Espiral de la naturaleza 1



Conjuro

Regresa el permanente objetivo de tu cementerio a tu mano. *(Una carta de permanente es una carta de artefacto, criatura, encantamiento, tierra o planeswalker.)*

Al igual que la naturaleza, los espirales del helecho se vuelven sobre sí mismos, buscando eternamente su propio centro.

Terese Nielsen

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 152/224

Espiral de la naturaleza 1

Conjuro

Regresa el permanente objetivo de tu cementerio a tu mano. *(Una carta de permanente es una carta de artefacto, criatura, encantamiento, tierra o planeswalker.)*

Al igual que la naturaleza, los espirales del helecho se vuelven sobre sí mismos, buscando eternamente su propio centro.

Terese Nielsen

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 152/224

Espiral de la naturaleza 1

Conjuro

Regresa el permanente objetivo de tu cementerio a tu mano. *(Una carta de permanente es una carta de artefacto, criatura, encantamiento, tierra o planeswalker.)*

Al igual que la naturaleza, los espirales del helecho se vuelven sobre sí mismos, buscando eternamente su propio centro.

Terese Nielsen

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 152/224

Espiral de la naturaleza 1

Conjuro

Regresa el permanente objetivo de tu cementerio a tu mano. *(Una carta de permanente es una carta de artefacto, criatura, encantamiento, tierra o planeswalker.)*

Al igual que la naturaleza, los espirales del helecho se vuelven sobre sí mismos, buscando eternamente su propio centro.

Terese Nielsen

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 152/224

Espiral de la naturaleza 1

Conjuro

Regresa el permanente objetivo de tu cementerio a tu mano. *(Una carta de permanente es una carta de artefacto, criatura, encantamiento, tierra o planeswalker.)*

Al igual que la naturaleza, los espirales del helecho se vuelven sobre sí mismos, buscando eternamente su propio centro.

Terese Nielsen

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 152/224

Espiral de la naturaleza 1

Conjuro

Regresa el permanente objetivo de tu cementerio a tu mano. *(Una carta de permanente es una carta de artefacto, criatura, encantamiento, tierra o planeswalker.)*

Al igual que la naturaleza, los espirales del helecho se vuelven sobre sí mismos, buscando eternamente su propio centro.

Terese Nielsen

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 152/224

Espiral de la naturaleza 1

Conjuro

Regresa el permanente objetivo de tu cementerio a tu mano. *(Una carta de permanente es una carta de artefacto, criatura, encantamiento, tierra o planeswalker.)*

Al igual que la naturaleza, los espirales del helecho se vuelven sobre sí mismos, buscando eternamente su propio centro.

Terese Nielsen

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 152/224

Espiral de la naturaleza 1

Conjuro

Regresa el permanente objetivo de tu cementerio a tu mano. *(Una carta de permanente es una carta de artefacto, criatura, encantamiento, tierra o planeswalker.)*

Al igual que la naturaleza, los espirales del helecho se vuelven sobre sí mismos, buscando eternamente su propio centro.

Terese Nielsen

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 152/224

Espiral de la naturaleza 1

Conjuro

Regresa el permanente objetivo de tu cementerio a tu mano. *(Una carta de permanente es una carta de artefacto, criatura, encantamiento, tierra o planeswalker.)*

Al igual que la naturaleza, los espirales del helecho se vuelven sobre sí mismos, buscando eternamente su propio centro.

Terese Nielsen

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 152/224

Espiral de la naturaleza 1



Conjuro

Regresa el permanente objetivo de tu cementerio a tu mano. *(Una carta de permanente es una carta de artefacto, criatura, encantamiento, tierra o planeswalker.)*

Al igual que la naturaleza, los espirales del helecho se vuelven sobre sí mismos, buscando eternamente su propio centro.

Terese Nielsen

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 152/224

Espiral de la naturaleza 1

Conjuro

Regresa el permanente objetivo de tu cementerio a tu mano. *(Una carta de permanente es una carta de artefacto, criatura, encantamiento, tierra o planeswalker.)*

Al igual que la naturaleza, los espirales del helecho se vuelven sobre sí mismos, buscando eternamente su propio centro.

Terese Nielsen

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 152/224

Espiral de la naturaleza 1

Conjuro

Regresa el permanente objetivo de tu cementerio a tu mano. *(Una carta de permanente es una carta de artefacto, criatura, encantamiento, tierra o planeswalker.)*

Al igual que la naturaleza, los espirales del helecho se vuelven sobre sí mismos, buscando eternamente su propio centro.

Terese Nielsen

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 152/224

Espiral de la naturaleza 1

Conjuro

Regresa el permanente objetivo de tu cementerio a tu mano. *(Una carta de permanente es una carta de artefacto, criatura, encantamiento, tierra o planeswalker.)*

Al igual que la naturaleza, los espirales del helecho se vuelven sobre sí mismos, buscando eternamente su propio centro.

Terese Nielsen

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 152/224

Espiral de la naturaleza 1

Conjuro

Regresa el permanente objetivo de tu cementerio a tu mano. *(Una carta de permanente es una carta de artefacto, criatura, encantamiento, tierra o planeswalker.)*

Al igual que la naturaleza, los espirales del helecho se vuelven sobre sí mismos, buscando eternamente su propio centro.

Terese Nielsen

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 152/224

Espiral de la naturaleza 1

Conjuro

Regresa el permanente objetivo de tu cementerio a tu mano. *(Una carta de permanente es una carta de artefacto, criatura, encantamiento, tierra o planeswalker.)*

Al igual que la naturaleza, los espirales del helecho se vuelven sobre sí mismos, buscando eternamente su propio centro.

Terese Nielsen

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 152/224

Espiral de la naturaleza 1

Conjuro

Regresa el permanente objetivo de tu cementerio a tu mano. *(Una carta de permanente es una carta de artefacto, criatura, encantamiento, tierra o planeswalker.)*

Al igual que la naturaleza, los espirales del helecho se vuelven sobre sí mismos, buscando eternamente su propio centro.

Terese Nielsen

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 152/224

Espiral de la naturaleza 1

Conjuro

Regresa el permanente objetivo de tu cementerio a tu mano. *(Una carta de permanente es una carta de artefacto, criatura, encantamiento, tierra o planeswalker.)*

Al igual que la naturaleza, los espirales del helecho se vuelven sobre sí mismos, buscando eternamente su propio centro.

Terese Nielsen

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 152/224

Espiral de la naturaleza 1

Conjuro

Regresa el permanente objetivo de tu cementerio a tu mano. *(Una carta de permanente es una carta de artefacto, criatura, encantamiento, tierra o planeswalker.)*

Al igual que la naturaleza, los espirales del helecho se vuelven sobre sí mismos, buscando eternamente su propio centro.

Terese Nielsen

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 152/224

Espiral de la naturaleza 1



Conjuro

Regresa el permanente objetivo de tu cementerio a tu mano. *(Una carta de permanente es una carta de artefacto, criatura, encantamiento, tierra o planeswalker.)*

Al igual que la naturaleza, los espirales del helecho se vuelven sobre sí mismos, buscando eternamente su propio centro.

Terese Nielsen

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 152/224

Espiral de la naturaleza 1

Conjuro

Regresa el permanente objetivo de tu cementerio a tu mano. *(Una carta de permanente es una carta de artefacto, criatura, encantamiento, tierra o planeswalker.)*

Al igual que la naturaleza, los espirales del helecho se vuelven sobre sí mismos, buscando eternamente su propio centro.

Terese Nielsen

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 152/224

Espiral de la naturaleza 1

Conjuro

Regresa el permanente objetivo de tu cementerio a tu mano. *(Una carta de permanente es una carta de artefacto, criatura, encantamiento, tierra o planeswalker.)*

Al igual que la naturaleza, los espirales del helecho se vuelven sobre sí mismos, buscando eternamente su propio centro.

Terese Nielsen

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 152/224

Espiral de la naturaleza 1

Conjuro

Regresa el permanente objetivo de tu cementerio a tu mano. *(Una carta de permanente es una carta de artefacto, criatura, encantamiento, tierra o planeswalker.)*

Al igual que la naturaleza, los espirales del helecho se vuelven sobre sí mismos, buscando eternamente su propio centro.

Terese Nielsen

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 152/224

Espiral de la naturaleza 1

Conjuro

Regresa el permanente objetivo de tu cementerio a tu mano. *(Una carta de permanente es una carta de artefacto, criatura, encantamiento, tierra o planeswalker.)*

Al igual que la naturaleza, los espirales del helecho se vuelven sobre sí mismos, buscando eternamente su propio centro.

Terese Nielsen

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 152/224

Espiral de la naturaleza 1

Conjuro

Regresa el permanente objetivo de tu cementerio a tu mano. *(Una carta de permanente es una carta de artefacto, criatura, encantamiento, tierra o planeswalker.)*

Al igual que la naturaleza, los espirales del helecho se vuelven sobre sí mismos, buscando eternamente su propio centro.

Terese Nielsen

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 152/224

Espiral de la naturaleza 1

Conjuro

Regresa el permanente objetivo de tu cementerio a tu mano. *(Una carta de permanente es una carta de artefacto, criatura, encantamiento, tierra o planeswalker.)*

Al igual que la naturaleza, los espirales del helecho se vuelven sobre sí mismos, buscando eternamente su propio centro.

Terese Nielsen

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 152/224

Espiral de la naturaleza 1

Conjuro

Regresa el permanente objetivo de tu cementerio a tu mano. *(Una carta de permanente es una carta de artefacto, criatura, encantamiento, tierra o planeswalker.)*

Al igual que la naturaleza, los espirales del helecho se vuelven sobre sí mismos, buscando eternamente su propio centro.

Terese Nielsen

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 152/224

Espiral de la naturaleza 1

Conjuro

Regresa el permanente objetivo de tu cementerio a tu mano. *(Una carta de permanente es una carta de artefacto, criatura, encantamiento, tierra o planeswalker.)*

Al igual que la naturaleza, los espirales del helecho se vuelven sobre sí mismos, buscando eternamente su propio centro.

Terese Nielsen

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 152/224

Espiral de la naturaleza 1



Conjuro

Regresa el permanente objetivo de tu cementerio a tu mano. *(Una carta de permanente es una carta de artefacto, criatura, encantamiento, tierra o planeswalker.)*

Al igual que la naturaleza, los espirales del helecho se vuelven sobre sí mismos, buscando eternamente su propio centro.

Terese Nielsen

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 152/224

Espiral de la naturaleza 1

Conjuro

Regresa el permanente objetivo de tu cementerio a tu mano. *(Una carta de permanente es una carta de artefacto, criatura, encantamiento, tierra o planeswalker.)*

Al igual que la naturaleza, los espirales del helecho se vuelven sobre sí mismos, buscando eternamente su propio centro.

Terese Nielsen

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 152/224

Espiral de la naturaleza 1

Conjuro

Regresa el permanente objetivo de tu cementerio a tu mano. *(Una carta de permanente es una carta de artefacto, criatura, encantamiento, tierra o planeswalker.)*

Al igual que la naturaleza, los espirales del helecho se vuelven sobre sí mismos, buscando eternamente su propio centro.

Terese Nielsen

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 152/224

Espiral de la naturaleza 1

Conjuro

Regresa el permanente objetivo de tu cementerio a tu mano. *(Una carta de permanente es una carta de artefacto, criatura, encantamiento, tierra o planeswalker.)*

Al igual que la naturaleza, los espirales del helecho se vuelven sobre sí mismos, buscando eternamente su propio centro.

Terese Nielsen

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 152/224

Espiral de la naturaleza 1

Conjuro

Regresa el permanente objetivo de tu cementerio a tu mano. *(Una carta de permanente es una carta de artefacto, criatura, encantamiento, tierra o planeswalker.)*

Al igual que la naturaleza, los espirales del helecho se vuelven sobre sí mismos, buscando eternamente su propio centro.

Terese Nielsen

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 152/224

Espiral de la naturaleza 1

Conjuro

Regresa el permanente objetivo de tu cementerio a tu mano. *(Una carta de permanente es una carta de artefacto, criatura, encantamiento, tierra o planeswalker.)*

Al igual que la naturaleza, los espirales del helecho se vuelven sobre sí mismos, buscando eternamente su propio centro.

Terese Nielsen

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 152/224

Espiral de la naturaleza 1

Conjuro

Regresa el permanente objetivo de tu cementerio a tu mano. *(Una carta de permanente es una carta de artefacto, criatura, encantamiento, tierra o planeswalker.)*

Al igual que la naturaleza, los espirales del helecho se vuelven sobre sí mismos, buscando eternamente su propio centro.

Terese Nielsen

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 152/224

Espiral de la naturaleza 1

Conjuro

Regresa el permanente objetivo de tu cementerio a tu mano. *(Una carta de permanente es una carta de artefacto, criatura, encantamiento, tierra o planeswalker.)*

Al igual que la naturaleza, los espirales del helecho se vuelven sobre sí mismos, buscando eternamente su propio centro.

Terese Nielsen

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 152/224

Espiral de la naturaleza 1

Conjuro

Regresa el permanente objetivo de tu cementerio a tu mano. *(Una carta de permanente es una carta de artefacto, criatura, encantamiento, tierra o planeswalker.)*

Al igual que la naturaleza, los espirales del helecho se vuelven sobre sí mismos, buscando eternamente su propio centro.

Terese Nielsen

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 152/224