Fuga de maná 1



Instantáneo

Contrarresta el hechizo objetivo a menos que su controlador pague 3.

El error fatídico de todos los planes es la suposición de que sabemos más que nuestro enemigo.

Christopher Rush

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 42/224

Fuga de maná 1

Instantáneo

Contrarresta el hechizo objetivo a menos que su controlador pague 3.

El error fatídico de todos los planes es la suposición de que sabemos más que nuestro enemigo.

Christopher Rush

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 42/224

Fuga de maná 1

Instantáneo

Contrarresta el hechizo objetivo a menos que su controlador pague 3.

El error fatídico de todos los planes es la suposición de que sabemos más que nuestro enemigo.

Christopher Rush

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 42/224

Fuga de maná 1

Instantáneo

Contrarresta el hechizo objetivo a menos que su controlador pague 3.

El error fatídico de todos los planes es la suposición de que sabemos más que nuestro enemigo.

Christopher Rush

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 42/224

Fuga de maná 1

Instantáneo

Contrarresta el hechizo objetivo a menos que su controlador pague 3.

El error fatídico de todos los planes es la suposición de que sabemos más que nuestro enemigo.

Christopher Rush

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 42/224

Fuga de maná 1

Instantáneo

Contrarresta el hechizo objetivo a menos que su controlador pague 3.

El error fatídico de todos los planes es la suposición de que sabemos más que nuestro enemigo.

Christopher Rush

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 42/224

Fuga de maná 1

Instantáneo

Contrarresta el hechizo objetivo a menos que su controlador pague 3.

El error fatídico de todos los planes es la suposición de que sabemos más que nuestro enemigo.

Christopher Rush

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 42/224

Fuga de maná 1

Instantáneo

Contrarresta el hechizo objetivo a menos que su controlador pague 3.

El error fatídico de todos los planes es la suposición de que sabemos más que nuestro enemigo.

Christopher Rush

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 42/224

Fuga de maná 1

Instantáneo

Contrarresta el hechizo objetivo a menos que su controlador pague 3.

El error fatídico de todos los planes es la suposición de que sabemos más que nuestro enemigo.

Christopher Rush

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 42/224

Fuga de maná 1



Instantáneo

Contrarresta el hechizo objetivo a menos que su controlador pague 3.

El error fatídico de todos los planes es la suposición de que sabemos más que nuestro enemigo.

Christopher Rush

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 42/224

Fuga de maná 1

Instantáneo

Contrarresta el hechizo objetivo a menos que su controlador pague 3.

El error fatídico de todos los planes es la suposición de que sabemos más que nuestro enemigo.

Christopher Rush

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 42/224

Fuga de maná 1

Instantáneo

Contrarresta el hechizo objetivo a menos que su controlador pague 3.

El error fatídico de todos los planes es la suposición de que sabemos más que nuestro enemigo.

Christopher Rush

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 42/224

Fuga de maná 1

Instantáneo

Contrarresta el hechizo objetivo a menos que su controlador pague 3.

El error fatídico de todos los planes es la suposición de que sabemos más que nuestro enemigo.

Christopher Rush

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 42/224

Fuga de maná 1

Instantáneo

Contrarresta el hechizo objetivo a menos que su controlador pague 3.

El error fatídico de todos los planes es la suposición de que sabemos más que nuestro enemigo.

Christopher Rush

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 42/224

Fuga de maná 1

Instantáneo

Contrarresta el hechizo objetivo a menos que su controlador pague 3.

El error fatídico de todos los planes es la suposición de que sabemos más que nuestro enemigo.

Christopher Rush

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 42/224

Fuga de maná 1

Instantáneo

Contrarresta el hechizo objetivo a menos que su controlador pague 3.

El error fatídico de todos los planes es la suposición de que sabemos más que nuestro enemigo.

Christopher Rush

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 42/224

Fuga de maná 1

Instantáneo

Contrarresta el hechizo objetivo a menos que su controlador pague 3.

El error fatídico de todos los planes es la suposición de que sabemos más que nuestro enemigo.

Christopher Rush

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 42/224

Fuga de maná 1

Instantáneo

Contrarresta el hechizo objetivo a menos que su controlador pague 3.

El error fatídico de todos los planes es la suposición de que sabemos más que nuestro enemigo.

Christopher Rush

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 42/224

Fuga de maná 1



Instantáneo

Contrarresta el hechizo objetivo a menos que su controlador pague 3.

El error fatídico de todos los planes es la suposición de que sabemos más que nuestro enemigo.

Christopher Rush

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 42/224

Fuga de maná 1

Instantáneo

Contrarresta el hechizo objetivo a menos que su controlador pague 3.

El error fatídico de todos los planes es la suposición de que sabemos más que nuestro enemigo.

Christopher Rush

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 42/224

Fuga de maná 1

Instantáneo

Contrarresta el hechizo objetivo a menos que su controlador pague 3.

El error fatídico de todos los planes es la suposición de que sabemos más que nuestro enemigo.

Christopher Rush

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 42/224

Fuga de maná 1

Instantáneo

Contrarresta el hechizo objetivo a menos que su controlador pague 3.

El error fatídico de todos los planes es la suposición de que sabemos más que nuestro enemigo.

Christopher Rush

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 42/224

Fuga de maná 1

Instantáneo

Contrarresta el hechizo objetivo a menos que su controlador pague 3.

El error fatídico de todos los planes es la suposición de que sabemos más que nuestro enemigo.

Christopher Rush

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 42/224

Fuga de maná 1

Instantáneo

Contrarresta el hechizo objetivo a menos que su controlador pague 3.

El error fatídico de todos los planes es la suposición de que sabemos más que nuestro enemigo.

Christopher Rush

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 42/224

Fuga de maná 1

Instantáneo

Contrarresta el hechizo objetivo a menos que su controlador pague 3.

El error fatídico de todos los planes es la suposición de que sabemos más que nuestro enemigo.

Christopher Rush

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 42/224

Fuga de maná 1

Instantáneo

Contrarresta el hechizo objetivo a menos que su controlador pague 3.

El error fatídico de todos los planes es la suposición de que sabemos más que nuestro enemigo.

Christopher Rush

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 42/224

Fuga de maná 1

Instantáneo

Contrarresta el hechizo objetivo a menos que su controlador pague 3.

El error fatídico de todos los planes es la suposición de que sabemos más que nuestro enemigo.

Christopher Rush

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 42/224

Fuga de maná 1



Instantáneo

Contrarresta el hechizo objetivo a menos que su controlador pague 3.

El error fatídico de todos los planes es la suposición de que sabemos más que nuestro enemigo.

Christopher Rush

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 42/224

Fuga de maná 1

Instantáneo

Contrarresta el hechizo objetivo a menos que su controlador pague 3.

El error fatídico de todos los planes es la suposición de que sabemos más que nuestro enemigo.

Christopher Rush

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 42/224

Fuga de maná 1

Instantáneo

Contrarresta el hechizo objetivo a menos que su controlador pague 3.

El error fatídico de todos los planes es la suposición de que sabemos más que nuestro enemigo.

Christopher Rush

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 42/224

Fuga de maná 1

Instantáneo

Contrarresta el hechizo objetivo a menos que su controlador pague 3.

El error fatídico de todos los planes es la suposición de que sabemos más que nuestro enemigo.

Christopher Rush

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 42/224

Fuga de maná 1

Instantáneo

Contrarresta el hechizo objetivo a menos que su controlador pague 3.

El error fatídico de todos los planes es la suposición de que sabemos más que nuestro enemigo.

Christopher Rush

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 42/224

Fuga de maná 1

Instantáneo

Contrarresta el hechizo objetivo a menos que su controlador pague 3.

El error fatídico de todos los planes es la suposición de que sabemos más que nuestro enemigo.

Christopher Rush

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 42/224

Fuga de maná 1

Instantáneo

Contrarresta el hechizo objetivo a menos que su controlador pague 3.

El error fatídico de todos los planes es la suposición de que sabemos más que nuestro enemigo.

Christopher Rush

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 42/224

Fuga de maná 1

Instantáneo

Contrarresta el hechizo objetivo a menos que su controlador pague 3.

El error fatídico de todos los planes es la suposición de que sabemos más que nuestro enemigo.

Christopher Rush

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 42/224

Fuga de maná 1

Instantáneo

Contrarresta el hechizo objetivo a menos que su controlador pague 3.

El error fatídico de todos los planes es la suposición de que sabemos más que nuestro enemigo.

Christopher Rush

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 42/224