叩きのめす妙技



ソーサリー

あなたがコントロールしているクリーチャー１体を対象とし、対戦相手がコントロールしているクリーチャー１体を対象とする。その前者の上に＋１/＋１カウンター１個を置く。その後、その前者はその後者に、自身のパワーに等しい点数のダメージを与える。

「獅子と一角獣、どちらが勝つと思う？」
——サナールからキーロルへ

U 0119
SOA • JP ➢佐藤周作/Shusaku Sato
™ & © 2026 Wizards of the Coast

叩きのめす妙技

ソーサリー

あなたがコントロールしているクリーチャー１体を対象とし、対戦相手がコントロールしているクリーチャー１体を対象とする。その前者の上に＋１/＋１カウンター１個を置く。その後、その前者はその後者に、自身のパワーに等しい点数のダメージを与える。

「獅子と一角獣、どちらが勝つと思う？」
——サナールからキーロルへ

U 0119
SOA • JP ➢佐藤周作/Shusaku Sato
™ & © 2026 Wizards of the Coast

叩きのめす妙技

ソーサリー

あなたがコントロールしているクリーチャー１体を対象とし、対戦相手がコントロールしているクリーチャー１体を対象とする。その前者の上に＋１/＋１カウンター１個を置く。その後、その前者はその後者に、自身のパワーに等しい点数のダメージを与える。

「獅子と一角獣、どちらが勝つと思う？」
——サナールからキーロルへ

U 0119
SOA • JP ➢佐藤周作/Shusaku Sato
™ & © 2026 Wizards of the Coast

叩きのめす妙技



ソーサリー

あなたがコントロールしているクリーチャー１体を対象とし、対戦相手がコントロールしているクリーチャー１体を対象とする。その前者の上に＋１/＋１カウンター１個を置く。その後、その前者はその後者に、自身のパワーに等しい点数のダメージを与える。

「獅子と一角獣、どちらが勝つと思う？」
——サナールからキーロルへ

U 0119
SOA • JP ➢佐藤周作/Shusaku Sato
™ & © 2026 Wizards of the Coast

叩きのめす妙技

ソーサリー

あなたがコントロールしているクリーチャー１体を対象とし、対戦相手がコントロールしているクリーチャー１体を対象とする。その前者の上に＋１/＋１カウンター１個を置く。その後、その前者はその後者に、自身のパワーに等しい点数のダメージを与える。

「獅子と一角獣、どちらが勝つと思う？」
——サナールからキーロルへ

U 0119
SOA • JP ➢佐藤周作/Shusaku Sato
™ & © 2026 Wizards of the Coast

叩きのめす妙技

ソーサリー

あなたがコントロールしているクリーチャー１体を対象とし、対戦相手がコントロールしているクリーチャー１体を対象とする。その前者の上に＋１/＋１カウンター１個を置く。その後、その前者はその後者に、自身のパワーに等しい点数のダメージを与える。

「獅子と一角獣、どちらが勝つと思う？」
——サナールからキーロルへ

U 0119
SOA • JP ➢佐藤周作/Shusaku Sato
™ & © 2026 Wizards of the Coast

叩きのめす妙技



ソーサリー

あなたがコントロールしているクリーチャー１体を対象とし、対戦相手がコントロールしているクリーチャー１体を対象とする。その前者の上に＋１/＋１カウンター１個を置く。その後、その前者はその後者に、自身のパワーに等しい点数のダメージを与える。

「獅子と一角獣、どちらが勝つと思う？」
——サナールからキーロルへ

U 0119
SOA • JP ➢佐藤周作/Shusaku Sato
™ & © 2026 Wizards of the Coast

叩きのめす妙技

ソーサリー

あなたがコントロールしているクリーチャー１体を対象とし、対戦相手がコントロールしているクリーチャー１体を対象とする。その前者の上に＋１/＋１カウンター１個を置く。その後、その前者はその後者に、自身のパワーに等しい点数のダメージを与える。

「獅子と一角獣、どちらが勝つと思う？」
——サナールからキーロルへ

U 0119
SOA • JP ➢佐藤周作/Shusaku Sato
™ & © 2026 Wizards of the Coast