Boa de río 1🌳

Criatura — Víbora

Cruza islas. *(Esta criatura es imbloqueable mientras el jugador defensor controle una isla.)*

🌳: Regenera la Boa de río.

"¡Guarden sus espadas! Sólo garrotes. Veo un nuevo par de botas impermeables reptando."
—Nablus, trampero de Hada Norte

2/1

Paul Bonner

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 156/224

Boa de río 1🌳

Criatura — Víbora

Cruza islas. *(Esta criatura es imbloqueable mientras el jugador defensor controle una isla.)*

🌳: Regenera la Boa de río.

"¡Guarden sus espadas! Sólo garrotes. Veo un nuevo par de botas impermeables reptando."
—Nablus, trampero de Hada Norte

2/1

Paul Bonner

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 156/224

Boa de río 1🌳

Criatura — Víbora

Cruza islas. *(Esta criatura es imbloqueable mientras el jugador defensor controle una isla.)*

🌳: Regenera la Boa de río.

"¡Guarden sus espadas! Sólo garrotes. Veo un nuevo par de botas impermeables reptando."
—Nablus, trampero de Hada Norte

2/1

Paul Bonner

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 156/224

Boa de río 1🌳

Criatura — Víbora

Cruza islas. *(Esta criatura es imbloqueable mientras el jugador defensor controle una isla.)*

🌳: Regenera la Boa de río.

"¡Guarden sus espadas! Sólo garrotes. Veo un nuevo par de botas impermeables reptando."
—Nablus, trampero de Hada Norte

2/1

Paul Bonner

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 156/224

Boa de río 1🌳

Criatura — Víbora

Cruza islas. *(Esta criatura es imbloqueable mientras el jugador defensor controle una isla.)*

🌳: Regenera la Boa de río.

"¡Guarden sus espadas! Sólo garrotes. Veo un nuevo par de botas impermeables reptando."
—Nablus, trampero de Hada Norte

2/1

Paul Bonner

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 156/224