腐肉牆 1黑黑



生物～牆

（牆不能攻擊）

1黑：重生腐肉牆。

用敵人屍首造成的牆，在戰爭時起不會缺乏建材。

Pete Venters

3/2

™ & © 1993-2003 Wizards of the Coast, Inc. 125/350

腐肉牆 1黑黑

生物～牆

（牆不能攻擊）

1黑：重生腐肉牆。

用敵人屍首造成的牆，在戰爭時起不會缺乏建材。

Pete Venters

3/2

™ & © 1993-2003 Wizards of the Coast, Inc. 125/350

腐肉牆 1黑黑

生物～牆

（牆不能攻擊）

1黑：重生腐肉牆。

用敵人屍首造成的牆，在戰爭時起不會缺乏建材。

Pete Venters

3/2

™ & © 1993-2003 Wizards of the Coast, Inc. 125/350

腐肉牆 1黑黑

生物～牆

（牆不能攻擊）

1黑：重生腐肉牆。

用敵人屍首造成的牆，在戰爭時起不會缺乏建材。

Pete Venters

3/2

™ & © 1993-2003 Wizards of the Coast, Inc. 125/350

腐肉牆 1黑黑

生物～牆

（牆不能攻擊）

1黑：重生腐肉牆。

用敵人屍首造成的牆，在戰爭時起不會缺乏建材。

Pete Venters

3/2

™ & © 1993-2003 Wizards of the Coast, Inc. 125/350

腐肉牆 1黑黑

生物～牆

（牆不能攻擊）

1黑：重生腐肉牆。

用敵人屍首造成的牆，在戰爭時起不會缺乏建材。

Pete Venters

3/2

™ & © 1993-2003 Wizards of the Coast, Inc. 125/350

腐肉牆 1黑黑

生物～牆

（牆不能攻擊）

1黑：重生腐肉牆。

用敵人屍首造成的牆，在戰爭時起不會缺乏建材。

Pete Venters

3/2

™ & © 1993-2003 Wizards of the Coast, Inc. 125/350

腐肉牆 1黑黑

生物～牆

（牆不能攻擊）

1黑：重生腐肉牆。

用敵人屍首造成的牆，在戰爭時起不會缺乏建材。

Pete Venters

3/2

™ & © 1993-2003 Wizards of the Coast, Inc. 125/350

腐肉牆 1黑黑

生物～牆

（牆不能攻擊）

1黑：重生腐肉牆。

用敵人屍首造成的牆，在戰爭時起不會缺乏建材。

Pete Venters

3/2

™ & © 1993-2003 Wizards of the Coast, Inc. 125/350

腐肉牆 1黑黑



生物～牆

（牆不能攻擊）

1黑：重生腐肉牆。

用敵人屍首造成的牆，在戰爭時起不會缺乏建材。

Pete Venters

3/2

™ & © 1993-2003 Wizards of the Coast, Inc. 125/350

腐肉牆 1黑黑

生物～牆

（牆不能攻擊）

1黑：重生腐肉牆。

用敵人屍首造成的牆，在戰爭時起不會缺乏建材。

Pete Venters

3/2

™ & © 1993-2003 Wizards of the Coast, Inc. 125/350

腐肉牆 1黑黑

生物～牆

（牆不能攻擊）

1黑：重生腐肉牆。

用敵人屍首造成的牆，在戰爭時起不會缺乏建材。

Pete Venters

3/2

™ & © 1993-2003 Wizards of the Coast, Inc. 125/350

腐肉牆 1黑黑

生物～牆

（牆不能攻擊）

1黑：重生腐肉牆。

用敵人屍首造成的牆，在戰爭時起不會缺乏建材。

Pete Venters

3/2

™ & © 1993-2003 Wizards of the Coast, Inc. 125/350

腐肉牆 1黑黑

生物～牆

（牆不能攻擊）

1黑：重生腐肉牆。

用敵人屍首造成的牆，在戰爭時起不會缺乏建材。

Pete Venters

3/2

™ & © 1993-2003 Wizards of the Coast, Inc. 125/350

腐肉牆 1黑黑

生物～牆

（牆不能攻擊）

1黑：重生腐肉牆。

用敵人屍首造成的牆，在戰爭時起不會缺乏建材。

Pete Venters

3/2

™ & © 1993-2003 Wizards of the Coast, Inc. 125/350

腐肉牆 1黑黑

生物～牆

（牆不能攻擊）

1黑：重生腐肉牆。

用敵人屍首造成的牆，在戰爭時起不會缺乏建材。

Pete Venters

3/2

™ & © 1993-2003 Wizards of the Coast, Inc. 125/350

腐肉牆 1黑黑

生物～牆

（牆不能攻擊）

1黑：重生腐肉牆。

用敵人屍首造成的牆，在戰爭時起不會缺乏建材。

Pete Venters

3/2

™ & © 1993-2003 Wizards of the Coast, Inc. 125/350

腐肉牆 1黑黑

生物～牆

（牆不能攻擊）

1黑：重生腐肉牆。

用敵人屍首造成的牆，在戰爭時起不會缺乏建材。

Pete Venters

3/2

™ & © 1993-2003 Wizards of the Coast, Inc. 125/350

腐肉牆 1黑黑



生物～牆

（牆不能攻擊）

1黑：重生腐肉牆。

用敵人屍首造成的牆，在戰爭時起不會缺乏建材。

Pete Venters

3/2

™ & © 1993-2003 Wizards of the Coast, Inc. 125/350

腐肉牆 1黑黑

生物～牆

（牆不能攻擊）

1黑：重生腐肉牆。

用敵人屍首造成的牆，在戰爭時起不會缺乏建材。

Pete Venters

3/2

™ & © 1993-2003 Wizards of the Coast, Inc. 125/350

腐肉牆 1黑黑

生物～牆

（牆不能攻擊）

1黑：重生腐肉牆。

用敵人屍首造成的牆，在戰爭時起不會缺乏建材。

Pete Venters

3/2

™ & © 1993-2003 Wizards of the Coast, Inc. 125/350

腐肉牆 1黑黑

生物～牆

（牆不能攻擊）

1黑：重生腐肉牆。

用敵人屍首造成的牆，在戰爭時起不會缺乏建材。

Pete Venters

3/2

™ & © 1993-2003 Wizards of the Coast, Inc. 125/350

腐肉牆 1黑黑

生物～牆

（牆不能攻擊）

1黑：重生腐肉牆。

用敵人屍首造成的牆，在戰爭時起不會缺乏建材。

Pete Venters

3/2

™ & © 1993-2003 Wizards of the Coast, Inc. 125/350

腐肉牆 1黑黑

生物～牆

（牆不能攻擊）

1黑：重生腐肉牆。

用敵人屍首造成的牆，在戰爭時起不會缺乏建材。

Pete Venters

3/2

™ & © 1993-2003 Wizards of the Coast, Inc. 125/350

腐肉牆 1黑黑

生物～牆

（牆不能攻擊）

1黑：重生腐肉牆。

用敵人屍首造成的牆，在戰爭時起不會缺乏建材。

Pete Venters

3/2

™ & © 1993-2003 Wizards of the Coast, Inc. 125/350

腐肉牆 1黑黑

生物～牆

（牆不能攻擊）

1黑：重生腐肉牆。

用敵人屍首造成的牆，在戰爭時起不會缺乏建材。

Pete Venters

3/2

™ & © 1993-2003 Wizards of the Coast, Inc. 125/350

腐肉牆 1黑黑

生物～牆

（牆不能攻擊）

1黑：重生腐肉牆。

用敵人屍首造成的牆，在戰爭時起不會缺乏建材。

Pete Venters

3/2

™ & © 1993-2003 Wizards of the Coast, Inc. 125/350

腐肉牆 1黑黑



生物～牆

（牆不能攻擊）

1黑：重生腐肉牆。

用敵人屍首造成的牆，在戰爭時起不會缺乏建材。

Pete Venters

3/2

™ & © 1993-2003 Wizards of the Coast, Inc. 125/350

腐肉牆 1黑黑

生物～牆

（牆不能攻擊）

1黑：重生腐肉牆。

用敵人屍首造成的牆，在戰爭時起不會缺乏建材。

Pete Venters

3/2

™ & © 1993-2003 Wizards of the Coast, Inc. 125/350

腐肉牆 1黑黑

生物～牆

（牆不能攻擊）

1黑：重生腐肉牆。

用敵人屍首造成的牆，在戰爭時起不會缺乏建材。

Pete Venters

3/2

™ & © 1993-2003 Wizards of the Coast, Inc. 125/350

腐肉牆 1黑黑

生物～牆

（牆不能攻擊）

1黑：重生腐肉牆。

用敵人屍首造成的牆，在戰爭時起不會缺乏建材。

Pete Venters

3/2

™ & © 1993-2003 Wizards of the Coast, Inc. 125/350

腐肉牆 1黑黑

生物～牆

（牆不能攻擊）

1黑：重生腐肉牆。

用敵人屍首造成的牆，在戰爭時起不會缺乏建材。

Pete Venters

3/2

™ & © 1993-2003 Wizards of the Coast, Inc. 125/350

腐肉牆 1黑黑

生物～牆

（牆不能攻擊）

1黑：重生腐肉牆。

用敵人屍首造成的牆，在戰爭時起不會缺乏建材。

Pete Venters

3/2

™ & © 1993-2003 Wizards of the Coast, Inc. 125/350

腐肉牆 1黑黑

生物～牆

（牆不能攻擊）

1黑：重生腐肉牆。

用敵人屍首造成的牆，在戰爭時起不會缺乏建材。

Pete Venters

3/2

™ & © 1993-2003 Wizards of the Coast, Inc. 125/350

腐肉牆 1黑黑

生物～牆

（牆不能攻擊）

1黑：重生腐肉牆。

用敵人屍首造成的牆，在戰爭時起不會缺乏建材。

Pete Venters

3/2

™ & © 1993-2003 Wizards of the Coast, Inc. 125/350

腐肉牆 1黑黑

生物～牆

（牆不能攻擊）

1黑：重生腐肉牆。

用敵人屍首造成的牆，在戰爭時起不會缺乏建材。

Pete Venters

3/2

™ & © 1993-2003 Wizards of the Coast, Inc. 125/350