Pénurie de mana 2



Éphémère

Tous les terrains de votre adversaire s'engagent, et sa réserve de mana est vidée. Votre adversaire ne subit aucun point de dégâts pour le mana non-utilisé.

Illus. Dameon Willich

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Pénurie de mana 2

Éphémère

Tous les terrains de votre adversaire s'engagent, et sa réserve de mana est vidée. Votre adversaire ne subit aucun point de dégâts pour le mana non-utilisé.

Illus. Dameon Willich

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Pénurie de mana 2

Éphémère

Tous les terrains de votre adversaire s'engagent, et sa réserve de mana est vidée. Votre adversaire ne subit aucun point de dégâts pour le mana non-utilisé.

Illus. Dameon Willich

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Pénurie de mana 2

Éphémère

Tous les terrains de votre adversaire s'engagent, et sa réserve de mana est vidée. Votre adversaire ne subit aucun point de dégâts pour le mana non-utilisé.

Illus. Dameon Willich

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Pénurie de mana 2

Éphémère

Tous les terrains de votre adversaire s'engagent, et sa réserve de mana est vidée. Votre adversaire ne subit aucun point de dégâts pour le mana non-utilisé.

Illus. Dameon Willich

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Pénurie de mana 2

Éphémère

Tous les terrains de votre adversaire s'engagent, et sa réserve de mana est vidée. Votre adversaire ne subit aucun point de dégâts pour le mana non-utilisé.

Illus. Dameon Willich

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Pénurie de mana 2

Éphémère

Tous les terrains de votre adversaire s'engagent, et sa réserve de mana est vidée. Votre adversaire ne subit aucun point de dégâts pour le mana non-utilisé.

Illus. Dameon Willich

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Pénurie de mana 2

Éphémère

Tous les terrains de votre adversaire s'engagent, et sa réserve de mana est vidée. Votre adversaire ne subit aucun point de dégâts pour le mana non-utilisé.

Illus. Dameon Willich

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Pénurie de mana 2

Éphémère

Tous les terrains de votre adversaire s'engagent, et sa réserve de mana est vidée. Votre adversaire ne subit aucun point de dégâts pour le mana non-utilisé.

Illus. Dameon Willich

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Pénurie de mana 2



Éphémère

Tous les terrains de votre adversaire s'engagent, et sa réserve de mana est vidée. Votre adversaire ne subit aucun point de dégâts pour le mana non-utilisé.

Illus. Dameon Willich

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Pénurie de mana 2

Éphémère

Tous les terrains de votre adversaire s'engagent, et sa réserve de mana est vidée. Votre adversaire ne subit aucun point de dégâts pour le mana non-utilisé.

Illus. Dameon Willich

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Pénurie de mana 2

Éphémère

Tous les terrains de votre adversaire s'engagent, et sa réserve de mana est vidée. Votre adversaire ne subit aucun point de dégâts pour le mana non-utilisé.

Illus. Dameon Willich

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Pénurie de mana 2

Éphémère

Tous les terrains de votre adversaire s'engagent, et sa réserve de mana est vidée. Votre adversaire ne subit aucun point de dégâts pour le mana non-utilisé.

Illus. Dameon Willich

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Pénurie de mana 2

Éphémère

Tous les terrains de votre adversaire s'engagent, et sa réserve de mana est vidée. Votre adversaire ne subit aucun point de dégâts pour le mana non-utilisé.

Illus. Dameon Willich

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Pénurie de mana 2

Éphémère

Tous les terrains de votre adversaire s'engagent, et sa réserve de mana est vidée. Votre adversaire ne subit aucun point de dégâts pour le mana non-utilisé.

Illus. Dameon Willich

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Pénurie de mana 2

Éphémère

Tous les terrains de votre adversaire s'engagent, et sa réserve de mana est vidée. Votre adversaire ne subit aucun point de dégâts pour le mana non-utilisé.

Illus. Dameon Willich

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Pénurie de mana 2

Éphémère

Tous les terrains de votre adversaire s'engagent, et sa réserve de mana est vidée. Votre adversaire ne subit aucun point de dégâts pour le mana non-utilisé.

Illus. Dameon Willich

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Pénurie de mana 2

Éphémère

Tous les terrains de votre adversaire s'engagent, et sa réserve de mana est vidée. Votre adversaire ne subit aucun point de dégâts pour le mana non-utilisé.

Illus. Dameon Willich

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Pénurie de mana 2



Éphémère

Tous les terrains de votre adversaire s'engagent, et sa réserve de mana est vidée. Votre adversaire ne subit aucun point de dégâts pour le mana non-utilisé.

Illus. Dameon Willich

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Pénurie de mana 2

Éphémère

Tous les terrains de votre adversaire s'engagent, et sa réserve de mana est vidée. Votre adversaire ne subit aucun point de dégâts pour le mana non-utilisé.

Illus. Dameon Willich

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Pénurie de mana 2

Éphémère

Tous les terrains de votre adversaire s'engagent, et sa réserve de mana est vidée. Votre adversaire ne subit aucun point de dégâts pour le mana non-utilisé.

Illus. Dameon Willich

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Pénurie de mana 2

Éphémère

Tous les terrains de votre adversaire s'engagent, et sa réserve de mana est vidée. Votre adversaire ne subit aucun point de dégâts pour le mana non-utilisé.

Illus. Dameon Willich

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Pénurie de mana 2

Éphémère

Tous les terrains de votre adversaire s'engagent, et sa réserve de mana est vidée. Votre adversaire ne subit aucun point de dégâts pour le mana non-utilisé.

Illus. Dameon Willich

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Pénurie de mana 2

Éphémère

Tous les terrains de votre adversaire s'engagent, et sa réserve de mana est vidée. Votre adversaire ne subit aucun point de dégâts pour le mana non-utilisé.

Illus. Dameon Willich

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Pénurie de mana 2

Éphémère

Tous les terrains de votre adversaire s'engagent, et sa réserve de mana est vidée. Votre adversaire ne subit aucun point de dégâts pour le mana non-utilisé.

Illus. Dameon Willich

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Pénurie de mana 2

Éphémère

Tous les terrains de votre adversaire s'engagent, et sa réserve de mana est vidée. Votre adversaire ne subit aucun point de dégâts pour le mana non-utilisé.

Illus. Dameon Willich

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Pénurie de mana 2

Éphémère

Tous les terrains de votre adversaire s'engagent, et sa réserve de mana est vidée. Votre adversaire ne subit aucun point de dégâts pour le mana non-utilisé.

Illus. Dameon Willich

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Pénurie de mana 2



Éphémère

Tous les terrains de votre adversaire s'engagent, et sa réserve de mana est vidée. Votre adversaire ne subit aucun point de dégâts pour le mana non-utilisé.

Illus. Dameon Willich

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Pénurie de mana 2

Éphémère

Tous les terrains de votre adversaire s'engagent, et sa réserve de mana est vidée. Votre adversaire ne subit aucun point de dégâts pour le mana non-utilisé.

Illus. Dameon Willich

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Pénurie de mana 2

Éphémère

Tous les terrains de votre adversaire s'engagent, et sa réserve de mana est vidée. Votre adversaire ne subit aucun point de dégâts pour le mana non-utilisé.

Illus. Dameon Willich

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Pénurie de mana 2

Éphémère

Tous les terrains de votre adversaire s'engagent, et sa réserve de mana est vidée. Votre adversaire ne subit aucun point de dégâts pour le mana non-utilisé.

Illus. Dameon Willich

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Pénurie de mana 2

Éphémère

Tous les terrains de votre adversaire s'engagent, et sa réserve de mana est vidée. Votre adversaire ne subit aucun point de dégâts pour le mana non-utilisé.

Illus. Dameon Willich

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Pénurie de mana 2

Éphémère

Tous les terrains de votre adversaire s'engagent, et sa réserve de mana est vidée. Votre adversaire ne subit aucun point de dégâts pour le mana non-utilisé.

Illus. Dameon Willich

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Pénurie de mana 2

Éphémère

Tous les terrains de votre adversaire s'engagent, et sa réserve de mana est vidée. Votre adversaire ne subit aucun point de dégâts pour le mana non-utilisé.

Illus. Dameon Willich

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Pénurie de mana 2

Éphémère

Tous les terrains de votre adversaire s'engagent, et sa réserve de mana est vidée. Votre adversaire ne subit aucun point de dégâts pour le mana non-utilisé.

Illus. Dameon Willich

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Pénurie de mana 2

Éphémère

Tous les terrains de votre adversaire s'engagent, et sa réserve de mana est vidée. Votre adversaire ne subit aucun point de dégâts pour le mana non-utilisé.

Illus. Dameon Willich

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés