Ange gardien X



Éphémère

Prévient X points de dégâts sur une cible quelconque. Si la même cible subit ensuite d'autres dégâts pendant le même tour, vous pouvez les annuler en payant 1 mana par point de dégâts à annuler.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Ange gardien X



Éphémère

Prévient X points de dégâts sur une cible quelconque. Si la même cible subit ensuite d'autres dégâts pendant le même tour, vous pouvez les annuler en payant 1 mana par point de dégâts à annuler.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Ange gardien X



Éphémère

Prévient X points de dégâts sur une cible quelconque. Si la même cible subit ensuite d'autres dégâts pendant le même tour, vous pouvez les annuler en payant 1 mana par point de dégâts à annuler.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Ange gardien X



Éphémère

Prévient X points de dégâts sur une cible quelconque. Si la même cible subit ensuite d'autres dégâts pendant le même tour, vous pouvez les annuler en payant 1 mana par point de dégâts à annuler.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.