太陽の義士、ファートリ 2G



伝説のプレインズウォーカー — ファートリ

あなたがコントロールしている各クリーチャーはそれぞれ、パワーではなくタフネスに等しい点数の戦闘ダメージを割り振る。

−3: あなたは、あなたがコントロールしているクリーチャーの中で最大のタフネスに等しい点数のライフを得る。

7

230/264 U
WAR ✍ JP ✍ 増田幹生 / Masuda Mikio

™ & © 2019 Wizards of the Coast

太陽の義士、ファートリ 2G

2019年4月27～28日

伝説のプレインズウォーカー — ファートリ

あなたがコントロールしている各クリーチャーはそれぞれ、パワーではなくタフネスに等しい点数の戦闘ダメージを割り振る。

−3: あなたは、あなたがコントロールしているクリーチャーの中で最大のタフネスに等しい点数のライフを得る。

7

230/264 U
WAR ✍ JP ✍ 増田幹生 / Masuda Mikio

™ & © 2019 Wizards of the Coast

太陽の義士、ファートリ 2G

2019年4月27～28日

伝説のプレインズウォーカー — ファートリ

あなたがコントロールしている各クリーチャーはそれぞれ、パワーではなくタフネスに等しい点数の戦闘ダメージを割り振る。

−3: あなたは、あなたがコントロールしているクリーチャーの中で最大のタフネスに等しい点数のライフを得る。

7

230/264 U
WAR ✍ JP ✍ 増田幹生 / Masuda Mikio

™ & © 2019 Wizards of the Coast

太陽の義士、ファートリ 2G

2019年4月27～28日

伝説のプレインズウォーカー — ファートリ

あなたがコントロールしている各クリーチャーはそれぞれ、パワーではなくタフネスに等しい点数の戦闘ダメージを割り振る。

−3: あなたは、あなたがコントロールしているクリーチャーの中で最大のタフネスに等しい点数のライフを得る。

7

230/264 U
WAR ✍ JP ✍ 増田幹生 / Masuda Mikio

™ & © 2019 Wizards of the Coast

太陽の義士、ファートリ 2G

2019年4月27～28日

伝説のプレインズウォーカー — ファートリ

あなたがコントロールしている各クリーチャーはそれぞれ、パワーではなくタフネスに等しい点数の戦闘ダメージを割り振る。

−3: あなたは、あなたがコントロールしているクリーチャーの中で最大のタフネスに等しい点数のライフを得る。

7

230/264 U
WAR ✍ JP ✍ 増田幹生 / Masuda Mikio

™ & © 2019 Wizards of the Coast

太陽の義士、ファートリ 2G

2019年4月27～28日

伝説のプレインズウォーカー — ファートリ

あなたがコントロールしている各クリーチャーはそれぞれ、パワーではなくタフネスに等しい点数の戦闘ダメージを割り振る。

−3: あなたは、あなたがコントロールしているクリーチャーの中で最大のタフネスに等しい点数のライフを得る。

7

230/264 U
WAR ✍ JP ✍ 増田幹生 / Masuda Mikio

™ & © 2019 Wizards of the Coast

太陽の義士、ファートリ 2G

2019年4月27～28日

伝説のプレインズウォーカー — ファートリ

あなたがコントロールしている各クリーチャーはそれぞれ、パワーではなくタフネスに等しい点数の戦闘ダメージを割り振る。

−3: あなたは、あなたがコントロールしているクリーチャーの中で最大のタフネスに等しい点数のライフを得る。

7

230/264 U
WAR ✍ JP ✍ 増田幹生 / Masuda Mikio

™ & © 2019 Wizards of the Coast

太陽の義士、ファートリ 2G

2019年4月27～28日

伝説のプレインズウォーカー — ファートリ

あなたがコントロールしている各クリーチャーはそれぞれ、パワーではなくタフネスに等しい点数の戦闘ダメージを割り振る。

−3: あなたは、あなたがコントロールしているクリーチャーの中で最大のタフネスに等しい点数のライフを得る。

7

230/264 U
WAR ✍ JP ✍ 増田幹生 / Masuda Mikio

™ & © 2019 Wizards of the Coast

太陽の義士、ファートリ 2G

2019年4月27～28日

伝説のプレインズウォーカー — ファートリ

あなたがコントロールしている各クリーチャーはそれぞれ、パワーではなくタフネスに等しい点数の戦闘ダメージを割り振る。

−3: あなたは、あなたがコントロールしているクリーチャーの中で最大のタフネスに等しい点数のライフを得る。

7

230/264 U
WAR ✍ JP ✍ 増田幹生 / Masuda Mikio

™ & © 2019 Wizards of the Coast