Piromante ceniciento 2



Criatura — Chamán elemental

: El Piromante ceniciento hace 1 punto de daño al jugador objetivo.

Siempre que lances un hechizo rojo, puedes enderezar el Piromante ceniciento.

"Si el mundo arde, nunca tendré frío."

Greg Staples

0/1

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 96/224

Piromante ceniciento 2

Criatura — Chamán elemental

: El Piromante ceniciento hace 1 punto de daño al jugador objetivo.

Siempre que lances un hechizo rojo, puedes enderezar el Piromante ceniciento.

"Si el mundo arde, nunca tendré frío."

Greg Staples

0/1

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 96/224

Piromante ceniciento 2

Criatura — Chamán elemental

: El Piromante ceniciento hace 1 punto de daño al jugador objetivo.

Siempre que lances un hechizo rojo, puedes enderezar el Piromante ceniciento.

"Si el mundo arde, nunca tendré frío."

Greg Staples

0/1

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 96/224

Piromante ceniciento 2

Criatura — Chamán elemental

: El Piromante ceniciento hace 1 punto de daño al jugador objetivo.

Siempre que lances un hechizo rojo, puedes enderezar el Piromante ceniciento.

"Si el mundo arde, nunca tendré frío."

Greg Staples

0/1

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 96/224

Piromante ceniciento 2

Criatura — Chamán elemental

: El Piromante ceniciento hace 1 punto de daño al jugador objetivo.

Siempre que lances un hechizo rojo, puedes enderezar el Piromante ceniciento.

"Si el mundo arde, nunca tendré frío."

Greg Staples

0/1

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 96/224

Piromante ceniciento 2

Criatura — Chamán elemental

: El Piromante ceniciento hace 1 punto de daño al jugador objetivo.

Siempre que lances un hechizo rojo, puedes enderezar el Piromante ceniciento.

"Si el mundo arde, nunca tendré frío."

Greg Staples

0/1

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 96/224

Piromante ceniciento 2

Criatura — Chamán elemental

: El Piromante ceniciento hace 1 punto de daño al jugador objetivo.

Siempre que lances un hechizo rojo, puedes enderezar el Piromante ceniciento.

"Si el mundo arde, nunca tendré frío."

Greg Staples

0/1

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 96/224

Piromante ceniciento 2

Criatura — Chamán elemental

: El Piromante ceniciento hace 1 punto de daño al jugador objetivo.

Siempre que lances un hechizo rojo, puedes enderezar el Piromante ceniciento.

"Si el mundo arde, nunca tendré frío."

Greg Staples

0/1

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 96/224

Piromante ceniciento 2

Criatura — Chamán elemental

: El Piromante ceniciento hace 1 punto de daño al jugador objetivo.

Siempre que lances un hechizo rojo, puedes enderezar el Piromante ceniciento.

"Si el mundo arde, nunca tendré frío."

Greg Staples

0/1

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 96/224

Piromante ceniciento 2



Criatura — Chamán elemental

: El Piromante ceniciento hace 1 punto de daño al jugador objetivo.

Siempre que lances un hechizo rojo, puedes enderezar el Piromante ceniciento.

"Si el mundo arde, nunca tendré frío."

Greg Staples

0/1

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 96/224

Piromante ceniciento 2

Criatura — Chamán elemental

: El Piromante ceniciento hace 1 punto de daño al jugador objetivo.

Siempre que lances un hechizo rojo, puedes enderezar el Piromante ceniciento.

"Si el mundo arde, nunca tendré frío."

Greg Staples

0/1

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 96/224

Piromante ceniciento 2

Criatura — Chamán elemental

: El Piromante ceniciento hace 1 punto de daño al jugador objetivo.

Siempre que lances un hechizo rojo, puedes enderezar el Piromante ceniciento.

"Si el mundo arde, nunca tendré frío."

Greg Staples

0/1

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 96/224

Piromante ceniciento 2

Criatura — Chamán elemental

: El Piromante ceniciento hace 1 punto de daño al jugador objetivo.

Siempre que lances un hechizo rojo, puedes enderezar el Piromante ceniciento.

"Si el mundo arde, nunca tendré frío."

Greg Staples

0/1

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 96/224

Piromante ceniciento 2

Criatura — Chamán elemental

: El Piromante ceniciento hace 1 punto de daño al jugador objetivo.

Siempre que lances un hechizo rojo, puedes enderezar el Piromante ceniciento.

"Si el mundo arde, nunca tendré frío."

Greg Staples

0/1

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 96/224

Piromante ceniciento 2

Criatura — Chamán elemental

: El Piromante ceniciento hace 1 punto de daño al jugador objetivo.

Siempre que lances un hechizo rojo, puedes enderezar el Piromante ceniciento.

"Si el mundo arde, nunca tendré frío."

Greg Staples

0/1

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 96/224

Piromante ceniciento 2

Criatura — Chamán elemental

: El Piromante ceniciento hace 1 punto de daño al jugador objetivo.

Siempre que lances un hechizo rojo, puedes enderezar el Piromante ceniciento.

"Si el mundo arde, nunca tendré frío."

Greg Staples

0/1

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 96/224

Piromante ceniciento 2

Criatura — Chamán elemental

: El Piromante ceniciento hace 1 punto de daño al jugador objetivo.

Siempre que lances un hechizo rojo, puedes enderezar el Piromante ceniciento.

"Si el mundo arde, nunca tendré frío."

Greg Staples

0/1

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 96/224

Piromante ceniciento 2

Criatura — Chamán elemental

: El Piromante ceniciento hace 1 punto de daño al jugador objetivo.

Siempre que lances un hechizo rojo, puedes enderezar el Piromante ceniciento.

"Si el mundo arde, nunca tendré frío."

Greg Staples

0/1

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 96/224

Piromante ceniciento 2



Criatura — Chamán elemental

: El Piromante ceniciento hace 1 punto de daño al jugador objetivo.

Siempre que lances un hechizo rojo, puedes enderezar el Piromante ceniciento.

"Si el mundo arde, nunca tendré frío."

Greg Staples

0/1

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 96/224

Piromante ceniciento 2

Criatura — Chamán elemental

: El Piromante ceniciento hace 1 punto de daño al jugador objetivo.

Siempre que lances un hechizo rojo, puedes enderezar el Piromante ceniciento.

"Si el mundo arde, nunca tendré frío."

Greg Staples

0/1

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 96/224

Piromante ceniciento 2

Criatura — Chamán elemental

: El Piromante ceniciento hace 1 punto de daño al jugador objetivo.

Siempre que lances un hechizo rojo, puedes enderezar el Piromante ceniciento.

"Si el mundo arde, nunca tendré frío."

Greg Staples

0/1

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 96/224

Piromante ceniciento 2

Criatura — Chamán elemental

: El Piromante ceniciento hace 1 punto de daño al jugador objetivo.

Siempre que lances un hechizo rojo, puedes enderezar el Piromante ceniciento.

"Si el mundo arde, nunca tendré frío."

Greg Staples

0/1

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 96/224

Piromante ceniciento 2

Criatura — Chamán elemental

: El Piromante ceniciento hace 1 punto de daño al jugador objetivo.

Siempre que lances un hechizo rojo, puedes enderezar el Piromante ceniciento.

"Si el mundo arde, nunca tendré frío."

Greg Staples

0/1

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 96/224

Piromante ceniciento 2

Criatura — Chamán elemental

: El Piromante ceniciento hace 1 punto de daño al jugador objetivo.

Siempre que lances un hechizo rojo, puedes enderezar el Piromante ceniciento.

"Si el mundo arde, nunca tendré frío."

Greg Staples

0/1

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 96/224

Piromante ceniciento 2

Criatura — Chamán elemental

: El Piromante ceniciento hace 1 punto de daño al jugador objetivo.

Siempre que lances un hechizo rojo, puedes enderezar el Piromante ceniciento.

"Si el mundo arde, nunca tendré frío."

Greg Staples

0/1

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 96/224

Piromante ceniciento 2

Criatura — Chamán elemental

: El Piromante ceniciento hace 1 punto de daño al jugador objetivo.

Siempre que lances un hechizo rojo, puedes enderezar el Piromante ceniciento.

"Si el mundo arde, nunca tendré frío."

Greg Staples

0/1

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 96/224

Piromante ceniciento 2

Criatura — Chamán elemental

: El Piromante ceniciento hace 1 punto de daño al jugador objetivo.

Siempre que lances un hechizo rojo, puedes enderezar el Piromante ceniciento.

"Si el mundo arde, nunca tendré frío."

Greg Staples

0/1

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 96/224

Piromante ceniciento 2



Criatura — Chamán elemental

: El Piromante ceniciento hace 1 punto de daño al jugador objetivo.

Siempre que lances un hechizo rojo, puedes enderezar el Piromante ceniciento.

"Si el mundo arde, nunca tendré frío."

Greg Staples

0/1

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 96/224

Piromante ceniciento 2

Criatura — Chamán elemental

: El Piromante ceniciento hace 1 punto de daño al jugador objetivo.

Siempre que lances un hechizo rojo, puedes enderezar el Piromante ceniciento.

"Si el mundo arde, nunca tendré frío."

Greg Staples

0/1

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 96/224

Piromante ceniciento 2

Criatura — Chamán elemental

: El Piromante ceniciento hace 1 punto de daño al jugador objetivo.

Siempre que lances un hechizo rojo, puedes enderezar el Piromante ceniciento.

"Si el mundo arde, nunca tendré frío."

Greg Staples

0/1

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 96/224

Piromante ceniciento 2

Criatura — Chamán elemental

: El Piromante ceniciento hace 1 punto de daño al jugador objetivo.

Siempre que lances un hechizo rojo, puedes enderezar el Piromante ceniciento.

"Si el mundo arde, nunca tendré frío."

Greg Staples

0/1

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 96/224

Piromante ceniciento 2

Criatura — Chamán elemental

: El Piromante ceniciento hace 1 punto de daño al jugador objetivo.

Siempre que lances un hechizo rojo, puedes enderezar el Piromante ceniciento.

"Si el mundo arde, nunca tendré frío."

Greg Staples

0/1

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 96/224

Piromante ceniciento 2

Criatura — Chamán elemental

: El Piromante ceniciento hace 1 punto de daño al jugador objetivo.

Siempre que lances un hechizo rojo, puedes enderezar el Piromante ceniciento.

"Si el mundo arde, nunca tendré frío."

Greg Staples

0/1

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 96/224

Piromante ceniciento 2

Criatura — Chamán elemental

: El Piromante ceniciento hace 1 punto de daño al jugador objetivo.

Siempre que lances un hechizo rojo, puedes enderezar el Piromante ceniciento.

"Si el mundo arde, nunca tendré frío."

Greg Staples

0/1

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 96/224

Piromante ceniciento 2

Criatura — Chamán elemental

: El Piromante ceniciento hace 1 punto de daño al jugador objetivo.

Siempre que lances un hechizo rojo, puedes enderezar el Piromante ceniciento.

"Si el mundo arde, nunca tendré frío."

Greg Staples

0/1

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 96/224

Piromante ceniciento 2

Criatura — Chamán elemental

: El Piromante ceniciento hace 1 punto de daño al jugador objetivo.

Siempre que lances un hechizo rojo, puedes enderezar el Piromante ceniciento.

"Si el mundo arde, nunca tendré frío."

Greg Staples

0/1

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 96/224