

Shinobi de la banda Okiba 3 ♂♂



Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 3 ♂ (3 ♂♂, regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).

Siempre que la Shinobi de la banda Okiba haga daño de combate a un jugador, ese jugador descarta dos cartas.

Mark Zug 3/2

TM & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 54/60

Shinobi de la banda Okiba 3 ♂♂



Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 3 ♂ (3 ♂♂, regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).

Siempre que la Shinobi de la banda Okiba haga daño de combate a un jugador, ese jugador descarta dos cartas.

Mark Zug 3/2

TM & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 54/60

Shinobi de la banda Okiba 3 ♂♂



Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 3 ♂ (3 ♂♂, regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).

Siempre que la Shinobi de la banda Okiba haga daño de combate a un jugador, ese jugador descarta dos cartas.

Mark Zug 3/2

TM & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 54/60

Shinobi de la banda Okiba 3 ♂♂



Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 3 ♂ (3 ♂♂, regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).

Siempre que la Shinobi de la banda Okiba haga daño de combate a un jugador, ese jugador descarta dos cartas.

Mark Zug 3/2

TM & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 54/60

Shinobi de la banda Okiba 3 ♂♂



Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 3 ♂ (3 ♂♂, regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).

Siempre que la Shinobi de la banda Okiba haga daño de combate a un jugador, ese jugador descarta dos cartas.

Mark Zug 3/2

TM & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 54/60

Shinobi de la banda Okiba 3 ♂♂



Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 3 ♂ (3 ♂♂, regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).

Siempre que la Shinobi de la banda Okiba haga daño de combate a un jugador, ese jugador descarta dos cartas.

Mark Zug 3/2

TM & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 54/60

Shinobi de la banda Okiba 3 ♂♂



Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 3 ♂ (3 ♂♂, regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).

Siempre que la Shinobi de la banda Okiba haga daño de combate a un jugador, ese jugador descarta dos cartas.

Mark Zug 3/2

TM & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 54/60

Shinobi de la banda Okiba 3 ♂♂



Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 3 ♂ (3 ♂♂, regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).

Siempre que la Shinobi de la banda Okiba haga daño de combate a un jugador, ese jugador descarta dos cartas.

Mark Zug 3/2

TM & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 54/60

Shinobi de la banda Okiba 3 ♂♂



Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 3 ♂ (3 ♂♂, regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).

Siempre que la Shinobi de la banda Okiba haga daño de combate a un jugador, ese jugador descarta dos cartas.

Mark Zug 3/2

TM & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 54/60