Apripista Fangren 4GG



Creatura — Bestia

Ogniqualvolta l'Apripista Fangren attacca, le creature attaccanti guadagnano travolgere fino alla fine del turno.

"Seguire un branco di fangren è facile. Raggiungerne uno è fatale."
—Esploratore viridiano

Rob Alexander

4/6

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 14/60

Apripista Fangren 4GG

Creatura — Bestia

Ogniqualvolta l'Apripista Fangren attacca, le creature attaccanti guadagnano travolgere fino alla fine del turno.

"Seguire un branco di fangren è facile. Raggiungerne uno è fatale."
—Esploratore viridiano

Rob Alexander

4/6

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 14/60

Apripista Fangren 4GG

Creatura — Bestia

Ogniqualvolta l'Apripista Fangren attacca, le creature attaccanti guadagnano travolgere fino alla fine del turno.

"Seguire un branco di fangren è facile. Raggiungerne uno è fatale."
—Esploratore viridiano

Rob Alexander

4/6

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 14/60

Apripista Fangren 4GG

Creatura — Bestia

Ogniqualvolta l'Apripista Fangren attacca, le creature attaccanti guadagnano travolgere fino alla fine del turno.

"Seguire un branco di fangren è facile. Raggiungerne uno è fatale."
—Esploratore viridiano

Rob Alexander

4/6

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 14/60

Apripista Fangren 4GG

Creatura — Bestia

Ogniqualvolta l'Apripista Fangren attacca, le creature attaccanti guadagnano travolgere fino alla fine del turno.

"Seguire un branco di fangren è facile. Raggiungerne uno è fatale."
—Esploratore viridiano

Rob Alexander

4/6

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 14/60

Apripista Fangren 4GG

Creatura — Bestia

Ogniqualvolta l'Apripista Fangren attacca, le creature attaccanti guadagnano travolgere fino alla fine del turno.

"Seguire un branco di fangren è facile. Raggiungerne uno è fatale."
—Esploratore viridiano

Rob Alexander

4/6

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 14/60

Apripista Fangren 4GG

Creatura — Bestia

Ogniqualvolta l'Apripista Fangren attacca, le creature attaccanti guadagnano travolgere fino alla fine del turno.

"Seguire un branco di fangren è facile. Raggiungerne uno è fatale."
—Esploratore viridiano

Rob Alexander

4/6

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 14/60

Apripista Fangren 4GG

Creatura — Bestia

Ogniqualvolta l'Apripista Fangren attacca, le creature attaccanti guadagnano travolgere fino alla fine del turno.

"Seguire un branco di fangren è facile. Raggiungerne uno è fatale."
—Esploratore viridiano

Rob Alexander

4/6

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 14/60

Apripista Fangren 4GG

Creatura — Bestia

Ogniqualvolta l'Apripista Fangren attacca, le creature attaccanti guadagnano travolgere fino alla fine del turno.

"Seguire un branco di fangren è facile. Raggiungerne uno è fatale."
—Esploratore viridiano

Rob Alexander

4/6

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 14/60

Apripista Fangren 4GG



Creatura — Bestia

Ogniqualvolta l'Apripista Fangren attacca, le creature attaccanti guadagnano travolgere fino alla fine del turno.

"Seguire un branco di fangren è facile. Raggiungerne uno è fatale."
—Esploratore viridiano

Rob Alexander

4/6

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 14/60

Apripista Fangren 4GG

Creatura — Bestia

Ogniqualvolta l'Apripista Fangren attacca, le creature attaccanti guadagnano travolgere fino alla fine del turno.

"Seguire un branco di fangren è facile. Raggiungerne uno è fatale."
—Esploratore viridiano

Rob Alexander

4/6

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 14/60

Apripista Fangren 4GG

Creatura — Bestia

Ogniqualvolta l'Apripista Fangren attacca, le creature attaccanti guadagnano travolgere fino alla fine del turno.

"Seguire un branco di fangren è facile. Raggiungerne uno è fatale."
—Esploratore viridiano

Rob Alexander

4/6

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 14/60

Apripista Fangren 4GG

Creatura — Bestia

Ogniqualvolta l'Apripista Fangren attacca, le creature attaccanti guadagnano travolgere fino alla fine del turno.

"Seguire un branco di fangren è facile. Raggiungerne uno è fatale."
—Esploratore viridiano

Rob Alexander

4/6

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 14/60

Apripista Fangren 4GG

Creatura — Bestia

Ogniqualvolta l'Apripista Fangren attacca, le creature attaccanti guadagnano travolgere fino alla fine del turno.

"Seguire un branco di fangren è facile. Raggiungerne uno è fatale."
—Esploratore viridiano

Rob Alexander

4/6

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 14/60

Apripista Fangren 4GG

Creatura — Bestia

Ogniqualvolta l'Apripista Fangren attacca, le creature attaccanti guadagnano travolgere fino alla fine del turno.

"Seguire un branco di fangren è facile. Raggiungerne uno è fatale."
—Esploratore viridiano

Rob Alexander

4/6

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 14/60

Apripista Fangren 4GG

Creatura — Bestia

Ogniqualvolta l'Apripista Fangren attacca, le creature attaccanti guadagnano travolgere fino alla fine del turno.

"Seguire un branco di fangren è facile. Raggiungerne uno è fatale."
—Esploratore viridiano

Rob Alexander

4/6

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 14/60

Apripista Fangren 4GG

Creatura — Bestia

Ogniqualvolta l'Apripista Fangren attacca, le creature attaccanti guadagnano travolgere fino alla fine del turno.

"Seguire un branco di fangren è facile. Raggiungerne uno è fatale."
—Esploratore viridiano

Rob Alexander

4/6

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 14/60

Apripista Fangren 4GG

Creatura — Bestia

Ogniqualvolta l'Apripista Fangren attacca, le creature attaccanti guadagnano travolgere fino alla fine del turno.

"Seguire un branco di fangren è facile. Raggiungerne uno è fatale."
—Esploratore viridiano

Rob Alexander

4/6

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 14/60

Apripista Fangren 4GG



Creatura — Bestia

Ogniqualvolta l'Apripista Fangren attacca, le creature attaccanti guadagnano travolgere fino alla fine del turno.

"Seguire un branco di fangren è facile. Raggiungerne uno è fatale."
—Esploratore viridiano

Rob Alexander

4/6

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 14/60

Apripista Fangren 4GG

Creatura — Bestia

Ogniqualvolta l'Apripista Fangren attacca, le creature attaccanti guadagnano travolgere fino alla fine del turno.

"Seguire un branco di fangren è facile. Raggiungerne uno è fatale."
—Esploratore viridiano

Rob Alexander

4/6

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 14/60

Apripista Fangren 4GG

Creatura — Bestia

Ogniqualvolta l'Apripista Fangren attacca, le creature attaccanti guadagnano travolgere fino alla fine del turno.

"Seguire un branco di fangren è facile. Raggiungerne uno è fatale."
—Esploratore viridiano

Rob Alexander

4/6

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 14/60

Apripista Fangren 4GG

Creatura — Bestia

Ogniqualvolta l'Apripista Fangren attacca, le creature attaccanti guadagnano travolgere fino alla fine del turno.

"Seguire un branco di fangren è facile. Raggiungerne uno è fatale."
—Esploratore viridiano

Rob Alexander

4/6

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 14/60

Apripista Fangren 4GG

Creatura — Bestia

Ogniqualvolta l'Apripista Fangren attacca, le creature attaccanti guadagnano travolgere fino alla fine del turno.

"Seguire un branco di fangren è facile. Raggiungerne uno è fatale."
—Esploratore viridiano

Rob Alexander

4/6

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 14/60

Apripista Fangren 4GG

Creatura — Bestia

Ogniqualvolta l'Apripista Fangren attacca, le creature attaccanti guadagnano travolgere fino alla fine del turno.

"Seguire un branco di fangren è facile. Raggiungerne uno è fatale."
—Esploratore viridiano

Rob Alexander

4/6

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 14/60

Apripista Fangren 4GG

Creatura — Bestia

Ogniqualvolta l'Apripista Fangren attacca, le creature attaccanti guadagnano travolgere fino alla fine del turno.

"Seguire un branco di fangren è facile. Raggiungerne uno è fatale."
—Esploratore viridiano

Rob Alexander

4/6

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 14/60

Apripista Fangren 4GG

Creatura — Bestia

Ogniqualvolta l'Apripista Fangren attacca, le creature attaccanti guadagnano travolgere fino alla fine del turno.

"Seguire un branco di fangren è facile. Raggiungerne uno è fatale."
—Esploratore viridiano

Rob Alexander

4/6

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 14/60

Apripista Fangren 4GG

Creatura — Bestia

Ogniqualvolta l'Apripista Fangren attacca, le creature attaccanti guadagnano travolgere fino alla fine del turno.

"Seguire un branco di fangren è facile. Raggiungerne uno è fatale."
—Esploratore viridiano

Rob Alexander

4/6

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 14/60

Apripista Fangren 4GG



Creatura — Bestia

Ogniqualvolta l'Apripista Fangren attacca, le creature attaccanti guadagnano travolgere fino alla fine del turno.

"Seguire un branco di fangren è facile. Raggiungerne uno è fatale."
—Esploratore viridiano

Rob Alexander

4/6

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 14/60

Apripista Fangren 4GG

Creatura — Bestia

Ogniqualvolta l'Apripista Fangren attacca, le creature attaccanti guadagnano travolgere fino alla fine del turno.

"Seguire un branco di fangren è facile. Raggiungerne uno è fatale."
—Esploratore viridiano

Rob Alexander

4/6

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 14/60

Apripista Fangren 4GG

Creatura — Bestia

Ogniqualvolta l'Apripista Fangren attacca, le creature attaccanti guadagnano travolgere fino alla fine del turno.

"Seguire un branco di fangren è facile. Raggiungerne uno è fatale."
—Esploratore viridiano

Rob Alexander

4/6

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 14/60

Apripista Fangren 4GG

Creatura — Bestia

Ogniqualvolta l'Apripista Fangren attacca, le creature attaccanti guadagnano travolgere fino alla fine del turno.

"Seguire un branco di fangren è facile. Raggiungerne uno è fatale."
—Esploratore viridiano

Rob Alexander

4/6

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 14/60

Apripista Fangren 4GG

Creatura — Bestia

Ogniqualvolta l'Apripista Fangren attacca, le creature attaccanti guadagnano travolgere fino alla fine del turno.

"Seguire un branco di fangren è facile. Raggiungerne uno è fatale."
—Esploratore viridiano

Rob Alexander

4/6

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 14/60

Apripista Fangren 4GG

Creatura — Bestia

Ogniqualvolta l'Apripista Fangren attacca, le creature attaccanti guadagnano travolgere fino alla fine del turno.

"Seguire un branco di fangren è facile. Raggiungerne uno è fatale."
—Esploratore viridiano

Rob Alexander

4/6

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 14/60

Apripista Fangren 4GG

Creatura — Bestia

Ogniqualvolta l'Apripista Fangren attacca, le creature attaccanti guadagnano travolgere fino alla fine del turno.

"Seguire un branco di fangren è facile. Raggiungerne uno è fatale."
—Esploratore viridiano

Rob Alexander

4/6

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 14/60

Apripista Fangren 4GG

Creatura — Bestia

Ogniqualvolta l'Apripista Fangren attacca, le creature attaccanti guadagnano travolgere fino alla fine del turno.

"Seguire un branco di fangren è facile. Raggiungerne uno è fatale."
—Esploratore viridiano

Rob Alexander

4/6

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 14/60

Apripista Fangren 4GG

Creatura — Bestia

Ogniqualvolta l'Apripista Fangren attacca, le creature attaccanti guadagnano travolgere fino alla fine del turno.

"Seguire un branco di fangren è facile. Raggiungerne uno è fatale."
—Esploratore viridiano

Rob Alexander

4/6

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 14/60