Spectre hypnotiseur 1

Invoquer : spectre

Volant.
Un adversaire à qui le Spectre inflige des dégâts doit se défausser d'une carte de sa main au hasard. Ignorez cet effet si l'adversaire n'a plus de cartes en main.
« La mort, spectre masqué, n'a rien sous sa visière. »
– Victor Hugo, la Légende des siècles.

Illus. Douglas Shuler
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/2

Spectre hypnotiseur 1

Invoquer : spectre

Volant.
Un adversaire à qui le Spectre inflige des dégâts doit se défausser d'une carte de sa main au hasard. Ignorez cet effet si l'adversaire n'a plus de cartes en main.
« La mort, spectre masqué, n'a rien sous sa visière. »
– Victor Hugo, la Légende des siècles.

Illus. Douglas Shuler
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/2

Spectre hypnotiseur 1

Invoquer : spectre

Volant.
Un adversaire à qui le Spectre inflige des dégâts doit se défausser d'une carte de sa main au hasard. Ignorez cet effet si l'adversaire n'a plus de cartes en main.
« La mort, spectre masqué, n'a rien sous sa visière. »
– Victor Hugo, la Légende des siècles.

Illus. Douglas Shuler
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/2

Spectre hypnotiseur 1

Invoquer : spectre

Volant.
Un adversaire à qui le Spectre inflige des dégâts doit se défausser d'une carte de sa main au hasard. Ignorez cet effet si l'adversaire n'a plus de cartes en main.
« La mort, spectre masqué, n'a rien sous sa visière. »
– Victor Hugo, la Légende des siècles.

Illus. Douglas Shuler
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/2

Spectre hypnotiseur 1

Invoquer : spectre

Volant.
Un adversaire à qui le Spectre inflige des dégâts doit se défausser d'une carte de sa main au hasard. Ignorez cet effet si l'adversaire n'a plus de cartes en main.
« La mort, spectre masqué, n'a rien sous sa visière. »
– Victor Hugo, la Légende des siècles.

Illus. Douglas Shuler
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/2

Spectre hypnotiseur 1

Invoquer : spectre

Volant.
Un adversaire à qui le Spectre inflige des dégâts doit se défausser d'une carte de sa main au hasard. Ignorez cet effet si l'adversaire n'a plus de cartes en main.
« La mort, spectre masqué, n'a rien sous sa visière. »
– Victor Hugo, la Légende des siècles.

Illus. Douglas Shuler
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/2

Spectre hypnotiseur 1

Invoquer : spectre

Volant.
Un adversaire à qui le Spectre inflige des dégâts doit se défausser d'une carte de sa main au hasard. Ignorez cet effet si l'adversaire n'a plus de cartes en main.
« La mort, spectre masqué, n'a rien sous sa visière. »
– Victor Hugo, la Légende des siècles.

Illus. Douglas Shuler
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/2

Spectre hypnotiseur 1

Invoquer : spectre

Volant.
Un adversaire à qui le Spectre inflige des dégâts doit se défausser d'une carte de sa main au hasard. Ignorez cet effet si l'adversaire n'a plus de cartes en main.
« La mort, spectre masqué, n'a rien sous sa visière. »
– Victor Hugo, la Légende des siècles.

Illus. Douglas Shuler
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/2

Spectre hypnotiseur 1

Invoquer : spectre

Volant.
Un adversaire à qui le Spectre inflige des dégâts doit se défausser d'une carte de sa main au hasard. Ignorez cet effet si l'adversaire n'a plus de cartes en main.
« La mort, spectre masqué, n'a rien sous sa visière. »
– Victor Hugo, la Légende des siècles.

Illus. Douglas Shuler
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/2

Spectre hypnotiseur 1

Invoquer : spectre

Volant.
Un adversaire à qui le Spectre inflige des dégâts doit se défausser d'une carte de sa main au hasard. Ignorez cet effet si l'adversaire n'a plus de cartes en main.
« La mort, spectre masqué, n'a rien sous sa visière. »
– Victor Hugo, la Légende des siècles.

Illus. Douglas Shuler
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/2

Spectre hypnotiseur 1

Invoquer : spectre

Volant.
Un adversaire à qui le Spectre inflige des dégâts doit se défausser d'une carte de sa main au hasard. Ignorez cet effet si l'adversaire n'a plus de cartes en main.
« La mort, spectre masqué, n'a rien sous sa visière. »
– Victor Hugo, la Légende des siècles.

Illus. Douglas Shuler
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/2

Spectre hypnotiseur 1

Invoquer : spectre

Volant.
Un adversaire à qui le Spectre inflige des dégâts doit se défausser d'une carte de sa main au hasard. Ignorez cet effet si l'adversaire n'a plus de cartes en main.
« La mort, spectre masqué, n'a rien sous sa visière. »
– Victor Hugo, la Légende des siècles.

Illus. Douglas Shuler
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/2

Spectre hypnotiseur 1

Invoquer : spectre

Volant.
Un adversaire à qui le Spectre inflige des dégâts doit se défausser d'une carte de sa main au hasard. Ignorez cet effet si l'adversaire n'a plus de cartes en main.
« La mort, spectre masqué, n'a rien sous sa visière. »
– Victor Hugo, la Légende des siècles.

Illus. Douglas Shuler
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/2

Spectre hypnotiseur 1

Invoquer : spectre

Volant.
Un adversaire à qui le Spectre inflige des dégâts doit se défausser d'une carte de sa main au hasard. Ignorez cet effet si l'adversaire n'a plus de cartes en main.
« La mort, spectre masqué, n'a rien sous sa visière. »
– Victor Hugo, la Légende des siècles.

Illus. Douglas Shuler
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/2

Spectre hypnotiseur 1

Invoquer : spectre

Volant.
Un adversaire à qui le Spectre inflige des dégâts doit se défausser d'une carte de sa main au hasard. Ignorez cet effet si l'adversaire n'a plus de cartes en main.
« La mort, spectre masqué, n'a rien sous sa visière. »
– Victor Hugo, la Légende des siècles.

Illus. Douglas Shuler
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/2

Spectre hypnotiseur 1

Invoquer : spectre

Volant.
Un adversaire à qui le Spectre inflige des dégâts doit se défausser d'une carte de sa main au hasard. Ignorez cet effet si l'adversaire n'a plus de cartes en main.
« La mort, spectre masqué, n'a rien sous sa visière. »
– Victor Hugo, la Légende des siècles.

Illus. Douglas Shuler
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/2

Spectre hypnotiseur 1

Invoquer : spectre

Volant.
Un adversaire à qui le Spectre inflige des dégâts doit se défausser d'une carte de sa main au hasard. Ignorez cet effet si l'adversaire n'a plus de cartes en main.
« La mort, spectre masqué, n'a rien sous sa visière. »
– Victor Hugo, la Légende des siècles.

Illus. Douglas Shuler
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/2

Spectre hypnotiseur 1

Invoquer : spectre

Volant.
Un adversaire à qui le Spectre inflige des dégâts doit se défausser d'une carte de sa main au hasard. Ignorez cet effet si l'adversaire n'a plus de cartes en main.
« La mort, spectre masqué, n'a rien sous sa visière. »
– Victor Hugo, la Légende des siècles.

Illus. Douglas Shuler
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/2

Spectre hypnotiseur 1

Invoquer : spectre

Volant.
Un adversaire à qui le Spectre inflige des dégâts doit se défausser d'une carte de sa main au hasard. Ignorez cet effet si l'adversaire n'a plus de cartes en main.
« La mort, spectre masqué, n'a rien sous sa visière. »
– Victor Hugo, la Légende des siècles.

Illus. Douglas Shuler
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/2

Spectre hypnotiseur 1

Invoquer : spectre

Volant.
Un adversaire à qui le Spectre inflige des dégâts doit se défausser d'une carte de sa main au hasard. Ignorez cet effet si l'adversaire n'a plus de cartes en main.
« La mort, spectre masqué, n'a rien sous sa visière. »
– Victor Hugo, la Légende des siècles.

Illus. Douglas Shuler
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/2

Spectre hypnotiseur 1

Invoquer : spectre

Volant.
Un adversaire à qui le Spectre inflige des dégâts doit se défausser d'une carte de sa main au hasard. Ignorez cet effet si l'adversaire n'a plus de cartes en main.
« La mort, spectre masqué, n'a rien sous sa visière. »
– Victor Hugo, la Légende des siècles.

Illus. Douglas Shuler
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/2

Spectre hypnotiseur 1

Invoquer : spectre

Volant.
Un adversaire à qui le Spectre inflige des dégâts doit se défausser d'une carte de sa main au hasard. Ignorez cet effet si l'adversaire n'a plus de cartes en main.
« La mort, spectre masqué, n'a rien sous sa visière. »
– Victor Hugo, la Légende des siècles.

Illus. Douglas Shuler
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/2

Spectre hypnotiseur 1

Invoquer : spectre

Volant.
Un adversaire à qui le Spectre inflige des dégâts doit se défausser d'une carte de sa main au hasard. Ignorez cet effet si l'adversaire n'a plus de cartes en main.
« La mort, spectre masqué, n'a rien sous sa visière. »
– Victor Hugo, la Légende des siècles.

Illus. Douglas Shuler
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/2

Spectre hypnotiseur 1

Invoquer : spectre

Volant.
Un adversaire à qui le Spectre inflige des dégâts doit se défausser d'une carte de sa main au hasard. Ignorez cet effet si l'adversaire n'a plus de cartes en main.
« La mort, spectre masqué, n'a rien sous sa visière. »
– Victor Hugo, la Légende des siècles.

Illus. Douglas Shuler
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/2

Spectre hypnotiseur 1

Invoquer : spectre

Volant.
Un adversaire à qui le Spectre inflige des dégâts doit se défausser d'une carte de sa main au hasard. Ignorez cet effet si l'adversaire n'a plus de cartes en main.
« La mort, spectre masqué, n'a rien sous sa visière. »
– Victor Hugo, la Légende des siècles.

Illus. Douglas Shuler
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/2

Spectre hypnotiseur 1

Invoquer : spectre

Volant.
Un adversaire à qui le Spectre inflige des dégâts doit se défausser d'une carte de sa main au hasard. Ignorez cet effet si l'adversaire n'a plus de cartes en main.
« La mort, spectre masqué, n'a rien sous sa visière. »
– Victor Hugo, la Légende des siècles.

Illus. Douglas Shuler
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/2

Spectre hypnotiseur 1

Invoquer : spectre

Volant.
Un adversaire à qui le Spectre inflige des dégâts doit se défausser d'une carte de sa main au hasard. Ignorez cet effet si l'adversaire n'a plus de cartes en main.
« La mort, spectre masqué, n'a rien sous sa visière. »
– Victor Hugo, la Légende des siècles.

Illus. Douglas Shuler
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/2

Spectre hypnotiseur 1

Invoquer : spectre

Volant.
Un adversaire à qui le Spectre inflige des dégâts doit se défausser d'une carte de sa main au hasard. Ignorez cet effet si l'adversaire n'a plus de cartes en main.
« La mort, spectre masqué, n'a rien sous sa visière. »
– Victor Hugo, la Légende des siècles.

Illus. Douglas Shuler
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/2

Spectre hypnotiseur 1

Invoquer : spectre

Volant.
Un adversaire à qui le Spectre inflige des dégâts doit se défausser d'une carte de sa main au hasard. Ignorez cet effet si l'adversaire n'a plus de cartes en main.
« La mort, spectre masqué, n'a rien sous sa visière. »
– Victor Hugo, la Légende des siècles.

Illus. Douglas Shuler
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/2

Spectre hypnotiseur 1

Invoquer : spectre

Volant.
Un adversaire à qui le Spectre inflige des dégâts doit se défausser d'une carte de sa main au hasard. Ignorez cet effet si l'adversaire n'a plus de cartes en main.
« La mort, spectre masqué, n'a rien sous sa visière. »
– Victor Hugo, la Légende des siècles.

Illus. Douglas Shuler
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/2

Spectre hypnotiseur 1

Invoquer : spectre

Volant.
Un adversaire à qui le Spectre inflige des dégâts doit se défausser d'une carte de sa main au hasard. Ignorez cet effet si l'adversaire n'a plus de cartes en main.
« La mort, spectre masqué, n'a rien sous sa visière. »
– Victor Hugo, la Légende des siècles.

Illus. Douglas Shuler
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/2

Spectre hypnotiseur 1

Invoquer : spectre

Volant.
Un adversaire à qui le Spectre inflige des dégâts doit se défausser d'une carte de sa main au hasard. Ignorez cet effet si l'adversaire n'a plus de cartes en main.
« La mort, spectre masqué, n'a rien sous sa visière. »
– Victor Hugo, la Légende des siècles.

Illus. Douglas Shuler
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/2

Spectre hypnotiseur 1

Invoquer : spectre

Volant.
Un adversaire à qui le Spectre inflige des dégâts doit se défausser d'une carte de sa main au hasard. Ignorez cet effet si l'adversaire n'a plus de cartes en main.
« La mort, spectre masqué, n'a rien sous sa visière. »
– Victor Hugo, la Légende des siècles.

Illus. Douglas Shuler
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/2

Spectre hypnotiseur 1

Invoquer : spectre

Volant.
Un adversaire à qui le Spectre inflige des dégâts doit se défausser d'une carte de sa main au hasard. Ignorez cet effet si l'adversaire n'a plus de cartes en main.
« La mort, spectre masqué, n'a rien sous sa visière. »
– Victor Hugo, la Légende des siècles.

Illus. Douglas Shuler
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/2

Spectre hypnotiseur 1

Invoquer : spectre

Volant.
Un adversaire à qui le Spectre inflige des dégâts doit se défausser d'une carte de sa main au hasard. Ignorez cet effet si l'adversaire n'a plus de cartes en main.
« La mort, spectre masqué, n'a rien sous sa visière. »
– Victor Hugo, la Légende des siècles.

Illus. Douglas Shuler
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/2

Spectre hypnotiseur 1

Invoquer : spectre

Volant.
Un adversaire à qui le Spectre inflige des dégâts doit se défausser d'une carte de sa main au hasard. Ignorez cet effet si l'adversaire n'a plus de cartes en main.
« La mort, spectre masqué, n'a rien sous sa visière. »
– Victor Hugo, la Légende des siècles.

Illus. Douglas Shuler
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/2