 1

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen ": Regenera al Fragmentado objetivo".

"La muerte no pudo contener a los fragmentados. ¿Qué nos hizo pensar que nosotros sí podíamos?"
—Investigador del Proyecto Resaca

Edward P. Beard, Jr.

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 30/60

Fragmentado de la cripta 1

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen ": Regenera al Fragmentado objetivo".

"La muerte no pudo contener a los fragmentados. ¿Qué nos hizo pensar que nosotros sí podíamos?"
—Investigador del Proyecto Resaca

Edward P. Beard, Jr.

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 30/60

Fragmentado de la cripta 1

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen ": Regenera al Fragmentado objetivo".

"La muerte no pudo contener a los fragmentados. ¿Qué nos hizo pensar que nosotros sí podíamos?"
—Investigador del Proyecto Resaca

Edward P. Beard, Jr.

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 30/60

Fragmentado de la cripta 1



Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen ": Regenera al Fragmentado objetivo".

"La muerte no pudo contener a los fragmentados. ¿Qué nos hizo pensar que nosotros sí podíamos?"
—Investigador del Proyecto Resaca

Edward P. Beard, Jr.

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 30/60

Fragmentado de la cripta 1

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen ": Regenera al Fragmentado objetivo".

"La muerte no pudo contener a los fragmentados. ¿Qué nos hizo pensar que nosotros sí podíamos?"
—Investigador del Proyecto Resaca

Edward P. Beard, Jr.

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 30/60

Fragmentado de la cripta 1

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen ": Regenera al Fragmentado objetivo".

"La muerte no pudo contener a los fragmentados. ¿Qué nos hizo pensar que nosotros sí podíamos?"
—Investigador del Proyecto Resaca

Edward P. Beard, Jr.

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 30/60

Fragmentado de la cripta 1

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen ": Regenera al Fragmentado objetivo".

"La muerte no pudo contener a los fragmentados. ¿Qué nos hizo pensar que nosotros sí podíamos?"
—Investigador del Proyecto Resaca

Edward P. Beard, Jr.

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 30/60

Fragmentado de la cripta 1

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen ": Regenera al Fragmentado objetivo".

"La muerte no pudo contener a los fragmentados. ¿Qué nos hizo pensar que nosotros sí podíamos?"
—Investigador del Proyecto Resaca

Edward P. Beard, Jr.

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 30/60

Fragmentado de la cripta 1

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen ": Regenera al Fragmentado objetivo".

"La muerte no pudo contener a los fragmentados. ¿Qué nos hizo pensar que nosotros sí podíamos?"
—Investigador del Proyecto Resaca

Edward P. Beard, Jr.

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 30/60

Fragmentado de la cripta 1

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen ": Regenera al Fragmentado objetivo".

"La muerte no pudo contener a los fragmentados. ¿Qué nos hizo pensar que nosotros sí podíamos?"
—Investigador del Proyecto Resaca

Edward P. Beard, Jr.

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 30/60

Fragmentado de la cripta 1

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen ": Regenera al Fragmentado objetivo".

"La muerte no pudo contener a los fragmentados. ¿Qué nos hizo pensar que nosotros sí podíamos?"
—Investigador del Proyecto Resaca

Edward P. Beard, Jr.

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 30/60

Fragmentado de la cripta 1

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen ": Regenera al Fragmentado objetivo".

"La muerte no pudo contener a los fragmentados. ¿Qué nos hizo pensar que nosotros sí podíamos?"
—Investigador del Proyecto Resaca

Edward P. Beard, Jr.

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 30/60