太陽の義士、ファートリ 2



伝説のプレインズウォーカー ― ファートリ

あなたがコントロールしている各クリーチャーはそれぞれ、パワーではなくタフネスに等しい点数の戦闘ダメージを割り振る。

−3: あなたは、あなたがコントロールしているクリーチャーの中で最大のタフネスに等しい点数のライフを得る。

7

230/264 U
WAR • JP 増田幹生 / Masuda Mikio

™ & © 2019 Wizards of the Coast

太陽の義士、ファートリ 2

伝説のプレインズウォーカー ― ファートリ

あなたがコントロールしている各クリーチャーはそれぞれ、パワーではなくタフネスに等しい点数の戦闘ダメージを割り振る。

−3: あなたは、あなたがコントロールしているクリーチャーの中で最大のタフネスに等しい点数のライフを得る。

7

230/264 U
WAR • JP 増田幹生 / Masuda Mikio

™ & © 2019 Wizards of the Coast

太陽の義士、ファートリ 2

伝説のプレインズウォーカー ― ファートリ

あなたがコントロールしている各クリーチャーはそれぞれ、パワーではなくタフネスに等しい点数の戦闘ダメージを割り振る。

−3: あなたは、あなたがコントロールしているクリーチャーの中で最大のタフネスに等しい点数のライフを得る。

7

230/264 U
WAR • JP 増田幹生 / Masuda Mikio

™ & © 2019 Wizards of the Coast

太陽の義士、ファートリ 2

伝説のプレインズウォーカー ― ファートリ

あなたがコントロールしている各クリーチャーはそれぞれ、パワーではなくタフネスに等しい点数の戦闘ダメージを割り振る。

−3: あなたは、あなたがコントロールしているクリーチャーの中で最大のタフネスに等しい点数のライフを得る。

7

230/264 U
WAR • JP 増田幹生 / Masuda Mikio

™ & © 2019 Wizards of the Coast

太陽の義士、ファートリ 2

伝説のプレインズウォーカー ― ファートリ

あなたがコントロールしている各クリーチャーはそれぞれ、パワーではなくタフネスに等しい点数の戦闘ダメージを割り振る。

−3: あなたは、あなたがコントロールしているクリーチャーの中で最大のタフネスに等しい点数のライフを得る。

7

230/264 U
WAR • JP 増田幹生 / Masuda Mikio

™ & © 2019 Wizards of the Coast

太陽の義士、ファートリ 2

伝説のプレインズウォーカー ― ファートリ

あなたがコントロールしている各クリーチャーはそれぞれ、パワーではなくタフネスに等しい点数の戦闘ダメージを割り振る。

−3: あなたは、あなたがコントロールしているクリーチャーの中で最大のタフネスに等しい点数のライフを得る。

7

230/264 U
WAR • JP 増田幹生 / Masuda Mikio

™ & © 2019 Wizards of the Coast

太陽の義士、ファートリ 2

伝説のプレインズウォーカー ― ファートリ

あなたがコントロールしている各クリーチャーはそれぞれ、パワーではなくタフネスに等しい点数の戦闘ダメージを割り振る。

−3: あなたは、あなたがコントロールしているクリーチャーの中で最大のタフネスに等しい点数のライフを得る。

7

230/264 U
WAR • JP 増田幹生 / Masuda Mikio

™ & © 2019 Wizards of the Coast

太陽の義士、ファートリ 2

伝説のプレインズウォーカー ― ファートリ

あなたがコントロールしている各クリーチャーはそれぞれ、パワーではなくタフネスに等しい点数の戦闘ダメージを割り振る。

−3: あなたは、あなたがコントロールしているクリーチャーの中で最大のタフネスに等しい点数のライフを得る。

7

230/264 U
WAR • JP 増田幹生 / Masuda Mikio

™ & © 2019 Wizards of the Coast

太陽の義士、ファートリ 2

伝説のプレインズウォーカー ― ファートリ

あなたがコントロールしている各クリーチャーはそれぞれ、パワーではなくタフネスに等しい点数の戦闘ダメージを割り振る。

−3: あなたは、あなたがコントロールしているクリーチャーの中で最大のタフネスに等しい点数のライフを得る。

7

230/264 U
WAR • JP 増田幹生 / Masuda Mikio

™ & © 2019 Wizards of the Coast

太陽の義士、ファートリ 2



伝説のプレインズウォーカー ― ファートリ

あなたがコントロールしている各クリーチャーはそれぞれ、パワーではなくタフネスに等しい点数の戦闘ダメージを割り振る。

−3: あなたは、あなたがコントロールしているクリーチャーの中で最大のタフネスに等しい点数のライフを得る。

7

230/264 U
WAR • JP 増田幹生 / Masuda Mikio

™ & © 2019 Wizards of the Coast

太陽の義士、ファートリ 2

伝説のプレインズウォーカー ― ファートリ

あなたがコントロールしている各クリーチャーはそれぞれ、パワーではなくタフネスに等しい点数の戦闘ダメージを割り振る。

−3: あなたは、あなたがコントロールしているクリーチャーの中で最大のタフネスに等しい点数のライフを得る。

7

230/264 U
WAR • JP 増田幹生 / Masuda Mikio

™ & © 2019 Wizards of the Coast

太陽の義士、ファートリ 2

伝説のプレインズウォーカー ― ファートリ

あなたがコントロールしている各クリーチャーはそれぞれ、パワーではなくタフネスに等しい点数の戦闘ダメージを割り振る。

−3: あなたは、あなたがコントロールしているクリーチャーの中で最大のタフネスに等しい点数のライフを得る。

7

230/264 U
WAR • JP 増田幹生 / Masuda Mikio

™ & © 2019 Wizards of the Coast

太陽の義士、ファートリ 2

伝説のプレインズウォーカー ― ファートリ

あなたがコントロールしている各クリーチャーはそれぞれ、パワーではなくタフネスに等しい点数の戦闘ダメージを割り振る。

−3: あなたは、あなたがコントロールしているクリーチャーの中で最大のタフネスに等しい点数のライフを得る。

7

230/264 U
WAR • JP 増田幹生 / Masuda Mikio

™ & © 2019 Wizards of the Coast

太陽の義士、ファートリ 2

伝説のプレインズウォーカー ― ファートリ

あなたがコントロールしている各クリーチャーはそれぞれ、パワーではなくタフネスに等しい点数の戦闘ダメージを割り振る。

−3: あなたは、あなたがコントロールしているクリーチャーの中で最大のタフネスに等しい点数のライフを得る。

7

230/264 U
WAR • JP 増田幹生 / Masuda Mikio

™ & © 2019 Wizards of the Coast

太陽の義士、ファートリ 2

伝説のプレインズウォーカー ― ファートリ

あなたがコントロールしている各クリーチャーはそれぞれ、パワーではなくタフネスに等しい点数の戦闘ダメージを割り振る。

−3: あなたは、あなたがコントロールしているクリーチャーの中で最大のタフネスに等しい点数のライフを得る。

7

230/264 U
WAR • JP 増田幹生 / Masuda Mikio

™ & © 2019 Wizards of the Coast

太陽の義士、ファートリ 2

伝説のプレインズウォーカー ― ファートリ

あなたがコントロールしている各クリーチャーはそれぞれ、パワーではなくタフネスに等しい点数の戦闘ダメージを割り振る。

−3: あなたは、あなたがコントロールしているクリーチャーの中で最大のタフネスに等しい点数のライフを得る。

7

230/264 U
WAR • JP 増田幹生 / Masuda Mikio

™ & © 2019 Wizards of the Coast

太陽の義士、ファートリ 2

伝説のプレインズウォーカー ― ファートリ

あなたがコントロールしている各クリーチャーはそれぞれ、パワーではなくタフネスに等しい点数の戦闘ダメージを割り振る。

−3: あなたは、あなたがコントロールしているクリーチャーの中で最大のタフネスに等しい点数のライフを得る。

7

230/264 U
WAR • JP 増田幹生 / Masuda Mikio

™ & © 2019 Wizards of the Coast

太陽の義士、ファートリ 2

伝説のプレインズウォーカー ― ファートリ

あなたがコントロールしている各クリーチャーはそれぞれ、パワーではなくタフネスに等しい点数の戦闘ダメージを割り振る。

−3: あなたは、あなたがコントロールしているクリーチャーの中で最大のタフネスに等しい点数のライフを得る。

7

230/264 U
WAR • JP 増田幹生 / Masuda Mikio

™ & © 2019 Wizards of the Coast

太陽の義士、ファートリ 2



伝説のプレインズウォーカー ― ファートリ

あなたがコントロールしている各クリーチャーはそれぞれ、パワーではなくタフネスに等しい点数の戦闘ダメージを割り振る。

−3: あなたは、あなたがコントロールしているクリーチャーの中で最大のタフネスに等しい点数のライフを得る。

7

230/264 U
WAR • JP 増田幹生 / Masuda Mikio

™ & © 2019 Wizards of the Coast

太陽の義士、ファートリ 2

伝説のプレインズウォーカー ― ファートリ

あなたがコントロールしている各クリーチャーはそれぞれ、パワーではなくタフネスに等しい点数の戦闘ダメージを割り振る。

−3: あなたは、あなたがコントロールしているクリーチャーの中で最大のタフネスに等しい点数のライフを得る。

7

230/264 U
WAR • JP 増田幹生 / Masuda Mikio

™ & © 2019 Wizards of the Coast

太陽の義士、ファートリ 2

伝説のプレインズウォーカー ― ファートリ

あなたがコントロールしている各クリーチャーはそれぞれ、パワーではなくタフネスに等しい点数の戦闘ダメージを割り振る。

−3: あなたは、あなたがコントロールしているクリーチャーの中で最大のタフネスに等しい点数のライフを得る。

7

230/264 U
WAR • JP 増田幹生 / Masuda Mikio

™ & © 2019 Wizards of the Coast

太陽の義士、ファートリ 2

伝説のプレインズウォーカー ― ファートリ

あなたがコントロールしている各クリーチャーはそれぞれ、パワーではなくタフネスに等しい点数の戦闘ダメージを割り振る。

−3: あなたは、あなたがコントロールしているクリーチャーの中で最大のタフネスに等しい点数のライフを得る。

7

230/264 U
WAR • JP 増田幹生 / Masuda Mikio

™ & © 2019 Wizards of the Coast

太陽の義士、ファートリ 2

伝説のプレインズウォーカー ― ファートリ

あなたがコントロールしている各クリーチャーはそれぞれ、パワーではなくタフネスに等しい点数の戦闘ダメージを割り振る。

−3: あなたは、あなたがコントロールしているクリーチャーの中で最大のタフネスに等しい点数のライフを得る。

7

230/264 U
WAR • JP 増田幹生 / Masuda Mikio

™ & © 2019 Wizards of the Coast

太陽の義士、ファートリ 2

伝説のプレインズウォーカー ― ファートリ

あなたがコントロールしている各クリーチャーはそれぞれ、パワーではなくタフネスに等しい点数の戦闘ダメージを割り振る。

−3: あなたは、あなたがコントロールしているクリーチャーの中で最大のタフネスに等しい点数のライフを得る。

7

230/264 U
WAR • JP 増田幹生 / Masuda Mikio

™ & © 2019 Wizards of the Coast

太陽の義士、ファートリ 2

伝説のプレインズウォーカー ― ファートリ

あなたがコントロールしている各クリーチャーはそれぞれ、パワーではなくタフネスに等しい点数の戦闘ダメージを割り振る。

−3: あなたは、あなたがコントロールしているクリーチャーの中で最大のタフネスに等しい点数のライフを得る。

7

230/264 U
WAR • JP 増田幹生 / Masuda Mikio

™ & © 2019 Wizards of the Coast

太陽の義士、ファートリ 2

伝説のプレインズウォーカー ― ファートリ

あなたがコントロールしている各クリーチャーはそれぞれ、パワーではなくタフネスに等しい点数の戦闘ダメージを割り振る。

−3: あなたは、あなたがコントロールしているクリーチャーの中で最大のタフネスに等しい点数のライフを得る。

7

230/264 U
WAR • JP 増田幹生 / Masuda Mikio

™ & © 2019 Wizards of the Coast

太陽の義士、ファートリ 2

伝説のプレインズウォーカー ― ファートリ

あなたがコントロールしている各クリーチャーはそれぞれ、パワーではなくタフネスに等しい点数の戦闘ダメージを割り振る。

−3: あなたは、あなたがコントロールしているクリーチャーの中で最大のタフネスに等しい点数のライフを得る。

7

230/264 U
WAR • JP 増田幹生 / Masuda Mikio

™ & © 2019 Wizards of the Coast

太陽の義士、ファートリ 2



伝説のプレインズウォーカー ― ファートリ

あなたがコントロールしている各クリーチャーはそれぞれ、パワーではなくタフネスに等しい点数の戦闘ダメージを割り振る。

−3: あなたは、あなたがコントロールしているクリーチャーの中で最大のタフネスに等しい点数のライフを得る。

7

230/264 U
WAR • JP 増田幹生 / Masuda Mikio

™ & © 2019 Wizards of the Coast

太陽の義士、ファートリ 2

伝説のプレインズウォーカー ― ファートリ

あなたがコントロールしている各クリーチャーはそれぞれ、パワーではなくタフネスに等しい点数の戦闘ダメージを割り振る。

−3: あなたは、あなたがコントロールしているクリーチャーの中で最大のタフネスに等しい点数のライフを得る。

7

230/264 U
WAR • JP 増田幹生 / Masuda Mikio

™ & © 2019 Wizards of the Coast

太陽の義士、ファートリ 2

伝説のプレインズウォーカー ― ファートリ

あなたがコントロールしている各クリーチャーはそれぞれ、パワーではなくタフネスに等しい点数の戦闘ダメージを割り振る。

−3: あなたは、あなたがコントロールしているクリーチャーの中で最大のタフネスに等しい点数のライフを得る。

7

230/264 U
WAR • JP 増田幹生 / Masuda Mikio

™ & © 2019 Wizards of the Coast

太陽の義士、ファートリ 2

伝説のプレインズウォーカー ― ファートリ

あなたがコントロールしている各クリーチャーはそれぞれ、パワーではなくタフネスに等しい点数の戦闘ダメージを割り振る。

−3: あなたは、あなたがコントロールしているクリーチャーの中で最大のタフネスに等しい点数のライフを得る。

7

230/264 U
WAR • JP 増田幹生 / Masuda Mikio

™ & © 2019 Wizards of the Coast

太陽の義士、ファートリ 2

伝説のプレインズウォーカー ― ファートリ

あなたがコントロールしている各クリーチャーはそれぞれ、パワーではなくタフネスに等しい点数の戦闘ダメージを割り振る。

−3: あなたは、あなたがコントロールしているクリーチャーの中で最大のタフネスに等しい点数のライフを得る。

7

230/264 U
WAR • JP 増田幹生 / Masuda Mikio

™ & © 2019 Wizards of the Coast

太陽の義士、ファートリ 2

伝説のプレインズウォーカー ― ファートリ

あなたがコントロールしている各クリーチャーはそれぞれ、パワーではなくタフネスに等しい点数の戦闘ダメージを割り振る。

−3: あなたは、あなたがコントロールしているクリーチャーの中で最大のタフネスに等しい点数のライフを得る。

7

230/264 U
WAR • JP 増田幹生 / Masuda Mikio

™ & © 2019 Wizards of the Coast

太陽の義士、ファートリ 2

伝説のプレインズウォーカー ― ファートリ

あなたがコントロールしている各クリーチャーはそれぞれ、パワーではなくタフネスに等しい点数の戦闘ダメージを割り振る。

−3: あなたは、あなたがコントロールしているクリーチャーの中で最大のタフネスに等しい点数のライフを得る。

7

230/264 U
WAR • JP 増田幹生 / Masuda Mikio

™ & © 2019 Wizards of the Coast

太陽の義士、ファートリ 2

伝説のプレインズウォーカー ― ファートリ

あなたがコントロールしている各クリーチャーはそれぞれ、パワーではなくタフネスに等しい点数の戦闘ダメージを割り振る。

−3: あなたは、あなたがコントロールしているクリーチャーの中で最大のタフネスに等しい点数のライフを得る。

7

230/264 U
WAR • JP 増田幹生 / Masuda Mikio

™ & © 2019 Wizards of the Coast

太陽の義士、ファートリ 2

伝説のプレインズウォーカー ― ファートリ

あなたがコントロールしている各クリーチャーはそれぞれ、パワーではなくタフネスに等しい点数の戦闘ダメージを割り振る。

−3: あなたは、あなたがコントロールしているクリーチャーの中で最大のタフネスに等しい点数のライフを得る。

7

230/264 U
WAR • JP 増田幹生 / Masuda Mikio

™ & © 2019 Wizards of the Coast