**Pacifismo** 1



**Encantamiento — Aura**

Encantar criatura.
La criatura encantada no puede atacar ni bloquear.

*Por primera vez en su vida, Grakk sintió ternura en su interior.*

Robert Bliss
™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

**Pacifismo** 1



**Encantamiento — Aura**

Encantar criatura.
La criatura encantada no puede atacar ni bloquear.

*Por primera vez en su vida, Grakk sintió ternura en su interior.*

Robert Bliss
™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

**Pacifismo** 1



**Encantamiento — Aura**

Encantar criatura.
La criatura encantada no puede atacar ni bloquear.

*Por primera vez en su vida, Grakk sintió ternura en su interior.*

Robert Bliss
™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

**Pacifismo** 1



**Encantamiento — Aura**

Encantar criatura.
La criatura encantada no puede atacar ni bloquear.

*Por primera vez en su vida, Grakk sintió ternura en su interior.*

Robert Bliss
™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

**Pacifismo** 1



**Encantamiento — Aura**

Encantar criatura.
La criatura encantada no puede atacar ni bloquear.

*Por primera vez en su vida, Grakk sintió ternura en su interior.*

Robert Bliss
™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

**Pacifismo** 1



**Encantamiento — Aura**

Encantar criatura.
La criatura encantada no puede atacar ni bloquear.

*Por primera vez en su vida, Grakk sintió ternura en su interior.*

Robert Bliss
™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

**Pacifismo** 1



**Encantamiento — Aura**

Encantar criatura.
La criatura encantada no puede atacar ni bloquear.

*Por primera vez en su vida, Grakk sintió ternura en su interior.*

Robert Bliss
™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

**Pacifismo** 1



**Encantamiento — Aura**

Encantar criatura.
La criatura encantada no puede atacar ni bloquear.

*Por primera vez en su vida, Grakk sintió ternura en su interior.*

Robert Bliss
™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

**Pacifismo** 1



**Encantamiento — Aura**

Encantar criatura.
La criatura encantada no puede atacar ni bloquear.

*Por primera vez en su vida, Grakk sintió ternura en su interior.*

Robert Bliss
™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60