## Onda expansiva de éter



**Instantáneo**

Elige uno: Gira todos los Espíritus; o gira todas las criaturas que no sean Espíritus.

*"La tensión sobre el velo entre los mundos comenzó a notarse casi al final de la guerra con los kami. Extraños acontecimientos que ningún bando podía controlar se produjeron en todo Kamigawa."*
*—Observaciones sobre la guerra con los kami*

Stephen Tappin

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60


## Onda expansiva de éter

**Instantáneo**

Elige uno: Gira todos los Espíritus; o gira todas las criaturas que no sean Espíritus.

*"La tensión sobre el velo entre los mundos comenzó a notarse casi al final de la guerra con los kami. Extraños acontecimientos que ningún bando podía controlar se produjeron en todo Kamigawa."*
*—Observaciones sobre la guerra con los kami*

Stephen Tappin

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

## Onda expansiva de éter

**Instantáneo**

Elige uno: Gira todos los Espíritus; o gira todas las criaturas que no sean Espíritus.

*"La tensión sobre el velo entre los mundos comenzó a notarse casi al final de la guerra con los kami. Extraños acontecimientos que ningún bando podía controlar se produjeron en todo Kamigawa."*
*—Observaciones sobre la guerra con los kami*

Stephen Tappin

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

## Onda expansiva de éter

**Instantáneo**

Elige uno: Gira todos los Espíritus; o gira todas las criaturas que no sean Espíritus.

*"La tensión sobre el velo entre los mundos comenzó a notarse casi al final de la guerra con los kami. Extraños acontecimientos que ningún bando podía controlar se produjeron en todo Kamigawa."*
*—Observaciones sobre la guerra con los kami*

Stephen Tappin

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

## Onda expansiva de éter

**Instantáneo**

Elige uno: Gira todos los Espíritus; o gira todas las criaturas que no sean Espíritus.

*"La tensión sobre el velo entre los mundos comenzó a notarse casi al final de la guerra con los kami. Extraños acontecimientos que ningún bando podía controlar se produjeron en todo Kamigawa."*
*—Observaciones sobre la guerra con los kami*

Stephen Tappin

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

## Onda expansiva de éter

**Instantáneo**

Elige uno: Gira todos los Espíritus; o gira todas las criaturas que no sean Espíritus.

*"La tensión sobre el velo entre los mundos comenzó a notarse casi al final de la guerra con los kami. Extraños acontecimientos que ningún bando podía controlar se produjeron en todo Kamigawa."*
*—Observaciones sobre la guerra con los kami*

Stephen Tappin

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

## Onda expansiva de éter

**Instantáneo**

Elige uno: Gira todos los Espíritus; o gira todas las criaturas que no sean Espíritus.

*"La tensión sobre el velo entre los mundos comenzó a notarse casi al final de la guerra con los kami. Extraños acontecimientos que ningún bando podía controlar se produjeron en todo Kamigawa."*
*—Observaciones sobre la guerra con los kami*

Stephen Tappin

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

## Onda expansiva de éter

**Instantáneo**

Elige uno: Gira todos los Espíritus; o gira todas las criaturas que no sean Espíritus.

*"La tensión sobre el velo entre los mundos comenzó a notarse casi al final de la guerra con los kami. Extraños acontecimientos que ningún bando podía controlar se produjeron en todo Kamigawa."*
*—Observaciones sobre la guerra con los kami*

Stephen Tappin

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

## Onda expansiva de éter

**Instantáneo**

Elige uno: Gira todos los Espíritus; o gira todas las criaturas que no sean Espíritus.

*"La tensión sobre el velo entre los mundos comenzó a notarse casi al final de la guerra con los kami. Extraños acontecimientos que ningún bando podía controlar se produjeron en todo Kamigawa."*
*—Observaciones sobre la guerra con los kami*

Stephen Tappin

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

## Onda expansiva de éter



**Instantáneo**

Elige uno: Gira todos los Espíritus; o gira todas las criaturas que no sean Espíritus.

*"La tensión sobre el velo entre los mundos comenzó a notarse casi al final de la guerra con los kami. Extraños acontecimientos que ningún bando podía controlar se produjeron en todo Kamigawa."*
*—Observaciones sobre la guerra con los kami*

Stephen Tappin

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60


## Onda expansiva de éter

**Instantáneo**

Elige uno: Gira todos los Espíritus; o gira todas las criaturas que no sean Espíritus.

*"La tensión sobre el velo entre los mundos comenzó a notarse casi al final de la guerra con los kami. Extraños acontecimientos que ningún bando podía controlar se produjeron en todo Kamigawa."*
*—Observaciones sobre la guerra con los kami*

Stephen Tappin

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

## Onda expansiva de éter

**Instantáneo**

Elige uno: Gira todos los Espíritus; o gira todas las criaturas que no sean Espíritus.

*"La tensión sobre el velo entre los mundos comenzó a notarse casi al final de la guerra con los kami. Extraños acontecimientos que ningún bando podía controlar se produjeron en todo Kamigawa."*
*—Observaciones sobre la guerra con los kami*

Stephen Tappin

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

## Onda expansiva de éter

**Instantáneo**

Elige uno: Gira todos los Espíritus; o gira todas las criaturas que no sean Espíritus.

*"La tensión sobre el velo entre los mundos comenzó a notarse casi al final de la guerra con los kami. Extraños acontecimientos que ningún bando podía controlar se produjeron en todo Kamigawa."*
*—Observaciones sobre la guerra con los kami*

Stephen Tappin

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

## Onda expansiva de éter

**Instantáneo**

Elige uno: Gira todos los Espíritus; o gira todas las criaturas que no sean Espíritus.

*"La tensión sobre el velo entre los mundos comenzó a notarse casi al final de la guerra con los kami. Extraños acontecimientos que ningún bando podía controlar se produjeron en todo Kamigawa."*
*—Observaciones sobre la guerra con los kami*

Stephen Tappin

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

## Onda expansiva de éter

**Instantáneo**

Elige uno: Gira todos los Espíritus; o gira todas las criaturas que no sean Espíritus.

*"La tensión sobre el velo entre los mundos comenzó a notarse casi al final de la guerra con los kami. Extraños acontecimientos que ningún bando podía controlar se produjeron en todo Kamigawa."*
*—Observaciones sobre la guerra con los kami*

Stephen Tappin

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

## Onda expansiva de éter

**Instantáneo**

Elige uno: Gira todos los Espíritus; o gira todas las criaturas que no sean Espíritus.

*"La tensión sobre el velo entre los mundos comenzó a notarse casi al final de la guerra con los kami. Extraños acontecimientos que ningún bando podía controlar se produjeron en todo Kamigawa."*
*—Observaciones sobre la guerra con los kami*

Stephen Tappin

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

## Onda expansiva de éter

**Instantáneo**

Elige uno: Gira todos los Espíritus; o gira todas las criaturas que no sean Espíritus.

*"La tensión sobre el velo entre los mundos comenzó a notarse casi al final de la guerra con los kami. Extraños acontecimientos que ningún bando podía controlar se produjeron en todo Kamigawa."*
*—Observaciones sobre la guerra con los kami*

Stephen Tappin

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

## Onda expansiva de éter

**Instantáneo**

Elige uno: Gira todos los Espíritus; o gira todas las criaturas que no sean Espíritus.

*"La tensión sobre el velo entre los mundos comenzó a notarse casi al final de la guerra con los kami. Extraños acontecimientos que ningún bando podía controlar se produjeron en todo Kamigawa."*
*—Observaciones sobre la guerra con los kami*

Stephen Tappin

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

## Onda expansiva de éter



**Instantáneo**

Elige uno: Gira todos los Espíritus; o gira todas las criaturas que no sean Espíritus.

*"La tensión sobre el velo entre los mundos comenzó a notarse casi al final de la guerra con los kami. Extraños acontecimientos que ningún bando podía controlar se produjeron en todo Kamigawa."*
*—Observaciones sobre la guerra con los kami*

Stephen Tappin

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60


## Onda expansiva de éter

**Instantáneo**

Elige uno: Gira todos los Espíritus; o gira todas las criaturas que no sean Espíritus.

*"La tensión sobre el velo entre los mundos comenzó a notarse casi al final de la guerra con los kami. Extraños acontecimientos que ningún bando podía controlar se produjeron en todo Kamigawa."*
*—Observaciones sobre la guerra con los kami*

Stephen Tappin

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

## Onda expansiva de éter

**Instantáneo**

Elige uno: Gira todos los Espíritus; o gira todas las criaturas que no sean Espíritus.

*"La tensión sobre el velo entre los mundos comenzó a notarse casi al final de la guerra con los kami. Extraños acontecimientos que ningún bando podía controlar se produjeron en todo Kamigawa."*
*—Observaciones sobre la guerra con los kami*

Stephen Tappin

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

## Onda expansiva de éter

**Instantáneo**

Elige uno: Gira todos los Espíritus; o gira todas las criaturas que no sean Espíritus.

*"La tensión sobre el velo entre los mundos comenzó a notarse casi al final de la guerra con los kami. Extraños acontecimientos que ningún bando podía controlar se produjeron en todo Kamigawa."*
*—Observaciones sobre la guerra con los kami*

Stephen Tappin

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

## Onda expansiva de éter

**Instantáneo**

Elige uno: Gira todos los Espíritus; o gira todas las criaturas que no sean Espíritus.

*"La tensión sobre el velo entre los mundos comenzó a notarse casi al final de la guerra con los kami. Extraños acontecimientos que ningún bando podía controlar se produjeron en todo Kamigawa."*
*—Observaciones sobre la guerra con los kami*

Stephen Tappin

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

## Onda expansiva de éter

**Instantáneo**

Elige uno: Gira todos los Espíritus; o gira todas las criaturas que no sean Espíritus.

*"La tensión sobre el velo entre los mundos comenzó a notarse casi al final de la guerra con los kami. Extraños acontecimientos que ningún bando podía controlar se produjeron en todo Kamigawa."*
*—Observaciones sobre la guerra con los kami*

Stephen Tappin

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

## Onda expansiva de éter

**Instantáneo**

Elige uno: Gira todos los Espíritus; o gira todas las criaturas que no sean Espíritus.

*"La tensión sobre el velo entre los mundos comenzó a notarse casi al final de la guerra con los kami. Extraños acontecimientos que ningún bando podía controlar se produjeron en todo Kamigawa."*
*—Observaciones sobre la guerra con los kami*

Stephen Tappin

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

## Onda expansiva de éter

**Instantáneo**

Elige uno: Gira todos los Espíritus; o gira todas las criaturas que no sean Espíritus.

*"La tensión sobre el velo entre los mundos comenzó a notarse casi al final de la guerra con los kami. Extraños acontecimientos que ningún bando podía controlar se produjeron en todo Kamigawa."*
*—Observaciones sobre la guerra con los kami*

Stephen Tappin

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

## Onda expansiva de éter

**Instantáneo**

Elige uno: Gira todos los Espíritus; o gira todas las criaturas que no sean Espíritus.

*"La tensión sobre el velo entre los mundos comenzó a notarse casi al final de la guerra con los kami. Extraños acontecimientos que ningún bando podía controlar se produjeron en todo Kamigawa."*
*—Observaciones sobre la guerra con los kami*

Stephen Tappin

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

## Onda expansiva de éter



**Instantáneo**

Elige uno: Gira todos los Espíritus; o gira todas las criaturas que no sean Espíritus.

*"La tensión sobre el velo entre los mundos comenzó a notarse casi al final de la guerra con los kami. Extraños acontecimientos que ningún bando podía controlar se produjeron en todo Kamigawa."*
*—Observaciones sobre la guerra con los kami*

Stephen Tappin

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60


## Onda expansiva de éter

**Instantáneo**

Elige uno: Gira todos los Espíritus; o gira todas las criaturas que no sean Espíritus.

*"La tensión sobre el velo entre los mundos comenzó a notarse casi al final de la guerra con los kami. Extraños acontecimientos que ningún bando podía controlar se produjeron en todo Kamigawa."*
*—Observaciones sobre la guerra con los kami*

Stephen Tappin

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

## Onda expansiva de éter

**Instantáneo**

Elige uno: Gira todos los Espíritus; o gira todas las criaturas que no sean Espíritus.

*"La tensión sobre el velo entre los mundos comenzó a notarse casi al final de la guerra con los kami. Extraños acontecimientos que ningún bando podía controlar se produjeron en todo Kamigawa."*
*—Observaciones sobre la guerra con los kami*

Stephen Tappin

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

## Onda expansiva de éter

**Instantáneo**

Elige uno: Gira todos los Espíritus; o gira todas las criaturas que no sean Espíritus.

*"La tensión sobre el velo entre los mundos comenzó a notarse casi al final de la guerra con los kami. Extraños acontecimientos que ningún bando podía controlar se produjeron en todo Kamigawa."*
*—Observaciones sobre la guerra con los kami*

Stephen Tappin

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

## Onda expansiva de éter

**Instantáneo**

Elige uno: Gira todos los Espíritus; o gira todas las criaturas que no sean Espíritus.

*"La tensión sobre el velo entre los mundos comenzó a notarse casi al final de la guerra con los kami. Extraños acontecimientos que ningún bando podía controlar se produjeron en todo Kamigawa."*
*—Observaciones sobre la guerra con los kami*

Stephen Tappin

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

## Onda expansiva de éter

**Instantáneo**

Elige uno: Gira todos los Espíritus; o gira todas las criaturas que no sean Espíritus.

*"La tensión sobre el velo entre los mundos comenzó a notarse casi al final de la guerra con los kami. Extraños acontecimientos que ningún bando podía controlar se produjeron en todo Kamigawa."*
*—Observaciones sobre la guerra con los kami*

Stephen Tappin

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

## Onda expansiva de éter

**Instantáneo**

Elige uno: Gira todos los Espíritus; o gira todas las criaturas que no sean Espíritus.

*"La tensión sobre el velo entre los mundos comenzó a notarse casi al final de la guerra con los kami. Extraños acontecimientos que ningún bando podía controlar se produjeron en todo Kamigawa."*
*—Observaciones sobre la guerra con los kami*

Stephen Tappin

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

## Onda expansiva de éter

**Instantáneo**

Elige uno: Gira todos los Espíritus; o gira todas las criaturas que no sean Espíritus.

*"La tensión sobre el velo entre los mundos comenzó a notarse casi al final de la guerra con los kami. Extraños acontecimientos que ningún bando podía controlar se produjeron en todo Kamigawa."*
*—Observaciones sobre la guerra con los kami*

Stephen Tappin

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

## Onda expansiva de éter

**Instantáneo**

Elige uno: Gira todos los Espíritus; o gira todas las criaturas que no sean Espíritus.

*"La tensión sobre el velo entre los mundos comenzó a notarse casi al final de la guerra con los kami. Extraños acontecimientos que ningún bando podía controlar se produjeron en todo Kamigawa."*
*—Observaciones sobre la guerra con los kami*

Stephen Tappin

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60