Lovisa Ojosfríos 3RR



Criatura legendaria — Señor humano

Los Bárbaros, Guerreros y Berserkers obtienen +2/+2 y tienen la habilidad de prisa.

"Me llevo mi horda hacia el noroeste. ¡No regresaré hasta que los hechiceros de hielo hayan caído y sus artificios demoníacos sean aplastados!"

3/3

Brian Snoddy

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 13/6b

Lovisa Ojosfríos 3RR

Criatura legendaria — Señor humano

Los Bárbaros, Guerreros y Berserkers obtienen +2/+2 y tienen la habilidad de prisa.

"Me llevo mi horda hacia el noroeste. ¡No regresaré hasta que los hechiceros de hielo hayan caído y sus artificios demoníacos sean aplastados!"

3/3

Brian Snoddy

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 13/6b

Lovisa Ojosfríos 3RR

Criatura legendaria — Señor humano

Los Bárbaros, Guerreros y Berserkers obtienen +2/+2 y tienen la habilidad de prisa.

"Me llevo mi horda hacia el noroeste. ¡No regresaré hasta que los hechiceros de hielo hayan caído y sus artificios demoníacos sean aplastados!"

3/3

Brian Snoddy

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 13/6b

Lovisa Ojosfríos 3RR

Criatura legendaria — Señor humano

Los Bárbaros, Guerreros y Berserkers obtienen +2/+2 y tienen la habilidad de prisa.

"Me llevo mi horda hacia el noroeste. ¡No regresaré hasta que los hechiceros de hielo hayan caído y sus artificios demoníacos sean aplastados!"

3/3

Brian Snoddy

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 13/6b

Lovisa Ojosfríos 3RR

Criatura legendaria — Señor humano

Los Bárbaros, Guerreros y Berserkers obtienen +2/+2 y tienen la habilidad de prisa.

"Me llevo mi horda hacia el noroeste. ¡No regresaré hasta que los hechiceros de hielo hayan caído y sus artificios demoníacos sean aplastados!"

3/3

Brian Snoddy

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 13/6b

Lovisa Ojosfríos 3RR

Criatura legendaria — Señor humano

Los Bárbaros, Guerreros y Berserkers obtienen +2/+2 y tienen la habilidad de prisa.

"Me llevo mi horda hacia el noroeste. ¡No regresaré hasta que los hechiceros de hielo hayan caído y sus artificios demoníacos sean aplastados!"

3/3

Brian Snoddy

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 13/6b

Lovisa Ojosfríos 3RR

Criatura legendaria — Señor humano

Los Bárbaros, Guerreros y Berserkers obtienen +2/+2 y tienen la habilidad de prisa.

"Me llevo mi horda hacia el noroeste. ¡No regresaré hasta que los hechiceros de hielo hayan caído y sus artificios demoníacos sean aplastados!"

3/3

Brian Snoddy

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 13/6b

Lovisa Ojosfríos 3RR

Criatura legendaria — Señor humano

Los Bárbaros, Guerreros y Berserkers obtienen +2/+2 y tienen la habilidad de prisa.

"Me llevo mi horda hacia el noroeste. ¡No regresaré hasta que los hechiceros de hielo hayan caído y sus artificios demoníacos sean aplastados!"

3/3

Brian Snoddy

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 13/6b

Lovisa Ojosfríos 3RR

Criatura legendaria — Señor humano

Los Bárbaros, Guerreros y Berserkers obtienen +2/+2 y tienen la habilidad de prisa.

"Me llevo mi horda hacia el noroeste. ¡No regresaré hasta que los hechiceros de hielo hayan caído y sus artificios demoníacos sean aplastados!"

3/3

Brian Snoddy

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 13/6b

Lovisa Ojosfríos 3RR



Criatura legendaria — Señor humano

Los Bárbaros, Guerreros y Berserkers obtienen +2/+2 y tienen la habilidad de prisa.

"Me llevo mi horda hacia el noroeste. ¡No regresaré hasta que los hechiceros de hielo hayan caído y sus artificios demoníacos sean aplastados!"

3/3

Brian Snoddy

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 13/6b

Lovisa Ojosfríos 3RR

Criatura legendaria — Señor humano

Los Bárbaros, Guerreros y Berserkers obtienen +2/+2 y tienen la habilidad de prisa.

"Me llevo mi horda hacia el noroeste. ¡No regresaré hasta que los hechiceros de hielo hayan caído y sus artificios demoníacos sean aplastados!"

3/3

Brian Snoddy

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 13/6b

Lovisa Ojosfríos 3RR

Criatura legendaria — Señor humano

Los Bárbaros, Guerreros y Berserkers obtienen +2/+2 y tienen la habilidad de prisa.

"Me llevo mi horda hacia el noroeste. ¡No regresaré hasta que los hechiceros de hielo hayan caído y sus artificios demoníacos sean aplastados!"

3/3

Brian Snoddy

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 13/6b

Lovisa Ojosfríos 3RR

Criatura legendaria — Señor humano

Los Bárbaros, Guerreros y Berserkers obtienen +2/+2 y tienen la habilidad de prisa.

"Me llevo mi horda hacia el noroeste. ¡No regresaré hasta que los hechiceros de hielo hayan caído y sus artificios demoníacos sean aplastados!"

3/3

Brian Snoddy

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 13/6b

Lovisa Ojosfríos 3RR

Criatura legendaria — Señor humano

Los Bárbaros, Guerreros y Berserkers obtienen +2/+2 y tienen la habilidad de prisa.

"Me llevo mi horda hacia el noroeste. ¡No regresaré hasta que los hechiceros de hielo hayan caído y sus artificios demoníacos sean aplastados!"

3/3

Brian Snoddy

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 13/6b

Lovisa Ojosfríos 3RR

Criatura legendaria — Señor humano

Los Bárbaros, Guerreros y Berserkers obtienen +2/+2 y tienen la habilidad de prisa.

"Me llevo mi horda hacia el noroeste. ¡No regresaré hasta que los hechiceros de hielo hayan caído y sus artificios demoníacos sean aplastados!"

3/3

Brian Snoddy

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 13/6b

Lovisa Ojosfríos 3RR

Criatura legendaria — Señor humano

Los Bárbaros, Guerreros y Berserkers obtienen +2/+2 y tienen la habilidad de prisa.

"Me llevo mi horda hacia el noroeste. ¡No regresaré hasta que los hechiceros de hielo hayan caído y sus artificios demoníacos sean aplastados!"

3/3

Brian Snoddy

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 13/6b

Lovisa Ojosfríos 3RR

Criatura legendaria — Señor humano

Los Bárbaros, Guerreros y Berserkers obtienen +2/+2 y tienen la habilidad de prisa.

"Me llevo mi horda hacia el noroeste. ¡No regresaré hasta que los hechiceros de hielo hayan caído y sus artificios demoníacos sean aplastados!"

3/3

Brian Snoddy

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 13/6b

Lovisa Ojosfríos 3RR

Criatura legendaria — Señor humano

Los Bárbaros, Guerreros y Berserkers obtienen +2/+2 y tienen la habilidad de prisa.

"Me llevo mi horda hacia el noroeste. ¡No regresaré hasta que los hechiceros de hielo hayan caído y sus artificios demoníacos sean aplastados!"

3/3

Brian Snoddy

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 13/6b

Lovisa Ojosfríos 3RR



Criatura legendaria — Señor humano

Los Bárbaros, Guerreros y Berserkers obtienen +2/+2 y tienen la habilidad de prisa.

"Me llevo mi horda hacia el noroeste. ¡No regresaré hasta que los hechiceros de hielo hayan caído y sus artificios demoníacos sean aplastados!"

3/3

Brian Snoddy

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 13/6b

Lovisa Ojosfríos 3RR

Criatura legendaria — Señor humano

Los Bárbaros, Guerreros y Berserkers obtienen +2/+2 y tienen la habilidad de prisa.

"Me llevo mi horda hacia el noroeste. ¡No regresaré hasta que los hechiceros de hielo hayan caído y sus artificios demoníacos sean aplastados!"

3/3

Brian Snoddy

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 13/6b

Lovisa Ojosfríos 3RR

Criatura legendaria — Señor humano

Los Bárbaros, Guerreros y Berserkers obtienen +2/+2 y tienen la habilidad de prisa.

"Me llevo mi horda hacia el noroeste. ¡No regresaré hasta que los hechiceros de hielo hayan caído y sus artificios demoníacos sean aplastados!"

3/3

Brian Snoddy

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 13/6b

Lovisa Ojosfríos 3RR

Criatura legendaria — Señor humano

Los Bárbaros, Guerreros y Berserkers obtienen +2/+2 y tienen la habilidad de prisa.

"Me llevo mi horda hacia el noroeste. ¡No regresaré hasta que los hechiceros de hielo hayan caído y sus artificios demoníacos sean aplastados!"

3/3

Brian Snoddy

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 13/6b

Lovisa Ojosfríos 3RR

Criatura legendaria — Señor humano

Los Bárbaros, Guerreros y Berserkers obtienen +2/+2 y tienen la habilidad de prisa.

"Me llevo mi horda hacia el noroeste. ¡No regresaré hasta que los hechiceros de hielo hayan caído y sus artificios demoníacos sean aplastados!"

3/3

Brian Snoddy

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 13/6b

Lovisa Ojosfríos 3RR

Criatura legendaria — Señor humano

Los Bárbaros, Guerreros y Berserkers obtienen +2/+2 y tienen la habilidad de prisa.

"Me llevo mi horda hacia el noroeste. ¡No regresaré hasta que los hechiceros de hielo hayan caído y sus artificios demoníacos sean aplastados!"

3/3

Brian Snoddy

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 13/6b

Lovisa Ojosfríos 3RR

Criatura legendaria — Señor humano

Los Bárbaros, Guerreros y Berserkers obtienen +2/+2 y tienen la habilidad de prisa.

"Me llevo mi horda hacia el noroeste. ¡No regresaré hasta que los hechiceros de hielo hayan caído y sus artificios demoníacos sean aplastados!"

3/3

Brian Snoddy

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 13/6b

Lovisa Ojosfríos 3RR

Criatura legendaria — Señor humano

Los Bárbaros, Guerreros y Berserkers obtienen +2/+2 y tienen la habilidad de prisa.

"Me llevo mi horda hacia el noroeste. ¡No regresaré hasta que los hechiceros de hielo hayan caído y sus artificios demoníacos sean aplastados!"

3/3

Brian Snoddy

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 13/6b

Lovisa Ojosfríos 3RR

Criatura legendaria — Señor humano

Los Bárbaros, Guerreros y Berserkers obtienen +2/+2 y tienen la habilidad de prisa.

"Me llevo mi horda hacia el noroeste. ¡No regresaré hasta que los hechiceros de hielo hayan caído y sus artificios demoníacos sean aplastados!"

3/3

Brian Snoddy

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 13/6b

Lovisa Ojosfríos 3RR



Criatura legendaria — Señor humano

Los Bárbaros, Guerreros y Berserkers obtienen +2/+2 y tienen la habilidad de prisa.

"Me llevo mi horda hacia el noroeste. ¡No regresaré hasta que los hechiceros de hielo hayan caído y sus artificios demoníacos sean aplastados!"

3/3

Brian Snoddy

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 13/6b

Lovisa Ojosfríos 3RR

Criatura legendaria — Señor humano

Los Bárbaros, Guerreros y Berserkers obtienen +2/+2 y tienen la habilidad de prisa.

"Me llevo mi horda hacia el noroeste. ¡No regresaré hasta que los hechiceros de hielo hayan caído y sus artificios demoníacos sean aplastados!"

3/3

Brian Snoddy

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 13/6b

Lovisa Ojosfríos 3RR

Criatura legendaria — Señor humano

Los Bárbaros, Guerreros y Berserkers obtienen +2/+2 y tienen la habilidad de prisa.

"Me llevo mi horda hacia el noroeste. ¡No regresaré hasta que los hechiceros de hielo hayan caído y sus artificios demoníacos sean aplastados!"

3/3

Brian Snoddy

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 13/6b

Lovisa Ojosfríos 3RR

Criatura legendaria — Señor humano

Los Bárbaros, Guerreros y Berserkers obtienen +2/+2 y tienen la habilidad de prisa.

"Me llevo mi horda hacia el noroeste. ¡No regresaré hasta que los hechiceros de hielo hayan caído y sus artificios demoníacos sean aplastados!"

3/3

Brian Snoddy

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 13/6b

Lovisa Ojosfríos 3RR

Criatura legendaria — Señor humano

Los Bárbaros, Guerreros y Berserkers obtienen +2/+2 y tienen la habilidad de prisa.

"Me llevo mi horda hacia el noroeste. ¡No regresaré hasta que los hechiceros de hielo hayan caído y sus artificios demoníacos sean aplastados!"

3/3

Brian Snoddy

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 13/6b

Lovisa Ojosfríos 3RR

Criatura legendaria — Señor humano

Los Bárbaros, Guerreros y Berserkers obtienen +2/+2 y tienen la habilidad de prisa.

"Me llevo mi horda hacia el noroeste. ¡No regresaré hasta que los hechiceros de hielo hayan caído y sus artificios demoníacos sean aplastados!"

3/3

Brian Snoddy

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 13/6b

Lovisa Ojosfríos 3RR

Criatura legendaria — Señor humano

Los Bárbaros, Guerreros y Berserkers obtienen +2/+2 y tienen la habilidad de prisa.

"Me llevo mi horda hacia el noroeste. ¡No regresaré hasta que los hechiceros de hielo hayan caído y sus artificios demoníacos sean aplastados!"

3/3

Brian Snoddy

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 13/6b

Lovisa Ojosfríos 3RR

Criatura legendaria — Señor humano

Los Bárbaros, Guerreros y Berserkers obtienen +2/+2 y tienen la habilidad de prisa.

"Me llevo mi horda hacia el noroeste. ¡No regresaré hasta que los hechiceros de hielo hayan caído y sus artificios demoníacos sean aplastados!"

3/3

Brian Snoddy

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 13/6b

Lovisa Ojosfríos 3RR

Criatura legendaria — Señor humano

Los Bárbaros, Guerreros y Berserkers obtienen +2/+2 y tienen la habilidad de prisa.

"Me llevo mi horda hacia el noroeste. ¡No regresaré hasta que los hechiceros de hielo hayan caído y sus artificios demoníacos sean aplastados!"

3/3

Brian Snoddy

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 13/6b