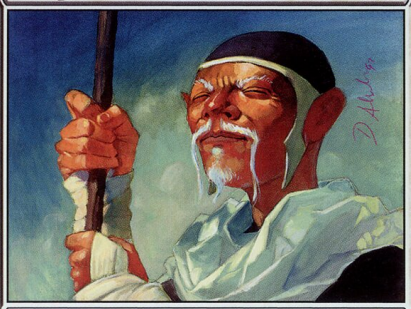
Monje venerable 2



Criatura — Clérigo monje humano

Cuando el Monje venerable entre al campo de batalla, ganas 2 vidas.

La edad desgasta el cuerpo pero exalta el alma.

D. Alexander Gregory

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 23/224

2/2

Monje venerable 2

Criatura — Clérigo monje humano

Cuando el Monje venerable entre al campo de batalla, ganas 2 vidas.

La edad desgasta el cuerpo pero exalta el alma.

D. Alexander Gregory

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 23/224

2/2

Monje venerable 2

Criatura — Clérigo monje humano

Cuando el Monje venerable entre al campo de batalla, ganas 2 vidas.

La edad desgasta el cuerpo pero exalta el alma.

D. Alexander Gregory

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 23/224

2/2

Monje venerable 2



Criatura — Clérigo monje humano

Cuando el Monje venerable entre al campo de batalla, ganas 2 vidas.

La edad desgasta el cuerpo pero exalta el alma.

D. Alexander Gregory

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 23/224

2/2

Monje venerable 2

Criatura — Clérigo monje humano

Cuando el Monje venerable entre al campo de batalla, ganas 2 vidas.

La edad desgasta el cuerpo pero exalta el alma.

D. Alexander Gregory

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 23/224

2/2

Monje venerable 2

Criatura — Clérigo monje humano

Cuando el Monje venerable entre al campo de batalla, ganas 2 vidas.

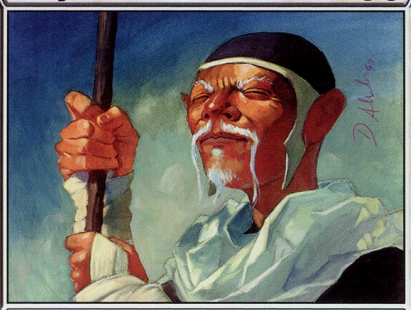
La edad desgasta el cuerpo pero exalta el alma.

D. Alexander Gregory

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 23/224

2/2

Monje venerable 2



Criatura — Clérigo monje humano

Cuando el Monje venerable entre al campo de batalla, ganas 2 vidas.

La edad desgasta el cuerpo pero exalta el alma.

D. Alexander Gregory

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 23/224

2/2

Monje venerable 2

Criatura — Clérigo monje humano

Cuando el Monje venerable entre al campo de batalla, ganas 2 vidas.

La edad desgasta el cuerpo pero exalta el alma.

D. Alexander Gregory

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 23/224

2/2

Monje venerable 2

Criatura — Clérigo monje humano

Cuando el Monje venerable entre al campo de batalla, ganas 2 vidas.

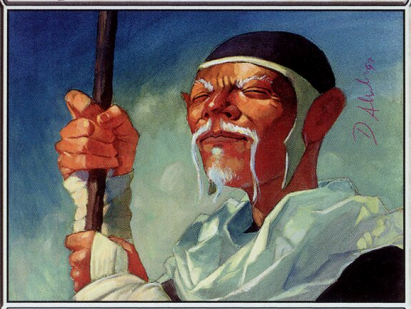
La edad desgasta el cuerpo pero exalta el alma.

D. Alexander Gregory

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 23/224

2/2

Monje venerable 2



Criatura — Clérigo monje humano

Cuando el Monje venerable entre al campo de batalla, ganas 2 vidas.

La edad desgasta el cuerpo pero exalta el alma.

D. Alexander Gregory

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 23/224

2/2

Monje venerable 2

Criatura — Clérigo monje humano

Cuando el Monje venerable entre al campo de batalla, ganas 2 vidas.

La edad desgasta el cuerpo pero exalta el alma.

D. Alexander Gregory

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 23/224

2/2

Monje venerable 2

Criatura — Clérigo monje humano

Cuando el Monje venerable entre al campo de batalla, ganas 2 vidas.

La edad desgasta el cuerpo pero exalta el alma.

D. Alexander Gregory

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 23/224

2/2

Monje venerable 2



Criatura — Clérigo monje humano

Cuando el Monje venerable entre al campo de batalla, ganas 2 vidas.

La edad desgasta el cuerpo pero exalta el alma.

D. Alexander Gregory

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 23/224

2/2

Monje venerable 2

Criatura — Clérigo monje humano

Cuando el Monje venerable entre al campo de batalla, ganas 2 vidas.

La edad desgasta el cuerpo pero exalta el alma.

D. Alexander Gregory

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 23/224

2/2

Monje venerable 2

Criatura — Clérigo monje humano

Cuando el Monje venerable entre al campo de batalla, ganas 2 vidas.

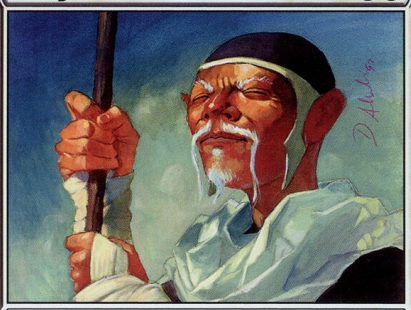
La edad desgasta el cuerpo pero exalta el alma.

D. Alexander Gregory

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 23/224

2/2

Monje venerable 2



Criatura — Clérigo monje humano

Cuando el Monje venerable entre al campo de batalla, ganas 2 vidas.

La edad desgasta el cuerpo pero exalta el alma.

D. Alexander Gregory

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 23/224

2/2

Monje venerable 2

Criatura — Clérigo monje humano

Cuando el Monje venerable entre al campo de batalla, ganas 2 vidas.

La edad desgasta el cuerpo pero exalta el alma.

D. Alexander Gregory

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 23/224

2/2

Monje venerable 2

Criatura — Clérigo monje humano

Cuando el Monje venerable entre al campo de batalla, ganas 2 vidas.

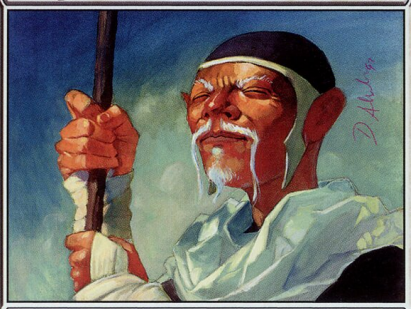
La edad desgasta el cuerpo pero exalta el alma.

D. Alexander Gregory

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 23/224

2/2

Monje venerable 2



Criatura — Clérigo monje humano

Cuando el Monje venerable entre al campo de batalla, ganas 2 vidas.

La edad desgasta el cuerpo pero exalta el alma.

D. Alexander Gregory

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 23/224

2/2

Monje venerable 2

Criatura — Clérigo monje humano

Cuando el Monje venerable entre al campo de batalla, ganas 2 vidas.

La edad desgasta el cuerpo pero exalta el alma.

D. Alexander Gregory

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 23/224

2/2

Monje venerable 2

Criatura — Clérigo monje humano

Cuando el Monje venerable entre al campo de batalla, ganas 2 vidas.

La edad desgasta el cuerpo pero exalta el alma.

D. Alexander Gregory

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 23/224

2/2

Monje venerable 2



Criatura — Clérigo monje humano

Cuando el Monje venerable entre al campo de batalla, ganas 2 vidas.

La edad desgasta el cuerpo pero exalta el alma.

D. Alexander Gregory

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 23/224

2/2

Monje venerable 2

Criatura — Clérigo monje humano

Cuando el Monje venerable entre al campo de batalla, ganas 2 vidas.

La edad desgasta el cuerpo pero exalta el alma.

D. Alexander Gregory

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 23/224

2/2

Monje venerable 2

Criatura — Clérigo monje humano

Cuando el Monje venerable entre al campo de batalla, ganas 2 vidas.

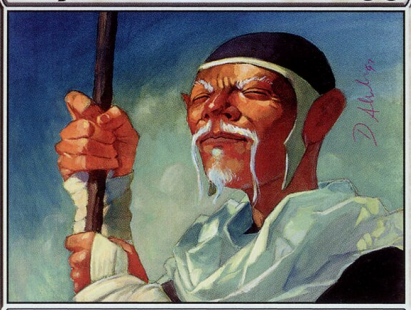
La edad desgasta el cuerpo pero exalta el alma.

D. Alexander Gregory

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 23/224

2/2

Monje venerable 2



Criatura — Clérigo monje humano

Cuando el Monje venerable entre al campo de batalla, ganas 2 vidas.

La edad desgasta el cuerpo pero exalta el alma.

D. Alexander Gregory

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 23/224

2/2

Monje venerable 2

Criatura — Clérigo monje humano

Cuando el Monje venerable entre al campo de batalla, ganas 2 vidas.

La edad desgasta el cuerpo pero exalta el alma.

D. Alexander Gregory

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 23/224

2/2

Monje venerable 2

Criatura — Clérigo monje humano

Cuando el Monje venerable entre al campo de batalla, ganas 2 vidas.

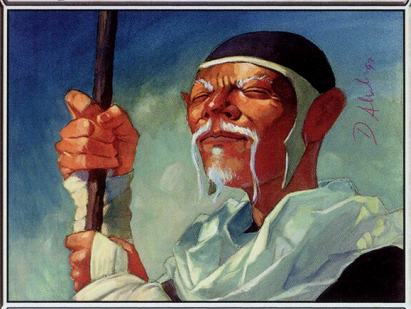
La edad desgasta el cuerpo pero exalta el alma.

D. Alexander Gregory

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 23/224

2/2

Monje venerable 2



Criatura — Clérigo monje humano

Cuando el Monje venerable entre al campo de batalla, ganas 2 vidas.

La edad desgasta el cuerpo pero exalta el alma.

D. Alexander Gregory

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 23/224

2/2

Monje venerable 2

Criatura — Clérigo monje humano

Cuando el Monje venerable entre al campo de batalla, ganas 2 vidas.

La edad desgasta el cuerpo pero exalta el alma.

D. Alexander Gregory

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 23/224

2/2

Monje venerable 2

Criatura — Clérigo monje humano

Cuando el Monje venerable entre al campo de batalla, ganas 2 vidas.

La edad desgasta el cuerpo pero exalta el alma.

D. Alexander Gregory

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 23/224

2/2

Monje venerable 2



Criatura — Clérigo monje humano

Cuando el Monje venerable entre al campo de batalla, ganas 2 vidas.

La edad desgasta el cuerpo pero exalta el alma.

D. Alexander Gregory

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 23/224

2/2

Monje venerable 2

Criatura — Clérigo monje humano

Cuando el Monje venerable entre al campo de batalla, ganas 2 vidas.

La edad desgasta el cuerpo pero exalta el alma.

D. Alexander Gregory

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 23/224

2/2

Monje venerable 2

Criatura — Clérigo monje humano

Cuando el Monje venerable entre al campo de batalla, ganas 2 vidas.

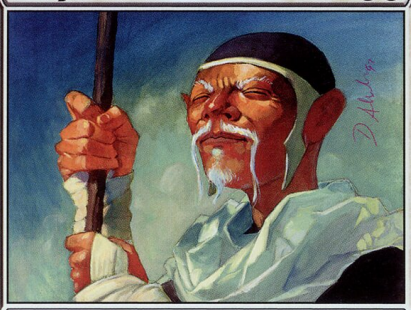
La edad desgasta el cuerpo pero exalta el alma.

D. Alexander Gregory

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 23/224

2/2

Monje venerable 2



Criatura — Clérigo monje humano

Cuando el Monje venerable entre al campo de batalla, ganas 2 vidas.

La edad desgasta el cuerpo pero exalta el alma.

D. Alexander Gregory

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 23/224

2/2

Monje venerable 2

Criatura — Clérigo monje humano

Cuando el Monje venerable entre al campo de batalla, ganas 2 vidas.

La edad desgasta el cuerpo pero exalta el alma.

D. Alexander Gregory

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 23/224

2/2

Monje venerable 2

Criatura — Clérigo monje humano

Cuando el Monje venerable entre al campo de batalla, ganas 2 vidas.

La edad desgasta el cuerpo pero exalta el alma.

D. Alexander Gregory

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 23/224

2/2