
叩きのめす妙技
②
ソーサリー
あなたがコントロールしているクリーチャー１体を対象とし、対戦相手がコントロールしているクリーチャー１体を対象とする。その前者の上に＋１/＋１カウンター１個を置く。その後、その前者はその後者に、自身のパワーに等しい点数のダメージを与える。
「獅子と一角獣、どちらが勝つと思う？」
――サナールからキーロルへ
U 0119
SOA • JP
™ & © 2026 Wizards of the Coast
佐藤周作/Shusaku Sato


叩きのめす妙技
②
ソーサリー
あなたがコントロールしているクリーチャー１体を対象とし、対戦相手がコントロールしているクリーチャー１体を対象とする。その前者の上に＋１/＋１カウンター１個を置く。その後、その前者はその後者に、自身のパワーに等しい点数のダメージを与える。
「獅子と一角獣、どちらが勝つと思う？」
――サナールからキーロルへ
U 0119
SOA • JP
™ & © 2026 Wizards of the Coast
佐藤周作/Shusaku Sato


叩きのめす妙技
②
ソーサリー
あなたがコントロールしているクリーチャー１体を対象とし、対戦相手がコントロールしているクリーチャー１体を対象とする。その前者の上に＋１/＋１カウンター１個を置く。その後、その前者はその後者に、自身のパワーに等しい点数のダメージを与える。
「獅子と一角獣、どちらが勝つと思う？」
――サナールからキーロルへ
U 0119
SOA • JP
™ & © 2026 Wizards of the Coast
佐藤周作/Shusaku Sato


叩きのめす妙技
②
ソーサリー
あなたがコントロールしているクリーチャー１体を対象とし、対戦相手がコントロールしているクリーチャー１体を対象とする。その前者の上に＋１/＋１カウンター１個を置く。その後、その前者はその後者に、自身のパワーに等しい点数のダメージを与える。
「獅子と一角獣、どちらが勝つと思う？」
――サナールからキーロルへ
U 0119
SOA • JP
™ & © 2026 Wizards of the Coast
佐藤周作/Shusaku Sato