噴出 (ふんしゅつ) 4青



インスタント

この呪文のマナ・コストを支払うのではなく、あなたがコントロールしている島２つをオーナーの手札に戻してもよい。
カード２枚を引く。

秘密を海に託してはならない。

P 0001 Promo
PRM ● JP ✒ Key Walker
™ & © 2024 Wizards of the Coast

噴出 (ふんしゅつ) 4青

インスタント

この呪文のマナ・コストを支払うのではなく、あなたがコントロールしている島２つをオーナーの手札に戻してもよい。
カード２枚を引く。

秘密を海に託してはならない。

P 0001 Promo
PRM ● JP ✒ Key Walker
™ & © 2024 Wizards of the Coast

噴出 (ふんしゅつ) 4青

インスタント

この呪文のマナ・コストを支払うのではなく、あなたがコントロールしている島２つをオーナーの手札に戻してもよい。
カード２枚を引く。

秘密を海に託してはならない。

P 0001 Promo
PRM ● JP ✒ Key Walker
™ & © 2024 Wizards of the Coast

噴出 (ふんしゅつ) 4青

インスタント

この呪文のマナ・コストを支払うのではなく、あなたがコントロールしている島２つをオーナーの手札に戻してもよい。
カード２枚を引く。

秘密を海に託してはならない。

P 0001 Promo
PRM ● JP ✒ Key Walker
™ & © 2024 Wizards of the Coast

噴出 (ふんしゅつ) 4青

インスタント

この呪文のマナ・コストを支払うのではなく、あなたがコントロールしている島２つをオーナーの手札に戻してもよい。
カード２枚を引く。

秘密を海に託してはならない。

P 0001 Promo
PRM ● JP ✒ Key Walker
™ & © 2024 Wizards of the Coast

噴出 (ふんしゅつ) 4青

インスタント

この呪文のマナ・コストを支払うのではなく、あなたがコントロールしている島２つをオーナーの手札に戻してもよい。
カード２枚を引く。

秘密を海に託してはならない。

P 0001 Promo
PRM ● JP ✒ Key Walker
™ & © 2024 Wizards of the Coast

噴出 (ふんしゅつ) 4青

インスタント

この呪文のマナ・コストを支払うのではなく、あなたがコントロールしている島２つをオーナーの手札に戻してもよい。
カード２枚を引く。

秘密を海に託してはならない。

P 0001 Promo
PRM ● JP ✒ Key Walker
™ & © 2024 Wizards of the Coast

噴出 (ふんしゅつ) 4青

インスタント

この呪文のマナ・コストを支払うのではなく、あなたがコントロールしている島２つをオーナーの手札に戻してもよい。
カード２枚を引く。

秘密を海に託してはならない。

P 0001 Promo
PRM ● JP ✒ Key Walker
™ & © 2024 Wizards of the Coast

噴出 (ふんしゅつ) 4青

インスタント

この呪文のマナ・コストを支払うのではなく、あなたがコントロールしている島２つをオーナーの手札に戻してもよい。
カード２枚を引く。

秘密を海に託してはならない。

P 0001 Promo
PRM ● JP ✒ Key Walker
™ & © 2024 Wizards of the Coast

噴出 (ふんしゅつ) 4青



インスタント

この呪文のマナ・コストを支払うのではなく、あなたがコントロールしている島２つをオーナーの手札に戻してもよい。
カード２枚を引く。

秘密を海に託してはならない。

P 0001 Promo
PRM ● JP ✒ Key Walker
™ & © 2024 Wizards of the Coast

噴出 (ふんしゅつ) 4青

インスタント

この呪文のマナ・コストを支払うのではなく、あなたがコントロールしている島２つをオーナーの手札に戻してもよい。
カード２枚を引く。

秘密を海に託してはならない。

P 0001 Promo
PRM ● JP ✒ Key Walker
™ & © 2024 Wizards of the Coast

噴出 (ふんしゅつ) 4青

インスタント

この呪文のマナ・コストを支払うのではなく、あなたがコントロールしている島２つをオーナーの手札に戻してもよい。
カード２枚を引く。

秘密を海に託してはならない。

P 0001 Promo
PRM ● JP ✒ Key Walker
™ & © 2024 Wizards of the Coast

噴出 (ふんしゅつ) 4青

インスタント

この呪文のマナ・コストを支払うのではなく、あなたがコントロールしている島２つをオーナーの手札に戻してもよい。
カード２枚を引く。

秘密を海に託してはならない。

P 0001 Promo
PRM ● JP ✒ Key Walker
™ & © 2024 Wizards of the Coast

噴出 (ふんしゅつ) 4青

インスタント

この呪文のマナ・コストを支払うのではなく、あなたがコントロールしている島２つをオーナーの手札に戻してもよい。
カード２枚を引く。

秘密を海に託してはならない。

P 0001 Promo
PRM ● JP ✒ Key Walker
™ & © 2024 Wizards of the Coast

噴出 (ふんしゅつ) 4青

インスタント

この呪文のマナ・コストを支払うのではなく、あなたがコントロールしている島２つをオーナーの手札に戻してもよい。
カード２枚を引く。

秘密を海に託してはならない。

P 0001 Promo
PRM ● JP ✒ Key Walker
™ & © 2024 Wizards of the Coast

噴出 (ふんしゅつ) 4青

インスタント

この呪文のマナ・コストを支払うのではなく、あなたがコントロールしている島２つをオーナーの手札に戻してもよい。
カード２枚を引く。

秘密を海に託してはならない。

P 0001 Promo
PRM ● JP ✒ Key Walker
™ & © 2024 Wizards of the Coast

噴出 (ふんしゅつ) 4青

インスタント

この呪文のマナ・コストを支払うのではなく、あなたがコントロールしている島２つをオーナーの手札に戻してもよい。
カード２枚を引く。

秘密を海に託してはならない。

P 0001 Promo
PRM ● JP ✒ Key Walker
™ & © 2024 Wizards of the Coast

噴出 (ふんしゅつ) 4青

インスタント

この呪文のマナ・コストを支払うのではなく、あなたがコントロールしている島２つをオーナーの手札に戻してもよい。
カード２枚を引く。

秘密を海に託してはならない。

P 0001 Promo
PRM ● JP ✒ Key Walker
™ & © 2024 Wizards of the Coast

噴出 (ふんしゅつ) 4青



インスタント

この呪文のマナ・コストを支払うのではなく、あなたがコントロールしている島２つをオーナーの手札に戻してもよい。
カード２枚を引く。

秘密を海に託してはならない。

P 0001 Promo
PRM ● JP ✒ Key Walker
™ & © 2024 Wizards of the Coast

噴出 (ふんしゅつ) 4青

インスタント

この呪文のマナ・コストを支払うのではなく、あなたがコントロールしている島２つをオーナーの手札に戻してもよい。
カード２枚を引く。

秘密を海に託してはならない。

P 0001 Promo
PRM ● JP ✒ Key Walker
™ & © 2024 Wizards of the Coast

噴出 (ふんしゅつ) 4青

インスタント

この呪文のマナ・コストを支払うのではなく、あなたがコントロールしている島２つをオーナーの手札に戻してもよい。
カード２枚を引く。

秘密を海に託してはならない。

P 0001 Promo
PRM ● JP ✒ Key Walker
™ & © 2024 Wizards of the Coast

噴出 (ふんしゅつ) 4青

インスタント

この呪文のマナ・コストを支払うのではなく、あなたがコントロールしている島２つをオーナーの手札に戻してもよい。
カード２枚を引く。

秘密を海に託してはならない。

P 0001 Promo
PRM ● JP ✒ Key Walker
™ & © 2024 Wizards of the Coast

噴出 (ふんしゅつ) 4青

インスタント

この呪文のマナ・コストを支払うのではなく、あなたがコントロールしている島２つをオーナーの手札に戻してもよい。
カード２枚を引く。

秘密を海に託してはならない。

P 0001 Promo
PRM ● JP ✒ Key Walker
™ & © 2024 Wizards of the Coast

噴出 (ふんしゅつ) 4青

インスタント

この呪文のマナ・コストを支払うのではなく、あなたがコントロールしている島２つをオーナーの手札に戻してもよい。
カード２枚を引く。

秘密を海に託してはならない。

P 0001 Promo
PRM ● JP ✒ Key Walker
™ & © 2024 Wizards of the Coast

噴出 (ふんしゅつ) 4青

インスタント

この呪文のマナ・コストを支払うのではなく、あなたがコントロールしている島２つをオーナーの手札に戻してもよい。
カード２枚を引く。

秘密を海に託してはならない。

P 0001 Promo
PRM ● JP ✒ Key Walker
™ & © 2024 Wizards of the Coast

噴出 (ふんしゅつ) 4青

インスタント

この呪文のマナ・コストを支払うのではなく、あなたがコントロールしている島２つをオーナーの手札に戻してもよい。
カード２枚を引く。

秘密を海に託してはならない。

P 0001 Promo
PRM ● JP ✒ Key Walker
™ & © 2024 Wizards of the Coast

噴出 (ふんしゅつ) 4青

インスタント

この呪文のマナ・コストを支払うのではなく、あなたがコントロールしている島２つをオーナーの手札に戻してもよい。
カード２枚を引く。

秘密を海に託してはならない。

P 0001 Promo
PRM ● JP ✒ Key Walker
™ & © 2024 Wizards of the Coast

噴出 (ふんしゅつ) 4青



インスタント

この呪文のマナ・コストを支払うのではなく、あなたがコントロールしている島２つをオーナーの手札に戻してもよい。
カード２枚を引く。

秘密を海に託してはならない。

P 0001 Promo
PRM ● JP ✒ Key Walker
™ & © 2024 Wizards of the Coast

噴出 (ふんしゅつ) 4青

インスタント

この呪文のマナ・コストを支払うのではなく、あなたがコントロールしている島２つをオーナーの手札に戻してもよい。
カード２枚を引く。

秘密を海に託してはならない。

P 0001 Promo
PRM ● JP ✒ Key Walker
™ & © 2024 Wizards of the Coast

噴出 (ふんしゅつ) 4青

インスタント

この呪文のマナ・コストを支払うのではなく、あなたがコントロールしている島２つをオーナーの手札に戻してもよい。
カード２枚を引く。

秘密を海に託してはならない。

P 0001 Promo
PRM ● JP ✒ Key Walker
™ & © 2024 Wizards of the Coast

噴出 (ふんしゅつ) 4青

インスタント

この呪文のマナ・コストを支払うのではなく、あなたがコントロールしている島２つをオーナーの手札に戻してもよい。
カード２枚を引く。

秘密を海に託してはならない。

P 0001 Promo
PRM ● JP ✒ Key Walker
™ & © 2024 Wizards of the Coast

噴出 (ふんしゅつ) 4青

インスタント

この呪文のマナ・コストを支払うのではなく、あなたがコントロールしている島２つをオーナーの手札に戻してもよい。
カード２枚を引く。

秘密を海に託してはならない。

P 0001 Promo
PRM ● JP ✒ Key Walker
™ & © 2024 Wizards of the Coast

噴出 (ふんしゅつ) 4青

インスタント

この呪文のマナ・コストを支払うのではなく、あなたがコントロールしている島２つをオーナーの手札に戻してもよい。
カード２枚を引く。

秘密を海に託してはならない。

P 0001 Promo
PRM ● JP ✒ Key Walker
™ & © 2024 Wizards of the Coast

噴出 (ふんしゅつ) 4青

インスタント

この呪文のマナ・コストを支払うのではなく、あなたがコントロールしている島２つをオーナーの手札に戻してもよい。
カード２枚を引く。

秘密を海に託してはならない。

P 0001 Promo
PRM ● JP ✒ Key Walker
™ & © 2024 Wizards of the Coast

噴出 (ふんしゅつ) 4青

インスタント

この呪文のマナ・コストを支払うのではなく、あなたがコントロールしている島２つをオーナーの手札に戻してもよい。
カード２枚を引く。

秘密を海に託してはならない。

P 0001 Promo
PRM ● JP ✒ Key Walker
™ & © 2024 Wizards of the Coast

噴出 (ふんしゅつ) 4青

インスタント

この呪文のマナ・コストを支払うのではなく、あなたがコントロールしている島２つをオーナーの手札に戻してもよい。
カード２枚を引く。

秘密を海に託してはならない。

P 0001 Promo
PRM ● JP ✒ Key Walker
™ & © 2024 Wizards of the Coast