Fuerza numérica

1 G



Instantáneo

Hasta el final del turno, la criatura objetivo gana la habilidad de arrollar y obtiene +X/+X, donde X es el número de criaturas atacantes.

"El ermitaño muere. El paria muere. El lobo solitario muere. Sólo quienes permanecen unidos sobreviven a este mundo."
—Uros, anciana de Pendelhaven

Ron Spencer

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 42/60

Fuerza numérica

1 G

Instantáneo

Hasta el final del turno, la criatura objetivo gana la habilidad de arrollar y obtiene +X/+X, donde X es el número de criaturas atacantes.

"El ermitaño muere. El paria muere. El lobo solitario muere. Sólo quienes permanecen unidos sobreviven a este mundo."
—Uros, anciana de Pendelhaven

Ron Spencer

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 42/60

Fuerza numérica

1 G

Instantáneo

Hasta el final del turno, la criatura objetivo gana la habilidad de arrollar y obtiene +X/+X, donde X es el número de criaturas atacantes.

"El ermitaño muere. El paria muere. El lobo solitario muere. Sólo quienes permanecen unidos sobreviven a este mundo."
—Uros, anciana de Pendelhaven

Ron Spencer

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 42/60

Fuerza numérica

1 G

Instantáneo

Hasta el final del turno, la criatura objetivo gana la habilidad de arrollar y obtiene +X/+X, donde X es el número de criaturas atacantes.

"El ermitaño muere. El paria muere. El lobo solitario muere. Sólo quienes permanecen unidos sobreviven a este mundo."
—Uros, anciana de Pendelhaven

Ron Spencer

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 42/60

Fuerza numérica

1 G



Instantáneo

Hasta el final del turno, la criatura objetivo gana la habilidad de arrollar y obtiene +X/+X, donde X es el número de criaturas atacantes.

"El ermitaño muere. El paria muere. El lobo solitario muere. Sólo quienes permanecen unidos sobreviven a este mundo."
—Uros, anciana de Pendelhaven

Ron Spencer

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 42/60