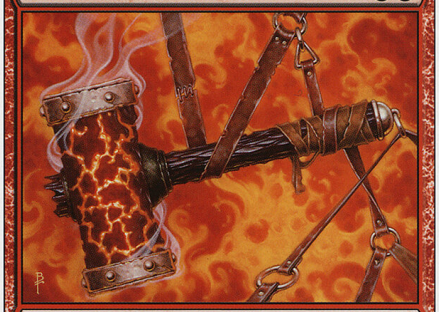
Martillo volcánico 1 R



Conjuro

El Martillo volcánico hace 3 puntos de daño a la criatura o jugador objetivo.

El fuego encuentra su forma en el calor de la forja.

Ben Thompson

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 13/10

Martillo volcánico 1 R

Conjuro

El Martillo volcánico hace 3 puntos de daño a la criatura o jugador objetivo.

El fuego encuentra su forma en el calor de la forja.

Ben Thompson

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 13/10

Martillo volcánico 1 R

Conjuro

El Martillo volcánico hace 3 puntos de daño a la criatura o jugador objetivo.

El fuego encuentra su forma en el calor de la forja.

Ben Thompson

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 13/10

Martillo volcánico 1 R



Conjuro

El Martillo volcánico hace 3 puntos de daño a la criatura o jugador objetivo.

El fuego encuentra su forma en el calor de la forja.

Ben Thompson

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 13/10

Martillo volcánico 1 R

Conjuro

El Martillo volcánico hace 3 puntos de daño a la criatura o jugador objetivo.

El fuego encuentra su forma en el calor de la forja.

Ben Thompson

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 13/10

Martillo volcánico 1 R

Conjuro

El Martillo volcánico hace 3 puntos de daño a la criatura o jugador objetivo.

El fuego encuentra su forma en el calor de la forja.

Ben Thompson

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 13/10

Martillo volcánico 1 R



Conjuro

El Martillo volcánico hace 3 puntos de daño a la criatura o jugador objetivo.

El fuego encuentra su forma en el calor de la forja.

Ben Thompson

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 13/10

Martillo volcánico 1 R

Conjuro

El Martillo volcánico hace 3 puntos de daño a la criatura o jugador objetivo.

El fuego encuentra su forma en el calor de la forja.

Ben Thompson

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 13/10

Martillo volcánico 1 R

Conjuro

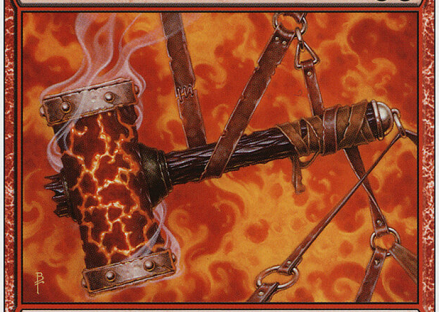
El Martillo volcánico hace 3 puntos de daño a la criatura o jugador objetivo.

El fuego encuentra su forma en el calor de la forja.

Ben Thompson

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 13/10

Martillo volcánico 1 R



Conjuro

El Martillo volcánico hace 3 puntos de daño a la criatura o jugador objetivo.

El fuego encuentra su forma en el calor de la forja.

Ben Thompson

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 13/10

Martillo volcánico 1 R

Conjuro

El Martillo volcánico hace 3 puntos de daño a la criatura o jugador objetivo.

El fuego encuentra su forma en el calor de la forja.

Ben Thompson

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 13/10

Martillo volcánico 1 R

Conjuro

El Martillo volcánico hace 3 puntos de daño a la criatura o jugador objetivo.

El fuego encuentra su forma en el calor de la forja.

Ben Thompson

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 13/10

Martillo volcánico 1 R



Conjuro

El Martillo volcánico hace 3 puntos de daño a la criatura o jugador objetivo.

El fuego encuentra su forma en el calor de la forja.

Ben Thompson

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 13/10

Martillo volcánico 1 R

Conjuro

El Martillo volcánico hace 3 puntos de daño a la criatura o jugador objetivo.

El fuego encuentra su forma en el calor de la forja.

Ben Thompson

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 13/10

Martillo volcánico 1 R

Conjuro

El Martillo volcánico hace 3 puntos de daño a la criatura o jugador objetivo.

El fuego encuentra su forma en el calor de la forja.

Ben Thompson

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 13/10

Martillo volcánico 1 R



Conjuro

El Martillo volcánico hace 3 puntos de daño a la criatura o jugador objetivo.

El fuego encuentra su forma en el calor de la forja.

Ben Thompson

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 13/10

Martillo volcánico 1 R

Conjuro

El Martillo volcánico hace 3 puntos de daño a la criatura o jugador objetivo.

El fuego encuentra su forma en el calor de la forja.

Ben Thompson

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 13/10

Martillo volcánico 1 R

Conjuro

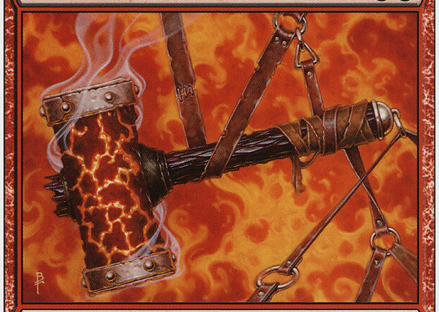
El Martillo volcánico hace 3 puntos de daño a la criatura o jugador objetivo.

El fuego encuentra su forma en el calor de la forja.

Ben Thompson

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 13/10

Martillo volcánico 1 R



Conjuro

El Martillo volcánico hace 3 puntos de daño a la criatura o jugador objetivo.

El fuego encuentra su forma en el calor de la forja.

Ben Thompson

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 13/10

Martillo volcánico 1 R

Conjuro

El Martillo volcánico hace 3 puntos de daño a la criatura o jugador objetivo.

El fuego encuentra su forma en el calor de la forja.

Ben Thompson

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 13/10

Martillo volcánico 1 R

Conjuro

El Martillo volcánico hace 3 puntos de daño a la criatura o jugador objetivo.

El fuego encuentra su forma en el calor de la forja.

Ben Thompson

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 13/10

Martillo volcánico 1 R



Conjuro

El Martillo volcánico hace 3 puntos de daño a la criatura o jugador objetivo.

El fuego encuentra su forma en el calor de la forja.

Ben Thompson

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 13/10

Martillo volcánico 1 R

Conjuro

El Martillo volcánico hace 3 puntos de daño a la criatura o jugador objetivo.

El fuego encuentra su forma en el calor de la forja.

Ben Thompson

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 13/10

Martillo volcánico 1 R

Conjuro

El Martillo volcánico hace 3 puntos de daño a la criatura o jugador objetivo.

El fuego encuentra su forma en el calor de la forja.

Ben Thompson

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 13/10

Martillo volcánico 1 R



Conjuro

El Martillo volcánico hace 3 puntos de daño a la criatura o jugador objetivo.

El fuego encuentra su forma en el calor de la forja.

Ben Thompson

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 13/10

Martillo volcánico 1 R

Conjuro

El Martillo volcánico hace 3 puntos de daño a la criatura o jugador objetivo.

El fuego encuentra su forma en el calor de la forja.

Ben Thompson

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 13/10

Martillo volcánico 1 R

Conjuro

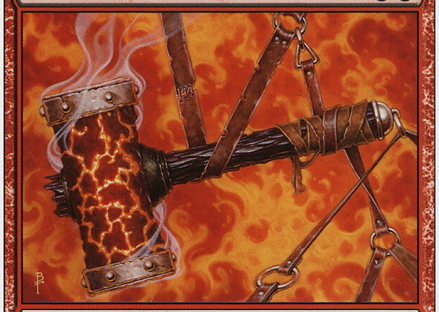
El Martillo volcánico hace 3 puntos de daño a la criatura o jugador objetivo.

El fuego encuentra su forma en el calor de la forja.

Ben Thompson

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 13/10

Martillo volcánico 1 R



Conjuro

El Martillo volcánico hace 3 puntos de daño a la criatura o jugador objetivo.

El fuego encuentra su forma en el calor de la forja.

Ben Thompson

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 13/10

Martillo volcánico 1 R

Conjuro

El Martillo volcánico hace 3 puntos de daño a la criatura o jugador objetivo.

El fuego encuentra su forma en el calor de la forja.

Ben Thompson

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 13/10

Martillo volcánico 1 R

Conjuro

El Martillo volcánico hace 3 puntos de daño a la criatura o jugador objetivo.

El fuego encuentra su forma en el calor de la forja.

Ben Thompson

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 13/10

Martillo volcánico 1 R



Conjuro

El Martillo volcánico hace 3 puntos de daño a la criatura o jugador objetivo.

El fuego encuentra su forma en el calor de la forja.

Ben Thompson

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 13/10

Martillo volcánico 1 R

Conjuro

El Martillo volcánico hace 3 puntos de daño a la criatura o jugador objetivo.

El fuego encuentra su forma en el calor de la forja.

Ben Thompson

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 13/10

Martillo volcánico 1 R

Conjuro

El Martillo volcánico hace 3 puntos de daño a la criatura o jugador objetivo.

El fuego encuentra su forma en el calor de la forja.

Ben Thompson

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 13/10

Martillo volcánico 1 R



Conjuro

El Martillo volcánico hace 3 puntos de daño a la criatura o jugador objetivo.

El fuego encuentra su forma en el calor de la forja.

Ben Thompson

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 13/10

Martillo volcánico 1 R

Conjuro

El Martillo volcánico hace 3 puntos de daño a la criatura o jugador objetivo.

El fuego encuentra su forma en el calor de la forja.

Ben Thompson

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 13/10

Martillo volcánico 1 R

Conjuro

El Martillo volcánico hace 3 puntos de daño a la criatura o jugador objetivo.

El fuego encuentra su forma en el calor de la forja.

Ben Thompson

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 13/10