Aladino 2



Evoca Aladino

1, : Prendi il controllo di un artefatto bersaglio. Perdi il controllo dell'artefatto se Aladino lascia il gioco o se perdi il controllo di Aladino.

Illus. Julie Baroh
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tutti i diritti riservati.
1/1

Aladino 2

Evoca Aladino

1, : Prendi il controllo di un artefatto bersaglio. Perdi il controllo dell'artefatto se Aladino lascia il gioco o se perdi il controllo di Aladino.

Illus. Julie Baroh
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tutti i diritti riservati.
1/1

Aladino 2

Evoca Aladino

1, : Prendi il controllo di un artefatto bersaglio. Perdi il controllo dell'artefatto se Aladino lascia il gioco o se perdi il controllo di Aladino.

Illus. Julie Baroh
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tutti i diritti riservati.
1/1

Aladino 2

Evoca Aladino

1, : Prendi il controllo di un artefatto bersaglio. Perdi il controllo dell'artefatto se Aladino lascia il gioco o se perdi il controllo di Aladino.

Illus. Julie Baroh
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tutti i diritti riservati.
1/1

Aladino 2

Evoca Aladino

1, : Prendi il controllo di un artefatto bersaglio. Perdi il controllo dell'artefatto se Aladino lascia il gioco o se perdi il controllo di Aladino.

Illus. Julie Baroh
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tutti i diritti riservati.
1/1

Aladino 2

Evoca Aladino

1, : Prendi il controllo di un artefatto bersaglio. Perdi il controllo dell'artefatto se Aladino lascia il gioco o se perdi il controllo di Aladino.

Illus. Julie Baroh
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tutti i diritti riservati.
1/1

Aladino 2

Evoca Aladino

1, : Prendi il controllo di un artefatto bersaglio. Perdi il controllo dell'artefatto se Aladino lascia il gioco o se perdi il controllo di Aladino.

Illus. Julie Baroh
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tutti i diritti riservati.
1/1

Aladino 2

Evoca Aladino

1, : Prendi il controllo di un artefatto bersaglio. Perdi il controllo dell'artefatto se Aladino lascia il gioco o se perdi il controllo di Aladino.

Illus. Julie Baroh
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tutti i diritti riservati.
1/1

Aladino 2

Evoca Aladino

1, : Prendi il controllo di un artefatto bersaglio. Perdi il controllo dell'artefatto se Aladino lascia il gioco o se perdi il controllo di Aladino.

Illus. Julie Baroh
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tutti i diritti riservati.
1/1