Maestro de caza de Lys Alana 2GG



Criatura — Guerrero elfo

Siempre que lances un hechizo de Elfo, puedes poner en el campo de batalla una ficha de criatura Guerrero Elfo verde 1/1.

Desde las filas más altas del Palacio Luz del Amanecer hasta la sombra más profunda de Coto de Reyezuelos, las notas plateadas del cuerno brillan en el aire, y todos aquellos que las escuchan sienten su atracción.

3/3

—Pete Venters

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 147/224

Maestro de caza de Lys Alana 2GG

Criatura — Guerrero elfo

Siempre que lances un hechizo de Elfo, puedes poner en el campo de batalla una ficha de criatura Guerrero Elfo verde 1/1.

Desde las filas más altas del Palacio Luz del Amanecer hasta la sombra más profunda de Coto de Reyezuelos, las notas plateadas del cuerno brillan en el aire, y todos aquellos que las escuchan sienten su atracción.

3/3

—Pete Venters

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 147/224

Maestro de caza de Lys Alana 2GG

Criatura — Guerrero elfo

Siempre que lances un hechizo de Elfo, puedes poner en el campo de batalla una ficha de criatura Guerrero Elfo verde 1/1.

Desde las filas más altas del Palacio Luz del Amanecer hasta la sombra más profunda de Coto de Reyezuelos, las notas plateadas del cuerno brillan en el aire, y todos aquellos que las escuchan sienten su atracción.

3/3

—Pete Venters

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 147/224

Maestro de caza de Lys Alana 2GG

Criatura — Guerrero elfo

Siempre que lances un hechizo de Elfo, puedes poner en el campo de batalla una ficha de criatura Guerrero Elfo verde 1/1.

Desde las filas más altas del Palacio Luz del Amanecer hasta la sombra más profunda de Coto de Reyezuelos, las notas plateadas del cuerno brillan en el aire, y todos aquellos que las escuchan sienten su atracción.

3/3

—Pete Venters

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 147/224

Maestro de caza de Lys Alana 2GG

Criatura — Guerrero elfo

Siempre que lances un hechizo de Elfo, puedes poner en el campo de batalla una ficha de criatura Guerrero Elfo verde 1/1.

Desde las filas más altas del Palacio Luz del Amanecer hasta la sombra más profunda de Coto de Reyezuelos, las notas plateadas del cuerno brillan en el aire, y todos aquellos que las escuchan sienten su atracción.

3/3

—Pete Venters

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 147/224