Cercle de protection : rouge 1



Enchantement

1 : Prévenez tous les dégâts que vous inflige une source unique rouge. Si cette source vous inflige des dégâts plus d'une fois pendant un tour, vous devez payer 1 mana à chaque fois que vous désirez être protégé.

Illus. Mark Tedin

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Cercle de protection : rouge 1

Enchantement

1 : Prévenez tous les dégâts que vous inflige une source unique rouge. Si cette source vous inflige des dégâts plus d'une fois pendant un tour, vous devez payer 1 mana à chaque fois que vous désirez être protégé.

Illus. Mark Tedin

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Cercle de protection : rouge 1

Enchantement

1 : Prévenez tous les dégâts que vous inflige une source unique rouge. Si cette source vous inflige des dégâts plus d'une fois pendant un tour, vous devez payer 1 mana à chaque fois que vous désirez être protégé.

Illus. Mark Tedin

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Cercle de protection : rouge 1

Enchantement

1 : Prévenez tous les dégâts que vous inflige une source unique rouge. Si cette source vous inflige des dégâts plus d'une fois pendant un tour, vous devez payer 1 mana à chaque fois que vous désirez être protégé.

Illus. Mark Tedin

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Cercle de protection : rouge 1

Enchantement

1 : Prévenez tous les dégâts que vous inflige une source unique rouge. Si cette source vous inflige des dégâts plus d'une fois pendant un tour, vous devez payer 1 mana à chaque fois que vous désirez être protégé.

Illus. Mark Tedin

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Cercle de protection : rouge 1

Enchantement

1 : Prévenez tous les dégâts que vous inflige une source unique rouge. Si cette source vous inflige des dégâts plus d'une fois pendant un tour, vous devez payer 1 mana à chaque fois que vous désirez être protégé.

Illus. Mark Tedin

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Cercle de protection : rouge 1

Enchantement

1 : Prévenez tous les dégâts que vous inflige une source unique rouge. Si cette source vous inflige des dégâts plus d'une fois pendant un tour, vous devez payer 1 mana à chaque fois que vous désirez être protégé.

Illus. Mark Tedin

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Cercle de protection : rouge 1

Enchantement

1 : Prévenez tous les dégâts que vous inflige une source unique rouge. Si cette source vous inflige des dégâts plus d'une fois pendant un tour, vous devez payer 1 mana à chaque fois que vous désirez être protégé.

Illus. Mark Tedin

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Cercle de protection : rouge 1

Enchantement

1 : Prévenez tous les dégâts que vous inflige une source unique rouge. Si cette source vous inflige des dégâts plus d'une fois pendant un tour, vous devez payer 1 mana à chaque fois que vous désirez être protégé.

Illus. Mark Tedin

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Cercle de protection : rouge 1



Enchantement

1 : Prévenez tous les dégâts que vous inflige une source unique rouge. Si cette source vous inflige des dégâts plus d'une fois pendant un tour, vous devez payer 1 mana à chaque fois que vous désirez être protégé.

Illus. Mark Tedin

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Cercle de protection : rouge 1

Enchantement

1 : Prévenez tous les dégâts que vous inflige une source unique rouge. Si cette source vous inflige des dégâts plus d'une fois pendant un tour, vous devez payer 1 mana à chaque fois que vous désirez être protégé.

Illus. Mark Tedin

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Cercle de protection : rouge 1

Enchantement

1 : Prévenez tous les dégâts que vous inflige une source unique rouge. Si cette source vous inflige des dégâts plus d'une fois pendant un tour, vous devez payer 1 mana à chaque fois que vous désirez être protégé.

Illus. Mark Tedin

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Cercle de protection : rouge 1

Enchantement

1 : Prévenez tous les dégâts que vous inflige une source unique rouge. Si cette source vous inflige des dégâts plus d'une fois pendant un tour, vous devez payer 1 mana à chaque fois que vous désirez être protégé.

Illus. Mark Tedin

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Cercle de protection : rouge 1

Enchantement

1 : Prévenez tous les dégâts que vous inflige une source unique rouge. Si cette source vous inflige des dégâts plus d'une fois pendant un tour, vous devez payer 1 mana à chaque fois que vous désirez être protégé.

Illus. Mark Tedin

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Cercle de protection : rouge 1

Enchantement

1 : Prévenez tous les dégâts que vous inflige une source unique rouge. Si cette source vous inflige des dégâts plus d'une fois pendant un tour, vous devez payer 1 mana à chaque fois que vous désirez être protégé.

Illus. Mark Tedin

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Cercle de protection : rouge 1

Enchantement

1 : Prévenez tous les dégâts que vous inflige une source unique rouge. Si cette source vous inflige des dégâts plus d'une fois pendant un tour, vous devez payer 1 mana à chaque fois que vous désirez être protégé.

Illus. Mark Tedin

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Cercle de protection : rouge 1

Enchantement

1 : Prévenez tous les dégâts que vous inflige une source unique rouge. Si cette source vous inflige des dégâts plus d'une fois pendant un tour, vous devez payer 1 mana à chaque fois que vous désirez être protégé.

Illus. Mark Tedin

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Cercle de protection : rouge 1

Enchantement

1 : Prévenez tous les dégâts que vous inflige une source unique rouge. Si cette source vous inflige des dégâts plus d'une fois pendant un tour, vous devez payer 1 mana à chaque fois que vous désirez être protégé.

Illus. Mark Tedin

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Cercle de protection : rouge 1



Enchantement

1 : Prévenez tous les dégâts que vous inflige une source unique rouge. Si cette source vous inflige des dégâts plus d'une fois pendant un tour, vous devez payer 1 mana à chaque fois que vous désirez être protégé.

Illus. Mark Tedin

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Cercle de protection : rouge 1

Enchantement

1 : Prévenez tous les dégâts que vous inflige une source unique rouge. Si cette source vous inflige des dégâts plus d'une fois pendant un tour, vous devez payer 1 mana à chaque fois que vous désirez être protégé.

Illus. Mark Tedin

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Cercle de protection : rouge 1

Enchantement

1 : Prévenez tous les dégâts que vous inflige une source unique rouge. Si cette source vous inflige des dégâts plus d'une fois pendant un tour, vous devez payer 1 mana à chaque fois que vous désirez être protégé.

Illus. Mark Tedin

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Cercle de protection : rouge 1

Enchantement

1 : Prévenez tous les dégâts que vous inflige une source unique rouge. Si cette source vous inflige des dégâts plus d'une fois pendant un tour, vous devez payer 1 mana à chaque fois que vous désirez être protégé.

Illus. Mark Tedin

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Cercle de protection : rouge 1

Enchantement

1 : Prévenez tous les dégâts que vous inflige une source unique rouge. Si cette source vous inflige des dégâts plus d'une fois pendant un tour, vous devez payer 1 mana à chaque fois que vous désirez être protégé.

Illus. Mark Tedin

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Cercle de protection : rouge 1

Enchantement

1 : Prévenez tous les dégâts que vous inflige une source unique rouge. Si cette source vous inflige des dégâts plus d'une fois pendant un tour, vous devez payer 1 mana à chaque fois que vous désirez être protégé.

Illus. Mark Tedin

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Cercle de protection : rouge 1

Enchantement

1 : Prévenez tous les dégâts que vous inflige une source unique rouge. Si cette source vous inflige des dégâts plus d'une fois pendant un tour, vous devez payer 1 mana à chaque fois que vous désirez être protégé.

Illus. Mark Tedin

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Cercle de protection : rouge 1

Enchantement

1 : Prévenez tous les dégâts que vous inflige une source unique rouge. Si cette source vous inflige des dégâts plus d'une fois pendant un tour, vous devez payer 1 mana à chaque fois que vous désirez être protégé.

Illus. Mark Tedin

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Cercle de protection : rouge 1

Enchantement

1 : Prévenez tous les dégâts que vous inflige une source unique rouge. Si cette source vous inflige des dégâts plus d'une fois pendant un tour, vous devez payer 1 mana à chaque fois que vous désirez être protégé.

Illus. Mark Tedin

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Cercle de protection : rouge 1



Enchantement

1 : Prévenez tous les dégâts que vous inflige une source unique rouge. Si cette source vous inflige des dégâts plus d'une fois pendant un tour, vous devez payer 1 mana à chaque fois que vous désirez être protégé.

Illus. Mark Tedin

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Cercle de protection : rouge 1

Enchantement

1 : Prévenez tous les dégâts que vous inflige une source unique rouge. Si cette source vous inflige des dégâts plus d'une fois pendant un tour, vous devez payer 1 mana à chaque fois que vous désirez être protégé.

Illus. Mark Tedin

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Cercle de protection : rouge 1

Enchantement

1 : Prévenez tous les dégâts que vous inflige une source unique rouge. Si cette source vous inflige des dégâts plus d'une fois pendant un tour, vous devez payer 1 mana à chaque fois que vous désirez être protégé.

Illus. Mark Tedin

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Cercle de protection : rouge 1

Enchantement

1 : Prévenez tous les dégâts que vous inflige une source unique rouge. Si cette source vous inflige des dégâts plus d'une fois pendant un tour, vous devez payer 1 mana à chaque fois que vous désirez être protégé.

Illus. Mark Tedin

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Cercle de protection : rouge 1

Enchantement

1 : Prévenez tous les dégâts que vous inflige une source unique rouge. Si cette source vous inflige des dégâts plus d'une fois pendant un tour, vous devez payer 1 mana à chaque fois que vous désirez être protégé.

Illus. Mark Tedin

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Cercle de protection : rouge 1

Enchantement

1 : Prévenez tous les dégâts que vous inflige une source unique rouge. Si cette source vous inflige des dégâts plus d'une fois pendant un tour, vous devez payer 1 mana à chaque fois que vous désirez être protégé.

Illus. Mark Tedin

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Cercle de protection : rouge 1

Enchantement

1 : Prévenez tous les dégâts que vous inflige une source unique rouge. Si cette source vous inflige des dégâts plus d'une fois pendant un tour, vous devez payer 1 mana à chaque fois que vous désirez être protégé.

Illus. Mark Tedin

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Cercle de protection : rouge 1

Enchantement

1 : Prévenez tous les dégâts que vous inflige une source unique rouge. Si cette source vous inflige des dégâts plus d'une fois pendant un tour, vous devez payer 1 mana à chaque fois que vous désirez être protégé.

Illus. Mark Tedin

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Cercle de protection : rouge 1

Enchantement

1 : Prévenez tous les dégâts que vous inflige une source unique rouge. Si cette source vous inflige des dégâts plus d'une fois pendant un tour, vous devez payer 1 mana à chaque fois que vous désirez être protégé.

Illus. Mark Tedin

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.