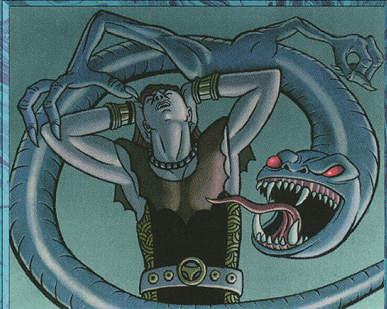


Entité psionique

4



Invoquer : entité

☞ : L'Entité psionique inflige 2 points de dégâts à une cible, créature ou joueur ; et s'inflige 3 points de dégâts.

*Les créatures en provenance de l'Éther sont connues pour ne pas se soucier de leur bien-être.*

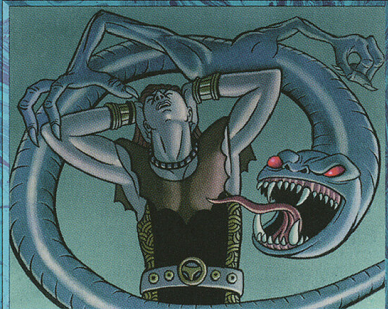
Illus. Justin Hampton

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

2/2

Entité psionique

4



Invoquer : entité

☞ : L'Entité psionique inflige 2 points de dégâts à une cible, créature ou joueur ; et s'inflige 3 points de dégâts.

*Les créatures en provenance de l'Éther sont connues pour ne pas se soucier de leur bien-être.*

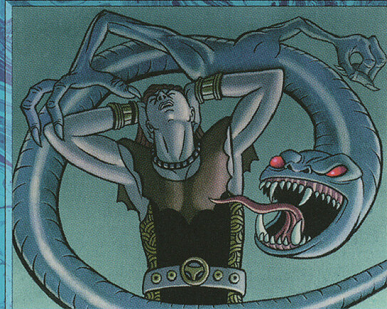
Illus. Justin Hampton

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

2/2

Entité psionique

4



Invoquer : entité

☞ : L'Entité psionique inflige 2 points de dégâts à une cible, créature ou joueur ; et s'inflige 3 points de dégâts.

*Les créatures en provenance de l'Éther sont connues pour ne pas se soucier de leur bien-être.*

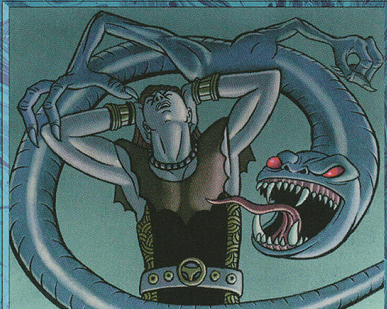
Illus. Justin Hampton

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

2/2

Entité psionique

4



Invoquer : entité

☞ : L'Entité psionique inflige 2 points de dégâts à une cible, créature ou joueur ; et s'inflige 3 points de dégâts.

*Les créatures en provenance de l'Éther sont connues pour ne pas se soucier de leur bien-être.*

Illus. Justin Hampton

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

2/2