Gigante de las colinas 3



Criatura — Gigante

Afortunadamente, los gigantes de las colinas tienen un punto ciego donde un humano puede fácilmente esconderse. Desafortunadamente, ese punto ciego está bajo sus pies.

Kev Walker

3/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 1/0/224

Gigante de las colinas 3

Criatura — Gigante

Afortunadamente, los gigantes de las colinas tienen un punto ciego donde un humano puede fácilmente esconderse. Desafortunadamente, ese punto ciego está bajo sus pies.

Kev Walker

3/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 1/0/224

Gigante de las colinas 3

Criatura — Gigante

Afortunadamente, los gigantes de las colinas tienen un punto ciego donde un humano puede fácilmente esconderse. Desafortunadamente, ese punto ciego está bajo sus pies.

Kev Walker

3/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 1/0/224

Gigante de las colinas 3

Criatura — Gigante

Afortunadamente, los gigantes de las colinas tienen un punto ciego donde un humano puede fácilmente esconderse. Desafortunadamente, ese punto ciego está bajo sus pies.

Kev Walker

3/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 1/0/224

Gigante de las colinas 3

Criatura — Gigante

Afortunadamente, los gigantes de las colinas tienen un punto ciego donde un humano puede fácilmente esconderse. Desafortunadamente, ese punto ciego está bajo sus pies.

Kev Walker

3/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 1/0/224

Gigante de las colinas 3

Criatura — Gigante

Afortunadamente, los gigantes de las colinas tienen un punto ciego donde un humano puede fácilmente esconderse. Desafortunadamente, ese punto ciego está bajo sus pies.

Kev Walker

3/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 1/0/224

Gigante de las colinas 3

Criatura — Gigante

Afortunadamente, los gigantes de las colinas tienen un punto ciego donde un humano puede fácilmente esconderse. Desafortunadamente, ese punto ciego está bajo sus pies.

Kev Walker

3/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 1/0/224

Gigante de las colinas 3

Criatura — Gigante

Afortunadamente, los gigantes de las colinas tienen un punto ciego donde un humano puede fácilmente esconderse. Desafortunadamente, ese punto ciego está bajo sus pies.

Kev Walker

3/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 1/0/224

Gigante de las colinas 3

Criatura — Gigante

Afortunadamente, los gigantes de las colinas tienen un punto ciego donde un humano puede fácilmente esconderse. Desafortunadamente, ese punto ciego está bajo sus pies.

Kev Walker

3/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 1/0/224

Gigante de las colinas 3



Criatura — Gigante

Afortunadamente, los gigantes de las colinas tienen un punto ciego donde un humano puede fácilmente esconderse. Desafortunadamente, ese punto ciego está bajo sus pies.

Kev Walker

3/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 1/0/224

Gigante de las colinas 3

Criatura — Gigante

Afortunadamente, los gigantes de las colinas tienen un punto ciego donde un humano puede fácilmente esconderse. Desafortunadamente, ese punto ciego está bajo sus pies.

Kev Walker

3/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 1/0/224

Gigante de las colinas 3

Criatura — Gigante

Afortunadamente, los gigantes de las colinas tienen un punto ciego donde un humano puede fácilmente esconderse. Desafortunadamente, ese punto ciego está bajo sus pies.

Kev Walker

3/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 1/0/224

Gigante de las colinas 3

Criatura — Gigante

Afortunadamente, los gigantes de las colinas tienen un punto ciego donde un humano puede fácilmente esconderse. Desafortunadamente, ese punto ciego está bajo sus pies.

Kev Walker

3/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 1/0/224

Gigante de las colinas 3

Criatura — Gigante

Afortunadamente, los gigantes de las colinas tienen un punto ciego donde un humano puede fácilmente esconderse. Desafortunadamente, ese punto ciego está bajo sus pies.

Kev Walker

3/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 1/0/224

Gigante de las colinas 3

Criatura — Gigante

Afortunadamente, los gigantes de las colinas tienen un punto ciego donde un humano puede fácilmente esconderse. Desafortunadamente, ese punto ciego está bajo sus pies.

Kev Walker

3/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 1/0/224

Gigante de las colinas 3

Criatura — Gigante

Afortunadamente, los gigantes de las colinas tienen un punto ciego donde un humano puede fácilmente esconderse. Desafortunadamente, ese punto ciego está bajo sus pies.

Kev Walker

3/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 1/0/224

Gigante de las colinas 3

Criatura — Gigante

Afortunadamente, los gigantes de las colinas tienen un punto ciego donde un humano puede fácilmente esconderse. Desafortunadamente, ese punto ciego está bajo sus pies.

Kev Walker

3/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 1/0/224

Gigante de las colinas 3

Criatura — Gigante

Afortunadamente, los gigantes de las colinas tienen un punto ciego donde un humano puede fácilmente esconderse. Desafortunadamente, ese punto ciego está bajo sus pies.

Kev Walker

3/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 1/0/224

Gigante de las colinas 3



Criatura — Gigante

Afortunadamente, los gigantes de las colinas tienen un punto ciego donde un humano puede fácilmente esconderse. Desafortunadamente, ese punto ciego está bajo sus pies.

Kev Walker

3/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 1/0/224

Gigante de las colinas 3

Criatura — Gigante

Afortunadamente, los gigantes de las colinas tienen un punto ciego donde un humano puede fácilmente esconderse. Desafortunadamente, ese punto ciego está bajo sus pies.

Kev Walker

3/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 1/0/224

Gigante de las colinas 3

Criatura — Gigante

Afortunadamente, los gigantes de las colinas tienen un punto ciego donde un humano puede fácilmente esconderse. Desafortunadamente, ese punto ciego está bajo sus pies.

Kev Walker

3/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 1/0/224

Gigante de las colinas 3

Criatura — Gigante

Afortunadamente, los gigantes de las colinas tienen un punto ciego donde un humano puede fácilmente esconderse. Desafortunadamente, ese punto ciego está bajo sus pies.

Kev Walker

3/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 1/0/224

Gigante de las colinas 3

Criatura — Gigante

Afortunadamente, los gigantes de las colinas tienen un punto ciego donde un humano puede fácilmente esconderse. Desafortunadamente, ese punto ciego está bajo sus pies.

Kev Walker

3/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 1/0/224

Gigante de las colinas 3

Criatura — Gigante

Afortunadamente, los gigantes de las colinas tienen un punto ciego donde un humano puede fácilmente esconderse. Desafortunadamente, ese punto ciego está bajo sus pies.

Kev Walker

3/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 1/0/224

Gigante de las colinas 3

Criatura — Gigante

Afortunadamente, los gigantes de las colinas tienen un punto ciego donde un humano puede fácilmente esconderse. Desafortunadamente, ese punto ciego está bajo sus pies.

Kev Walker

3/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 1/0/224

Gigante de las colinas 3

Criatura — Gigante

Afortunadamente, los gigantes de las colinas tienen un punto ciego donde un humano puede fácilmente esconderse. Desafortunadamente, ese punto ciego está bajo sus pies.

Kev Walker

3/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 1/0/224

Gigante de las colinas 3

Criatura — Gigante

Afortunadamente, los gigantes de las colinas tienen un punto ciego donde un humano puede fácilmente esconderse. Desafortunadamente, ese punto ciego está bajo sus pies.

Kev Walker

3/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 1/0/224

Gigante de las colinas 3



Criatura — Gigante

Afortunadamente, los gigantes de las colinas tienen un punto ciego donde un humano puede fácilmente esconderse. Desafortunadamente, ese punto ciego está bajo sus pies.

Kev Walker

3/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 1/0/224

Gigante de las colinas 3

Criatura — Gigante

Afortunadamente, los gigantes de las colinas tienen un punto ciego donde un humano puede fácilmente esconderse. Desafortunadamente, ese punto ciego está bajo sus pies.

Kev Walker

3/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 1/0/224

Gigante de las colinas 3

Criatura — Gigante

Afortunadamente, los gigantes de las colinas tienen un punto ciego donde un humano puede fácilmente esconderse. Desafortunadamente, ese punto ciego está bajo sus pies.

Kev Walker

3/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 1/0/224

Gigante de las colinas 3

Criatura — Gigante

Afortunadamente, los gigantes de las colinas tienen un punto ciego donde un humano puede fácilmente esconderse. Desafortunadamente, ese punto ciego está bajo sus pies.

Kev Walker

3/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 1/0/224

Gigante de las colinas 3

Criatura — Gigante

Afortunadamente, los gigantes de las colinas tienen un punto ciego donde un humano puede fácilmente esconderse. Desafortunadamente, ese punto ciego está bajo sus pies.

Kev Walker

3/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 1/0/224

Gigante de las colinas 3

Criatura — Gigante

Afortunadamente, los gigantes de las colinas tienen un punto ciego donde un humano puede fácilmente esconderse. Desafortunadamente, ese punto ciego está bajo sus pies.

Kev Walker

3/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 1/0/224

Gigante de las colinas 3

Criatura — Gigante

Afortunadamente, los gigantes de las colinas tienen un punto ciego donde un humano puede fácilmente esconderse. Desafortunadamente, ese punto ciego está bajo sus pies.

Kev Walker

3/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 1/0/224

Gigante de las colinas 3

Criatura — Gigante

Afortunadamente, los gigantes de las colinas tienen un punto ciego donde un humano puede fácilmente esconderse. Desafortunadamente, ese punto ciego está bajo sus pies.

Kev Walker

3/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 1/0/224

Gigante de las colinas 3

Criatura — Gigante

Afortunadamente, los gigantes de las colinas tienen un punto ciego donde un humano puede fácilmente esconderse. Desafortunadamente, ese punto ciego está bajo sus pies.

Kev Walker

3/3

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 1/0/224