Imaginación fértil



Conjuro

Elige un tipo de carta. El oponente objetivo muestra su mano. Pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1 por cada carta del tipo elegido mostrada de esta manera. *(Los tipos de carta son artefacto, criatura, encantamiento, instantáneo, tierra y conjuro.)*

Dan Scott

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 38/60

Imaginación fértil

Conjuro

Elige un tipo de carta. El oponente objetivo muestra su mano. Pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1 por cada carta del tipo elegido mostrada de esta manera. *(Los tipos de carta son artefacto, criatura, encantamiento, instantáneo, tierra y conjuro.)*

Dan Scott

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 38/60

Imaginación fértil

Conjuro

Elige un tipo de carta. El oponente objetivo muestra su mano. Pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1 por cada carta del tipo elegido mostrada de esta manera. *(Los tipos de carta son artefacto, criatura, encantamiento, instantáneo, tierra y conjuro.)*

Dan Scott

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 38/60

Imaginación fértil

Conjuro

Elige un tipo de carta. El oponente objetivo muestra su mano. Pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1 por cada carta del tipo elegido mostrada de esta manera. *(Los tipos de carta son artefacto, criatura, encantamiento, instantáneo, tierra y conjuro.)*

Dan Scott

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 38/60

Imaginación fértil

Conjuro

Elige un tipo de carta. El oponente objetivo muestra su mano. Pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1 por cada carta del tipo elegido mostrada de esta manera. *(Los tipos de carta son artefacto, criatura, encantamiento, instantáneo, tierra y conjuro.)*

Dan Scott

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 38/60

Imaginación fértil

Conjuro

Elige un tipo de carta. El oponente objetivo muestra su mano. Pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1 por cada carta del tipo elegido mostrada de esta manera. *(Los tipos de carta son artefacto, criatura, encantamiento, instantáneo, tierra y conjuro.)*

Dan Scott

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 38/60

Imaginación fértil

Conjuro

Elige un tipo de carta. El oponente objetivo muestra su mano. Pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1 por cada carta del tipo elegido mostrada de esta manera. *(Los tipos de carta son artefacto, criatura, encantamiento, instantáneo, tierra y conjuro.)*

Dan Scott

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 38/60

Imaginación fértil

Conjuro

Elige un tipo de carta. El oponente objetivo muestra su mano. Pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1 por cada carta del tipo elegido mostrada de esta manera. *(Los tipos de carta son artefacto, criatura, encantamiento, instantáneo, tierra y conjuro.)*

Dan Scott

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 38/60

Imaginación fértil

Conjuro

Elige un tipo de carta. El oponente objetivo muestra su mano. Pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1 por cada carta del tipo elegido mostrada de esta manera. *(Los tipos de carta son artefacto, criatura, encantamiento, instantáneo, tierra y conjuro.)*

Dan Scott

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 38/60

Imaginación fértil



Conjuro

Elige un tipo de carta. El oponente objetivo muestra su mano. Pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1 por cada carta del tipo elegido mostrada de esta manera. *(Los tipos de carta son artefacto, criatura, encantamiento, instantáneo, tierra y conjuro.)*

Dan Scott

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 38/60

Imaginación fértil

Conjuro

Elige un tipo de carta. El oponente objetivo muestra su mano. Pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1 por cada carta del tipo elegido mostrada de esta manera. *(Los tipos de carta son artefacto, criatura, encantamiento, instantáneo, tierra y conjuro.)*

Dan Scott

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 38/60

Imaginación fértil

Conjuro

Elige un tipo de carta. El oponente objetivo muestra su mano. Pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1 por cada carta del tipo elegido mostrada de esta manera. *(Los tipos de carta son artefacto, criatura, encantamiento, instantáneo, tierra y conjuro.)*

Dan Scott

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 38/60

Imaginación fértil

Conjuro

Elige un tipo de carta. El oponente objetivo muestra su mano. Pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1 por cada carta del tipo elegido mostrada de esta manera. *(Los tipos de carta son artefacto, criatura, encantamiento, instantáneo, tierra y conjuro.)*

Dan Scott

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 38/60

Imaginación fértil

Conjuro

Elige un tipo de carta. El oponente objetivo muestra su mano. Pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1 por cada carta del tipo elegido mostrada de esta manera. *(Los tipos de carta son artefacto, criatura, encantamiento, instantáneo, tierra y conjuro.)*

Dan Scott

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 38/60

Imaginación fértil

Conjuro

Elige un tipo de carta. El oponente objetivo muestra su mano. Pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1 por cada carta del tipo elegido mostrada de esta manera. *(Los tipos de carta son artefacto, criatura, encantamiento, instantáneo, tierra y conjuro.)*

Dan Scott

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 38/60

Imaginación fértil

Conjuro

Elige un tipo de carta. El oponente objetivo muestra su mano. Pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1 por cada carta del tipo elegido mostrada de esta manera. *(Los tipos de carta son artefacto, criatura, encantamiento, instantáneo, tierra y conjuro.)*

Dan Scott

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 38/60

Imaginación fértil

Conjuro

Elige un tipo de carta. El oponente objetivo muestra su mano. Pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1 por cada carta del tipo elegido mostrada de esta manera. *(Los tipos de carta son artefacto, criatura, encantamiento, instantáneo, tierra y conjuro.)*

Dan Scott

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 38/60

Imaginación fértil

Conjuro

Elige un tipo de carta. El oponente objetivo muestra su mano. Pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1 por cada carta del tipo elegido mostrada de esta manera. *(Los tipos de carta son artefacto, criatura, encantamiento, instantáneo, tierra y conjuro.)*

Dan Scott

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 38/60

Imaginación fértil



Conjuro

Elige un tipo de carta. El oponente objetivo muestra su mano. Pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1 por cada carta del tipo elegido mostrada de esta manera. *(Los tipos de carta son artefacto, criatura, encantamiento, instantáneo, tierra y conjuro.)*

Dan Scott

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 38/60

Imaginación fértil

Conjuro

Elige un tipo de carta. El oponente objetivo muestra su mano. Pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1 por cada carta del tipo elegido mostrada de esta manera. *(Los tipos de carta son artefacto, criatura, encantamiento, instantáneo, tierra y conjuro.)*

Dan Scott

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 38/60

Imaginación fértil

Conjuro

Elige un tipo de carta. El oponente objetivo muestra su mano. Pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1 por cada carta del tipo elegido mostrada de esta manera. *(Los tipos de carta son artefacto, criatura, encantamiento, instantáneo, tierra y conjuro.)*

Dan Scott

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 38/60

Imaginación fértil

Conjuro

Elige un tipo de carta. El oponente objetivo muestra su mano. Pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1 por cada carta del tipo elegido mostrada de esta manera. *(Los tipos de carta son artefacto, criatura, encantamiento, instantáneo, tierra y conjuro.)*

Dan Scott

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 38/60

Imaginación fértil

Conjuro

Elige un tipo de carta. El oponente objetivo muestra su mano. Pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1 por cada carta del tipo elegido mostrada de esta manera. *(Los tipos de carta son artefacto, criatura, encantamiento, instantáneo, tierra y conjuro.)*

Dan Scott

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 38/60

Imaginación fértil

Conjuro

Elige un tipo de carta. El oponente objetivo muestra su mano. Pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1 por cada carta del tipo elegido mostrada de esta manera. *(Los tipos de carta son artefacto, criatura, encantamiento, instantáneo, tierra y conjuro.)*

Dan Scott

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 38/60

Imaginación fértil

Conjuro

Elige un tipo de carta. El oponente objetivo muestra su mano. Pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1 por cada carta del tipo elegido mostrada de esta manera. *(Los tipos de carta son artefacto, criatura, encantamiento, instantáneo, tierra y conjuro.)*

Dan Scott

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 38/60

Imaginación fértil

Conjuro

Elige un tipo de carta. El oponente objetivo muestra su mano. Pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1 por cada carta del tipo elegido mostrada de esta manera. *(Los tipos de carta son artefacto, criatura, encantamiento, instantáneo, tierra y conjuro.)*

Dan Scott

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 38/60

Imaginación fértil

Conjuro

Elige un tipo de carta. El oponente objetivo muestra su mano. Pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1 por cada carta del tipo elegido mostrada de esta manera. *(Los tipos de carta son artefacto, criatura, encantamiento, instantáneo, tierra y conjuro.)*

Dan Scott

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 38/60

Imaginación fértil



Conjuro

Elige un tipo de carta. El oponente objetivo muestra su mano. Pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1 por cada carta del tipo elegido mostrada de esta manera. *(Los tipos de carta son artefacto, criatura, encantamiento, instantáneo, tierra y conjuro.)*

Dan Scott

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 38/60

Imaginación fértil

Conjuro

Elige un tipo de carta. El oponente objetivo muestra su mano. Pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1 por cada carta del tipo elegido mostrada de esta manera. *(Los tipos de carta son artefacto, criatura, encantamiento, instantáneo, tierra y conjuro.)*

Dan Scott

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 38/60

Imaginación fértil

Conjuro

Elige un tipo de carta. El oponente objetivo muestra su mano. Pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1 por cada carta del tipo elegido mostrada de esta manera. *(Los tipos de carta son artefacto, criatura, encantamiento, instantáneo, tierra y conjuro.)*

Dan Scott

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 38/60

Imaginación fértil

Conjuro

Elige un tipo de carta. El oponente objetivo muestra su mano. Pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1 por cada carta del tipo elegido mostrada de esta manera. *(Los tipos de carta son artefacto, criatura, encantamiento, instantáneo, tierra y conjuro.)*

Dan Scott

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 38/60

Imaginación fértil

Conjuro

Elige un tipo de carta. El oponente objetivo muestra su mano. Pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1 por cada carta del tipo elegido mostrada de esta manera. *(Los tipos de carta son artefacto, criatura, encantamiento, instantáneo, tierra y conjuro.)*

Dan Scott

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 38/60

Imaginación fértil

Conjuro

Elige un tipo de carta. El oponente objetivo muestra su mano. Pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1 por cada carta del tipo elegido mostrada de esta manera. *(Los tipos de carta son artefacto, criatura, encantamiento, instantáneo, tierra y conjuro.)*

Dan Scott

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 38/60

Imaginación fértil

Conjuro

Elige un tipo de carta. El oponente objetivo muestra su mano. Pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1 por cada carta del tipo elegido mostrada de esta manera. *(Los tipos de carta son artefacto, criatura, encantamiento, instantáneo, tierra y conjuro.)*

Dan Scott

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 38/60

Imaginación fértil

Conjuro

Elige un tipo de carta. El oponente objetivo muestra su mano. Pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1 por cada carta del tipo elegido mostrada de esta manera. *(Los tipos de carta son artefacto, criatura, encantamiento, instantáneo, tierra y conjuro.)*

Dan Scott

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 38/60

Imaginación fértil

Conjuro

Elige un tipo de carta. El oponente objetivo muestra su mano. Pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1 por cada carta del tipo elegido mostrada de esta manera. *(Los tipos de carta son artefacto, criatura, encantamiento, instantáneo, tierra y conjuro.)*

Dan Scott

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 38/60