Assalto del Predatore 1G



Istantaneo

La creatura bersaglio prende +3/+3 e guadagna travolgere fino alla fine del turno.

Se lo senti arrivare, significa che non sei la sua preda.

Tony Szczudlo

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Assalto del Predatore 1G

Istantaneo

La creatura bersaglio prende +3/+3 e guadagna travolgere fino alla fine del turno.

Se lo senti arrivare, significa che non sei la sua preda.

Tony Szczudlo

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Assalto del Predatore 1G

Istantaneo

La creatura bersaglio prende +3/+3 e guadagna travolgere fino alla fine del turno.

Se lo senti arrivare, significa che non sei la sua preda.

Tony Szczudlo

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Assalto del Predatore 1G

Istantaneo

La creatura bersaglio prende +3/+3 e guadagna travolgere fino alla fine del turno.

Se lo senti arrivare, significa che non sei la sua preda.

Tony Szczudlo

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Assalto del Predatore 1G

Istantaneo

La creatura bersaglio prende +3/+3 e guadagna travolgere fino alla fine del turno.

Se lo senti arrivare, significa che non sei la sua preda.

Tony Szczudlo

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Assalto del Predatore 1G

Istantaneo

La creatura bersaglio prende +3/+3 e guadagna travolgere fino alla fine del turno.

Se lo senti arrivare, significa che non sei la sua preda.

Tony Szczudlo

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Assalto del Predatore 1G

Istantaneo

La creatura bersaglio prende +3/+3 e guadagna travolgere fino alla fine del turno.

Se lo senti arrivare, significa che non sei la sua preda.

Tony Szczudlo

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Assalto del Predatore 1G

Istantaneo

La creatura bersaglio prende +3/+3 e guadagna travolgere fino alla fine del turno.

Se lo senti arrivare, significa che non sei la sua preda.

Tony Szczudlo

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Assalto del Predatore 1G

Istantaneo

La creatura bersaglio prende +3/+3 e guadagna travolgere fino alla fine del turno.

Se lo senti arrivare, significa che non sei la sua preda.

Tony Szczudlo

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 52/60