Sorcier sybarite 2 ◆



Invoquer : sorcier

◆ : Infligez 1 point de dégâts à n'importe quelle cible.
Il arrive, de temps en temps, qu'un membre de l'Institut des Hautes Arcanes prenne goût et succombe aux plaisirs terrestres. Il trouve alors sans mal, au-dehors, un riche employeur.

Illus. Douglas Shuler
© 1993 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/1

Sorcier sybarite 2 ◆



Invoquer : sorcier

◆ : Infligez 1 point de dégâts à n'importe quelle cible.
Il arrive, de temps en temps, qu'un membre de l'Institut des Hautes Arcanes prenne goût et succombe aux plaisirs terrestres. Il trouve alors sans mal, au-dehors, un riche employeur.

Illus. Douglas Shuler
© 1993 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/1

Sorcier sybarite 2 ◆



Invoquer : sorcier

◆ : Infligez 1 point de dégâts à n'importe quelle cible.
Il arrive, de temps en temps, qu'un membre de l'Institut des Hautes Arcanes prenne goût et succombe aux plaisirs terrestres. Il trouve alors sans mal, au-dehors, un riche employeur.

Illus. Douglas Shuler
© 1993 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/1

Sorcier sybarite 2 ◆



Invoquer : sorcier

◆ : Infligez 1 point de dégâts à n'importe quelle cible.
Il arrive, de temps en temps, qu'un membre de l'Institut des Hautes Arcanes prenne goût et succombe aux plaisirs terrestres. Il trouve alors sans mal, au-dehors, un riche employeur.

Illus. Douglas Shuler
© 1993 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/1