Zombie glotón 4



Criatura — Zombie

Inspirar temor.

La codicia y la gula lo llevaron a la muerte. Ahora son sus principales cualidades.

Thomas M. Baxa

3/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Zombie glotón 4

Criatura — Zombie

Inspirar temor.

La codicia y la gula lo llevaron a la muerte. Ahora son sus principales cualidades.

Thomas M. Baxa

3/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Zombie glotón 4

Criatura — Zombie

Inspirar temor.

La codicia y la gula lo llevaron a la muerte. Ahora son sus principales cualidades.

Thomas M. Baxa

3/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Zombie glotón 4

Criatura — Zombie

Inspirar temor.

La codicia y la gula lo llevaron a la muerte. Ahora son sus principales cualidades.

Thomas M. Baxa

3/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Zombie glotón 4

Criatura — Zombie

Inspirar temor.

La codicia y la gula lo llevaron a la muerte. Ahora son sus principales cualidades.

Thomas M. Baxa

3/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Zombie glotón 4

Criatura — Zombie

Inspirar temor.

La codicia y la gula lo llevaron a la muerte. Ahora son sus principales cualidades.

Thomas M. Baxa

3/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Zombie glotón 4

Criatura — Zombie

Inspirar temor.

La codicia y la gula lo llevaron a la muerte. Ahora son sus principales cualidades.

Thomas M. Baxa

3/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Zombie glotón 4

Criatura — Zombie

Inspirar temor.

La codicia y la gula lo llevaron a la muerte. Ahora son sus principales cualidades.

Thomas M. Baxa

3/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Zombie glotón 4

Criatura — Zombie

Inspirar temor.

La codicia y la gula lo llevaron a la muerte. Ahora son sus principales cualidades.

Thomas M. Baxa

3/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Zombie glotón 4

Criatura — Zombie

Inspirar temor.

La codicia y la gula lo llevaron a la muerte. Ahora son sus principales cualidades.

Thomas M. Baxa

3/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Zombie glotón 4



Criatura — Zombie

Inspirar temor.

La codicia y la gula lo llevaron a la muerte. Ahora son sus principales cualidades.

Thomas M. Baxa

3/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Zombie glotón 4

Criatura — Zombie

Inspirar temor.

La codicia y la gula lo llevaron a la muerte. Ahora son sus principales cualidades.

Thomas M. Baxa

3/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Zombie glotón 4

Criatura — Zombie

Inspirar temor.

La codicia y la gula lo llevaron a la muerte. Ahora son sus principales cualidades.

Thomas M. Baxa

3/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Zombie glotón 4

Criatura — Zombie

Inspirar temor.

La codicia y la gula lo llevaron a la muerte. Ahora son sus principales cualidades.

Thomas M. Baxa

3/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Zombie glotón 4

Criatura — Zombie

Inspirar temor.

La codicia y la gula lo llevaron a la muerte. Ahora son sus principales cualidades.

Thomas M. Baxa

3/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Zombie glotón 4

Criatura — Zombie

Inspirar temor.

La codicia y la gula lo llevaron a la muerte. Ahora son sus principales cualidades.

Thomas M. Baxa

3/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Zombie glotón 4

Criatura — Zombie

Inspirar temor.

La codicia y la gula lo llevaron a la muerte. Ahora son sus principales cualidades.

Thomas M. Baxa

3/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Zombie glotón 4

Criatura — Zombie

Inspirar temor.

La codicia y la gula lo llevaron a la muerte. Ahora son sus principales cualidades.

Thomas M. Baxa

3/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Zombie glotón 4

Criatura — Zombie

Inspirar temor.

La codicia y la gula lo llevaron a la muerte. Ahora son sus principales cualidades.

Thomas M. Baxa

3/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Zombie glotón 4

Criatura — Zombie

Inspirar temor.

La codicia y la gula lo llevaron a la muerte. Ahora son sus principales cualidades.

Thomas M. Baxa

3/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Zombie glotón 4



Criatura — Zombie

Inspirar temor.

La codicia y la gula lo llevaron a la muerte. Ahora son sus principales cualidades.

Thomas M. Baxa

3/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Zombie glotón 4

Criatura — Zombie

Inspirar temor.

La codicia y la gula lo llevaron a la muerte. Ahora son sus principales cualidades.

Thomas M. Baxa

3/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Zombie glotón 4

Criatura — Zombie

Inspirar temor.

La codicia y la gula lo llevaron a la muerte. Ahora son sus principales cualidades.

Thomas M. Baxa

3/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Zombie glotón 4

Criatura — Zombie

Inspirar temor.

La codicia y la gula lo llevaron a la muerte. Ahora son sus principales cualidades.

Thomas M. Baxa

3/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Zombie glotón 4

Criatura — Zombie

Inspirar temor.

La codicia y la gula lo llevaron a la muerte. Ahora son sus principales cualidades.

Thomas M. Baxa

3/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Zombie glotón 4

Criatura — Zombie

Inspirar temor.

La codicia y la gula lo llevaron a la muerte. Ahora son sus principales cualidades.

Thomas M. Baxa

3/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Zombie glotón 4

Criatura — Zombie

Inspirar temor.

La codicia y la gula lo llevaron a la muerte. Ahora son sus principales cualidades.

Thomas M. Baxa

3/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Zombie glotón 4

Criatura — Zombie

Inspirar temor.

La codicia y la gula lo llevaron a la muerte. Ahora son sus principales cualidades.

Thomas M. Baxa

3/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Zombie glotón 4

Criatura — Zombie

Inspirar temor.

La codicia y la gula lo llevaron a la muerte. Ahora son sus principales cualidades.

Thomas M. Baxa

3/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Zombie glotón 4

Criatura — Zombie

Inspirar temor.

La codicia y la gula lo llevaron a la muerte. Ahora son sus principales cualidades.

Thomas M. Baxa

3/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Zombie glotón 4



Criatura — Zombie

Inspirar temor.

La codicia y la gula lo llevaron a la muerte. Ahora son sus principales cualidades.

Thomas M. Baxa

3/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Zombie glotón 4

Criatura — Zombie

Inspirar temor.

La codicia y la gula lo llevaron a la muerte. Ahora son sus principales cualidades.

Thomas M. Baxa

3/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Zombie glotón 4

Criatura — Zombie

Inspirar temor.

La codicia y la gula lo llevaron a la muerte. Ahora son sus principales cualidades.

Thomas M. Baxa

3/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Zombie glotón 4

Criatura — Zombie

Inspirar temor.

La codicia y la gula lo llevaron a la muerte. Ahora son sus principales cualidades.

Thomas M. Baxa

3/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Zombie glotón 4

Criatura — Zombie

Inspirar temor.

La codicia y la gula lo llevaron a la muerte. Ahora son sus principales cualidades.

Thomas M. Baxa

3/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Zombie glotón 4

Criatura — Zombie

Inspirar temor.

La codicia y la gula lo llevaron a la muerte. Ahora son sus principales cualidades.

Thomas M. Baxa

3/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Zombie glotón 4

Criatura — Zombie

Inspirar temor.

La codicia y la gula lo llevaron a la muerte. Ahora son sus principales cualidades.

Thomas M. Baxa

3/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Zombie glotón 4

Criatura — Zombie

Inspirar temor.

La codicia y la gula lo llevaron a la muerte. Ahora son sus principales cualidades.

Thomas M. Baxa

3/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Zombie glotón 4

Criatura — Zombie

Inspirar temor.

La codicia y la gula lo llevaron a la muerte. Ahora son sus principales cualidades.

Thomas M. Baxa

3/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Zombie glotón 4

Criatura — Zombie

Inspirar temor.

La codicia y la gula lo llevaron a la muerte. Ahora son sus principales cualidades.

Thomas M. Baxa

3/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60