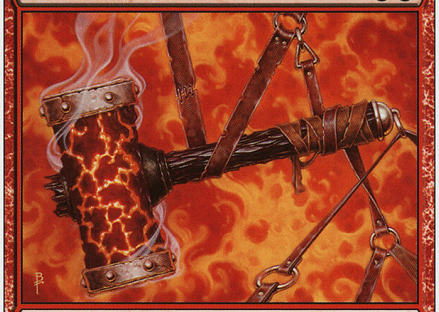
Martello Vulcanico

1



Stregoneria

Il Martello Vulcanico infligge 3 danni a una creatura o a un giocatore bersaglio.

Il fuoco trova la propria forma nel calore della forgia.

Ben Thompson

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Martello Vulcanico

1

Stregoneria

Il Martello Vulcanico infligge 3 danni a una creatura o a un giocatore bersaglio.

Il fuoco trova la propria forma nel calore della forgia.

Ben Thompson

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Martello Vulcanico

1

Stregoneria

Il Martello Vulcanico infligge 3 danni a una creatura o a un giocatore bersaglio.

Il fuoco trova la propria forma nel calore della forgia.

Ben Thompson

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Martello Vulcanico

1

Stregoneria

Il Martello Vulcanico infligge 3 danni a una creatura o a un giocatore bersaglio.

Il fuoco trova la propria forma nel calore della forgia.

Ben Thompson

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Martello Vulcanico

1

Stregoneria

Il Martello Vulcanico infligge 3 danni a una creatura o a un giocatore bersaglio.

Il fuoco trova la propria forma nel calore della forgia.

Ben Thompson

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Martello Vulcanico

1

Stregoneria

Il Martello Vulcanico infligge 3 danni a una creatura o a un giocatore bersaglio.

Il fuoco trova la propria forma nel calore della forgia.

Ben Thompson

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Martello Vulcanico

1

Stregoneria

Il Martello Vulcanico infligge 3 danni a una creatura o a un giocatore bersaglio.

Il fuoco trova la propria forma nel calore della forgia.

Ben Thompson

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Martello Vulcanico

1

Stregoneria

Il Martello Vulcanico infligge 3 danni a una creatura o a un giocatore bersaglio.

Il fuoco trova la propria forma nel calore della forgia.

Ben Thompson

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Martello Vulcanico

1

Stregoneria

Il Martello Vulcanico infligge 3 danni a una creatura o a un giocatore bersaglio.

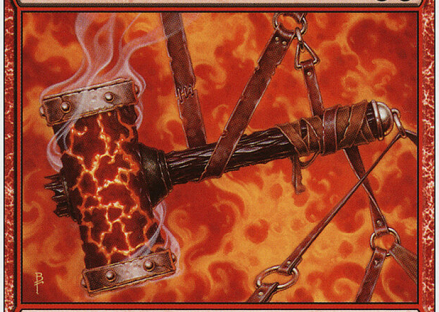
Il fuoco trova la propria forma nel calore della forgia.

Ben Thompson

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Martello Vulcanico

1



Stregoneria

Il Martello Vulcanico infligge 3 danni a una creatura o a un giocatore bersaglio.

Il fuoco trova la propria forma nel calore della forgia.

Ben Thompson

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Martello Vulcanico

1

Stregoneria

Il Martello Vulcanico infligge 3 danni a una creatura o a un giocatore bersaglio.

Il fuoco trova la propria forma nel calore della forgia.

Ben Thompson

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Martello Vulcanico

1

Stregoneria

Il Martello Vulcanico infligge 3 danni a una creatura o a un giocatore bersaglio.

Il fuoco trova la propria forma nel calore della forgia.

Ben Thompson

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Martello Vulcanico

1

Stregoneria

Il Martello Vulcanico infligge 3 danni a una creatura o a un giocatore bersaglio.

Il fuoco trova la propria forma nel calore della forgia.

Ben Thompson

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Martello Vulcanico

1

Stregoneria

Il Martello Vulcanico infligge 3 danni a una creatura o a un giocatore bersaglio.

Il fuoco trova la propria forma nel calore della forgia.

Ben Thompson

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Martello Vulcanico

1

Stregoneria

Il Martello Vulcanico infligge 3 danni a una creatura o a un giocatore bersaglio.

Il fuoco trova la propria forma nel calore della forgia.

Ben Thompson

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Martello Vulcanico

1

Stregoneria

Il Martello Vulcanico infligge 3 danni a una creatura o a un giocatore bersaglio.

Il fuoco trova la propria forma nel calore della forgia.

Ben Thompson

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Martello Vulcanico

1

Stregoneria

Il Martello Vulcanico infligge 3 danni a una creatura o a un giocatore bersaglio.

Il fuoco trova la propria forma nel calore della forgia.

Ben Thompson

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Martello Vulcanico

1

Stregoneria

Il Martello Vulcanico infligge 3 danni a una creatura o a un giocatore bersaglio.

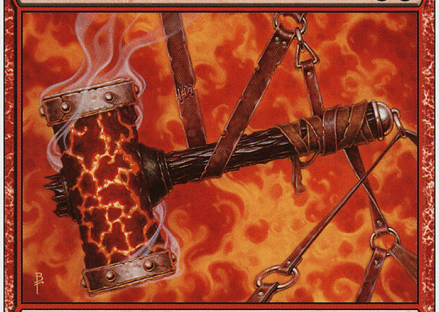
Il fuoco trova la propria forma nel calore della forgia.

Ben Thompson

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Martello Vulcanico

1



Stregoneria

Il Martello Vulcanico infligge 3 danni a una creatura o a un giocatore bersaglio.

Il fuoco trova la propria forma nel calore della forgia.

Ben Thompson

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Martello Vulcanico

1

Stregoneria

Il Martello Vulcanico infligge 3 danni a una creatura o a un giocatore bersaglio.

Il fuoco trova la propria forma nel calore della forgia.

Ben Thompson

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Martello Vulcanico

1

Stregoneria

Il Martello Vulcanico infligge 3 danni a una creatura o a un giocatore bersaglio.

Il fuoco trova la propria forma nel calore della forgia.

Ben Thompson

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Martello Vulcanico

1

Stregoneria

Il Martello Vulcanico infligge 3 danni a una creatura o a un giocatore bersaglio.

Il fuoco trova la propria forma nel calore della forgia.

Ben Thompson

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Martello Vulcanico

1

Stregoneria

Il Martello Vulcanico infligge 3 danni a una creatura o a un giocatore bersaglio.

Il fuoco trova la propria forma nel calore della forgia.

Ben Thompson

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Martello Vulcanico

1

Stregoneria

Il Martello Vulcanico infligge 3 danni a una creatura o a un giocatore bersaglio.

Il fuoco trova la propria forma nel calore della forgia.

Ben Thompson

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Martello Vulcanico

1

Stregoneria

Il Martello Vulcanico infligge 3 danni a una creatura o a un giocatore bersaglio.

Il fuoco trova la propria forma nel calore della forgia.

Ben Thompson

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Martello Vulcanico

1

Stregoneria

Il Martello Vulcanico infligge 3 danni a una creatura o a un giocatore bersaglio.

Il fuoco trova la propria forma nel calore della forgia.

Ben Thompson

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Martello Vulcanico

1

Stregoneria

Il Martello Vulcanico infligge 3 danni a una creatura o a un giocatore bersaglio.

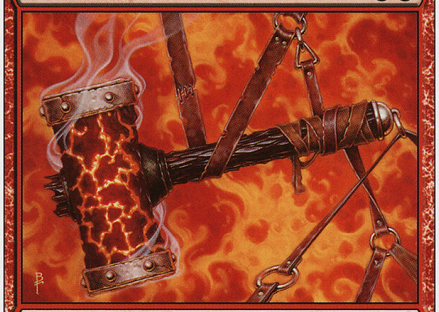
Il fuoco trova la propria forma nel calore della forgia.

Ben Thompson

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Martello Vulcanico

1



Stregoneria

Il Martello Vulcanico infligge 3 danni a una creatura o a un giocatore bersaglio.

Il fuoco trova la propria forma nel calore della forgia.

Ben Thompson

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Martello Vulcanico

1

Stregoneria

Il Martello Vulcanico infligge 3 danni a una creatura o a un giocatore bersaglio.

Il fuoco trova la propria forma nel calore della forgia.

Ben Thompson

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Martello Vulcanico

1

Stregoneria

Il Martello Vulcanico infligge 3 danni a una creatura o a un giocatore bersaglio.

Il fuoco trova la propria forma nel calore della forgia.

Ben Thompson

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Martello Vulcanico

1

Stregoneria

Il Martello Vulcanico infligge 3 danni a una creatura o a un giocatore bersaglio.

Il fuoco trova la propria forma nel calore della forgia.

Ben Thompson

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Martello Vulcanico

1

Stregoneria

Il Martello Vulcanico infligge 3 danni a una creatura o a un giocatore bersaglio.

Il fuoco trova la propria forma nel calore della forgia.

Ben Thompson

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Martello Vulcanico

1

Stregoneria

Il Martello Vulcanico infligge 3 danni a una creatura o a un giocatore bersaglio.

Il fuoco trova la propria forma nel calore della forgia.

Ben Thompson

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Martello Vulcanico

1

Stregoneria

Il Martello Vulcanico infligge 3 danni a una creatura o a un giocatore bersaglio.

Il fuoco trova la propria forma nel calore della forgia.

Ben Thompson

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Martello Vulcanico

1

Stregoneria

Il Martello Vulcanico infligge 3 danni a una creatura o a un giocatore bersaglio.

Il fuoco trova la propria forma nel calore della forgia.

Ben Thompson

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Martello Vulcanico

1

Stregoneria

Il Martello Vulcanico infligge 3 danni a una creatura o a un giocatore bersaglio.

Il fuoco trova la propria forma nel calore della forgia.

Ben Thompson

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60