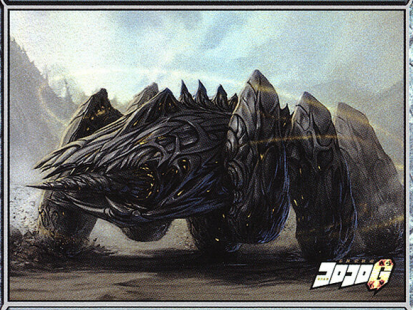
ダークスティールの巨大戦車 5



アーティファクト・クリーチャー — 巨大戦車

ダークスティールの巨大戦車のパワーとタフネスは、それぞれあなたがコントロールするアーティファクトの総数に等しい。

ダークスティールの巨大戦車は破壊されず、可能なら毎ターン攻撃する。

止められない力であり、動かざる物体でもある。

Randis Albion

★/★

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC ★150/249

ダークスティールの巨大戦車 5

アーティファクト・クリーチャー — 巨大戦車

ダークスティールの巨大戦車のパワーとタフネスは、それぞれあなたがコントロールするアーティファクトの総数に等しい。

ダークスティールの巨大戦車は破壊されず、可能なら毎ターン攻撃する。

止められない力であり、動かざる物体でもある。

Randis Albion

★/★

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC ★150/249

ダークスティールの巨大戦車 5

アーティファクト・クリーチャー — 巨大戦車

ダークスティールの巨大戦車のパワーとタフネスは、それぞれあなたがコントロールするアーティファクトの総数に等しい。

ダークスティールの巨大戦車は破壊されず、可能なら毎ターン攻撃する。

止められない力であり、動かざる物体でもある。

Randis Albion

★/★

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC ★150/249

ダークスティールの巨大戦車 5

アーティファクト・クリーチャー — 巨大戦車

ダークスティールの巨大戦車のパワーとタフネスは、それぞれあなたがコントロールするアーティファクトの総数に等しい。

ダークスティールの巨大戦車は破壊されず、可能なら毎ターン攻撃する。

止められない力であり、動かざる物体でもある。

Randis Albion

★/★

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC ★150/249

ダークスティールの巨大戦車 5

アーティファクト・クリーチャー — 巨大戦車

ダークスティールの巨大戦車のパワーとタフネスは、それぞれあなたがコントロールするアーティファクトの総数に等しい。

ダークスティールの巨大戦車は破壊されず、可能なら毎ターン攻撃する。

止められない力であり、動かざる物体でもある。

Randis Albion

★/★

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC ★150/249

ダークスティールの巨大戦車 5

アーティファクト・クリーチャー — 巨大戦車

ダークスティールの巨大戦車のパワーとタフネスは、それぞれあなたがコントロールするアーティファクトの総数に等しい。

ダークスティールの巨大戦車は破壊されず、可能なら毎ターン攻撃する。

止められない力であり、動かざる物体でもある。

Randis Albion

★/★

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC ★150/249

ダークスティールの巨大戦車 5

アーティファクト・クリーチャー — 巨大戦車

ダークスティールの巨大戦車のパワーとタフネスは、それぞれあなたがコントロールするアーティファクトの総数に等しい。

ダークスティールの巨大戦車は破壊されず、可能なら毎ターン攻撃する。

止められない力であり、動かざる物体でもある。

Randis Albion

★/★

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC ★150/249

ダークスティールの巨大戦車 5

アーティファクト・クリーチャー — 巨大戦車

ダークスティールの巨大戦車のパワーとタフネスは、それぞれあなたがコントロールするアーティファクトの総数に等しい。

ダークスティールの巨大戦車は破壊されず、可能なら毎ターン攻撃する。

止められない力であり、動かざる物体でもある。

Randis Albion

★/★

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC ★150/249

ダークスティールの巨大戦車 5

アーティファクト・クリーチャー — 巨大戦車

ダークスティールの巨大戦車のパワーとタフネスは、それぞれあなたがコントロールするアーティファクトの総数に等しい。

ダークスティールの巨大戦車は破壊されず、可能なら毎ターン攻撃する。

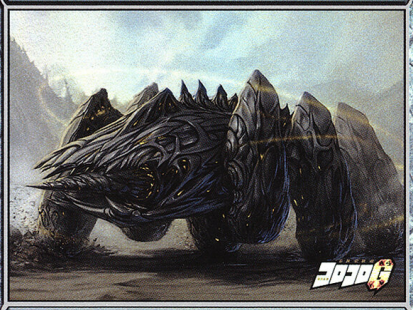
止められない力であり、動かざる物体でもある。

Randis Albion

★/★

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC ★150/249

ダークスティールの巨大戦車 5



アーティファクト・クリーチャー — 巨大戦車

ダークスティールの巨大戦車のパワーとタフネスは、それぞれあなたがコントロールするアーティファクトの総数に等しい。

ダークスティールの巨大戦車は破壊されず、可能なら毎ターン攻撃する。

止められない力であり、動かざる物体でもある。

Randis Albion

★/★

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC ★150/249

ダークスティールの巨大戦車 5

アーティファクト・クリーチャー — 巨大戦車

ダークスティールの巨大戦車のパワーとタフネスは、それぞれあなたがコントロールするアーティファクトの総数に等しい。

ダークスティールの巨大戦車は破壊されず、可能なら毎ターン攻撃する。

止められない力であり、動かざる物体でもある。

Randis Albion

★/★

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC ★150/249

ダークスティールの巨大戦車 5

アーティファクト・クリーチャー — 巨大戦車

ダークスティールの巨大戦車のパワーとタフネスは、それぞれあなたがコントロールするアーティファクトの総数に等しい。

ダークスティールの巨大戦車は破壊されず、可能なら毎ターン攻撃する。

止められない力であり、動かざる物体でもある。

Randis Albion

★/★

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC ★150/249

ダークスティールの巨大戦車 5

アーティファクト・クリーチャー — 巨大戦車

ダークスティールの巨大戦車のパワーとタフネスは、それぞれあなたがコントロールするアーティファクトの総数に等しい。

ダークスティールの巨大戦車は破壊されず、可能なら毎ターン攻撃する。

止められない力であり、動かざる物体でもある。

Randis Albion

★/★

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC ★150/249

ダークスティールの巨大戦車 5

アーティファクト・クリーチャー — 巨大戦車

ダークスティールの巨大戦車のパワーとタフネスは、それぞれあなたがコントロールするアーティファクトの総数に等しい。

ダークスティールの巨大戦車は破壊されず、可能なら毎ターン攻撃する。

止められない力であり、動かざる物体でもある。

Randis Albion

★/★

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC ★150/249

ダークスティールの巨大戦車 5

アーティファクト・クリーチャー — 巨大戦車

ダークスティールの巨大戦車のパワーとタフネスは、それぞれあなたがコントロールするアーティファクトの総数に等しい。

ダークスティールの巨大戦車は破壊されず、可能なら毎ターン攻撃する。

止められない力であり、動かざる物体でもある。

Randis Albion

★/★

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC ★150/249

ダークスティールの巨大戦車 5

アーティファクト・クリーチャー — 巨大戦車

ダークスティールの巨大戦車のパワーとタフネスは、それぞれあなたがコントロールするアーティファクトの総数に等しい。

ダークスティールの巨大戦車は破壊されず、可能なら毎ターン攻撃する。

止められない力であり、動かざる物体でもある。

Randis Albion

★/★

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC ★150/249

ダークスティールの巨大戦車 5

アーティファクト・クリーチャー — 巨大戦車

ダークスティールの巨大戦車のパワーとタフネスは、それぞれあなたがコントロールするアーティファクトの総数に等しい。

ダークスティールの巨大戦車は破壊されず、可能なら毎ターン攻撃する。

止められない力であり、動かざる物体でもある。

Randis Albion

★/★

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC ★150/249

ダークスティールの巨大戦車 5

アーティファクト・クリーチャー — 巨大戦車

ダークスティールの巨大戦車のパワーとタフネスは、それぞれあなたがコントロールするアーティファクトの総数に等しい。

ダークスティールの巨大戦車は破壊されず、可能なら毎ターン攻撃する。

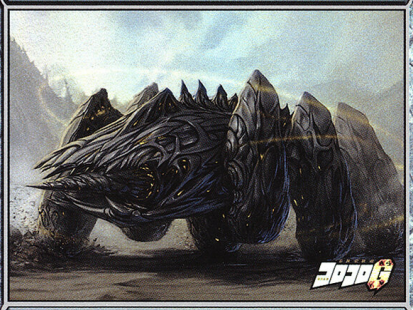
止められない力であり、動かざる物体でもある。

Randis Albion

★/★

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC ★150/249

ダークスティールの巨大戦車 5



アーティファクト・クリーチャー — 巨大戦車

ダークスティールの巨大戦車のパワーとタフネスは、それぞれあなたがコントロールするアーティファクトの総数に等しい。

ダークスティールの巨大戦車は破壊されず、可能なら毎ターン攻撃する。

止められない力であり、動かざる物体でもある。

Randis Albion

★/★

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC ★150/249

ダークスティールの巨大戦車 5

アーティファクト・クリーチャー — 巨大戦車

ダークスティールの巨大戦車のパワーとタフネスは、それぞれあなたがコントロールするアーティファクトの総数に等しい。

ダークスティールの巨大戦車は破壊されず、可能なら毎ターン攻撃する。

止められない力であり、動かざる物体でもある。

Randis Albion

★/★

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC ★150/249

ダークスティールの巨大戦車 5

アーティファクト・クリーチャー — 巨大戦車

ダークスティールの巨大戦車のパワーとタフネスは、それぞれあなたがコントロールするアーティファクトの総数に等しい。

ダークスティールの巨大戦車は破壊されず、可能なら毎ターン攻撃する。

止められない力であり、動かざる物体でもある。

Randis Albion

★/★

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC ★150/249

ダークスティールの巨大戦車 5

アーティファクト・クリーチャー — 巨大戦車

ダークスティールの巨大戦車のパワーとタフネスは、それぞれあなたがコントロールするアーティファクトの総数に等しい。

ダークスティールの巨大戦車は破壊されず、可能なら毎ターン攻撃する。

止められない力であり、動かざる物体でもある。

Randis Albion

★/★

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC ★150/249

ダークスティールの巨大戦車 5

アーティファクト・クリーチャー — 巨大戦車

ダークスティールの巨大戦車のパワーとタフネスは、それぞれあなたがコントロールするアーティファクトの総数に等しい。

ダークスティールの巨大戦車は破壊されず、可能なら毎ターン攻撃する。

止められない力であり、動かざる物体でもある。

Randis Albion

★/★

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC ★150/249

ダークスティールの巨大戦車 5

アーティファクト・クリーチャー — 巨大戦車

ダークスティールの巨大戦車のパワーとタフネスは、それぞれあなたがコントロールするアーティファクトの総数に等しい。

ダークスティールの巨大戦車は破壊されず、可能なら毎ターン攻撃する。

止められない力であり、動かざる物体でもある。

Randis Albion

★/★

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC ★150/249

ダークスティールの巨大戦車 5

アーティファクト・クリーチャー — 巨大戦車

ダークスティールの巨大戦車のパワーとタフネスは、それぞれあなたがコントロールするアーティファクトの総数に等しい。

ダークスティールの巨大戦車は破壊されず、可能なら毎ターン攻撃する。

止められない力であり、動かざる物体でもある。

Randis Albion

★/★

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC ★150/249

ダークスティールの巨大戦車 5

アーティファクト・クリーチャー — 巨大戦車

ダークスティールの巨大戦車のパワーとタフネスは、それぞれあなたがコントロールするアーティファクトの総数に等しい。

ダークスティールの巨大戦車は破壊されず、可能なら毎ターン攻撃する。

止められない力であり、動かざる物体でもある。

Randis Albion

★/★

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC ★150/249

ダークスティールの巨大戦車 5

アーティファクト・クリーチャー — 巨大戦車

ダークスティールの巨大戦車のパワーとタフネスは、それぞれあなたがコントロールするアーティファクトの総数に等しい。

ダークスティールの巨大戦車は破壊されず、可能なら毎ターン攻撃する。

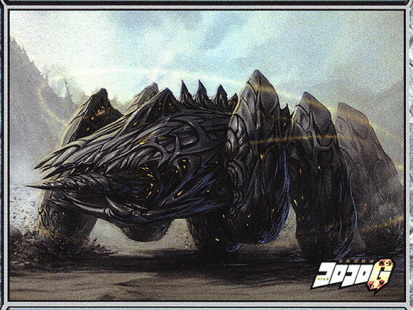
止められない力であり、動かざる物体でもある。

Randis Albion

★/★

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC ★150/249

ダークスティールの巨大戦車 5



アーティファクト・クリーチャー — 巨大戦車

ダークスティールの巨大戦車のパワーとタフネスは、それぞれあなたがコントロールするアーティファクトの総数に等しい。

ダークスティールの巨大戦車は破壊されず、可能なら毎ターン攻撃する。

止められない力であり、動かざる物体でもある。

Randis Albion

★/★

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC ★150/249

ダークスティールの巨大戦車 5

アーティファクト・クリーチャー — 巨大戦車

ダークスティールの巨大戦車のパワーとタフネスは、それぞれあなたがコントロールするアーティファクトの総数に等しい。

ダークスティールの巨大戦車は破壊されず、可能なら毎ターン攻撃する。

止められない力であり、動かざる物体でもある。

Randis Albion

★/★

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC ★150/249

ダークスティールの巨大戦車 5

アーティファクト・クリーチャー — 巨大戦車

ダークスティールの巨大戦車のパワーとタフネスは、それぞれあなたがコントロールするアーティファクトの総数に等しい。

ダークスティールの巨大戦車は破壊されず、可能なら毎ターン攻撃する。

止められない力であり、動かざる物体でもある。

Randis Albion

★/★

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC ★150/249

ダークスティールの巨大戦車 5

アーティファクト・クリーチャー — 巨大戦車

ダークスティールの巨大戦車のパワーとタフネスは、それぞれあなたがコントロールするアーティファクトの総数に等しい。

ダークスティールの巨大戦車は破壊されず、可能なら毎ターン攻撃する。

止められない力であり、動かざる物体でもある。

Randis Albion

★/★

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC ★150/249

ダークスティールの巨大戦車 5

アーティファクト・クリーチャー — 巨大戦車

ダークスティールの巨大戦車のパワーとタフネスは、それぞれあなたがコントロールするアーティファクトの総数に等しい。

ダークスティールの巨大戦車は破壊されず、可能なら毎ターン攻撃する。

止められない力であり、動かざる物体でもある。

Randis Albion

★/★

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC ★150/249

ダークスティールの巨大戦車 5

アーティファクト・クリーチャー — 巨大戦車

ダークスティールの巨大戦車のパワーとタフネスは、それぞれあなたがコントロールするアーティファクトの総数に等しい。

ダークスティールの巨大戦車は破壊されず、可能なら毎ターン攻撃する。

止められない力であり、動かざる物体でもある。

Randis Albion

★/★

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC ★150/249

ダークスティールの巨大戦車 5

アーティファクト・クリーチャー — 巨大戦車

ダークスティールの巨大戦車のパワーとタフネスは、それぞれあなたがコントロールするアーティファクトの総数に等しい。

ダークスティールの巨大戦車は破壊されず、可能なら毎ターン攻撃する。

止められない力であり、動かざる物体でもある。

Randis Albion

★/★

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC ★150/249

ダークスティールの巨大戦車 5

アーティファクト・クリーチャー — 巨大戦車

ダークスティールの巨大戦車のパワーとタフネスは、それぞれあなたがコントロールするアーティファクトの総数に等しい。

ダークスティールの巨大戦車は破壊されず、可能なら毎ターン攻撃する。

止められない力であり、動かざる物体でもある。

Randis Albion

★/★

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC ★150/249

ダークスティールの巨大戦車 5

アーティファクト・クリーチャー — 巨大戦車

ダークスティールの巨大戦車のパワーとタフネスは、それぞれあなたがコントロールするアーティファクトの総数に等しい。

ダークスティールの巨大戦車は破壊されず、可能なら毎ターン攻撃する。

止められない力であり、動かざる物体でもある。

Randis Albion

★/★

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC ★150/249